平成3年4月5日発行(隔週金曜日発行)第7巻第7号(通巻124号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

430 YEN

NO. 7
1991
4月5日号

●緊急特報！スペシャル4連発
天地を喰らうII
マイライフマイラブ／ゲームボーイ リトルマスター
ゲームボーイ 聖剣伝説

●ゲームボーイ2大攻略
パロディウスだ！
スーパー桃太郎電鉄

●ゲームがよくわかる攻略MAPと新作情報だ！
特別付録 おぼっちゃまくん攻略新聞

●ファミコン7大新作
ゴルビーのパイプライン大作戦
クロックス／ランペルール／ウエスタンキッズ
けろけろけろっぴの大冒険
ロボコップ2／ファミリーブロック

完成披露！ラグランジュポイント



別冊付録
●大好評企画！今号も
他誌に先駆けスクープ満載
Vol.6
スーパーファミコンMagazine
真・女神転生／ダンジョンマスター／ガンダムF91／スーパーR-TYPE
ラグーン／攻略 ダライアス・ツイン／攻略 遥かなるオーガスタ ほか



市長（あなた）が好きな その都市（まち）も 市民（みんな）が好きとは 限らない。

SUPER Famicom

シムシティーは、1989年にパソコンソフトとして発売され、その年の数多くのソフトウェア賞を受賞し、現在もなお、各種パソコンでヒット中の、リアルタイム・シミュレーションゲームです。
プレイヤーは、無人の地に街を造り、自らが市長となって、住民の不平不満に耳を傾けつつ、産業・交通・公安・災害等、多くの面に目を向けて、街を発展させなくてはなりません。
今回、スーパーファミコン版として、新たな要素が加わり、よりおもしろくアレンジされたシムシティーで、あなたも“箱庭造り”にチャレンジしてみてはいかがでしょうか。

スーパーファミコン版の主な特徴



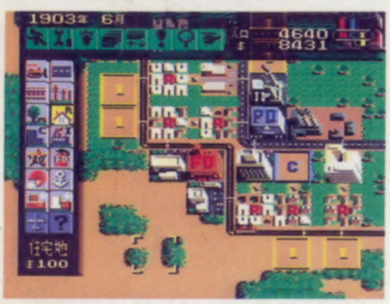


- 市長に適切なアドバイスを与える名助役、ドクター・ライト登場！
- パソコン版にはない、オリジナルの建築物（カジノ、遊園地、市長の家…）で、街がより華やかに！
- 四季の移り変わりによる、地形色の変化

都市育成シミュレーション

「シムシティー®」

(SHVC-SC) バッテリーバックアップ機能付き



税込価格 8,000円（税抜価格 7,767円）

4月26日㈮ 発売予定

®and© 1989 Maxis／© 1991 Nintendo
Licensed to Nintendo



Magazine 1991 NO.7 4月5日号
平成3年4月5日発行 第7巻第7号（通巻124号） 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円（本体417円）
雑誌 27711—4／5 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年4月5日発行(隔週金曜日発行)第7巻第7号(通巻124号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

430 YEN

NO. 7 1991 4月5日号

●緊急特報！スペシャル4連発

天地を喰らうII

マイライフマイラブ／ゲームボーイ リトルマスター

ゲームボーイ 聖剣伝説

●ゲームボーイ2大攻略

パロディウスだ！

スーパー桃太郎電鉄

●ゲームがよくわかる攻略MAPと新作情報だ！

特別付録 おぼっちゃまくん攻略新聞

●ファミコン7大新作

ゴルビーのパイプライン大作戦

クロックス／ランペルール／ウエスタンキッズ

けろけろけろっぴの大冒険

ロボコップ2／ファミリーブロック

完成披露！ラグランジュポイント



●大好評企画！今号も他誌に先駆けスクープ満載

別冊付録 Vol.6

スーパーファミコンMagazine

真・女神転生／ダンジョンマスター／ガンダムF91／スーパーR-TYPE

ラグーン／攻略 ダライアス・ツイン／攻略 遥かなるオーガスタ ほか



これが"本物"だ"超"だ！
真の"戦闘"はこれだけだ!!
Illustrated by 開田裕二
ウルトラマンの技は一つじゃない。スラッシュが飛び、アタックが走る。キックやチョップも、急降下を加えれば威力は倍増。バック転でよけたり、バリアーで身を守ることだって重要な戦法。力と力、技と技がぶつかりあう、これが"戦闘"だ。
スーパーファミコン
ウルトラマン特報
この迫力をゲームセンターでも体験できるぞ!!
●お近くのプレイランドでお楽しみください。(4月上旬から)
ULTRAMAN

スーパーファミコン®

SUPER Famicom



フラッシュビームが輝けば、ウルトラマンの登場だ。爆発する光の中から現れるウルトラマンの勇姿に感動！これこそ"超"だ。

登場怪獣は、ベムラー、レッドキング、バルタン星人、テレスドン等、人気所を一同に集結。火炎攻撃や分身の術などの武器はもちろん、臨場感あふれる立体的背景もTVそのまま。この迫力が"本物"だ。

4月6日発売予定

ウルトラマン

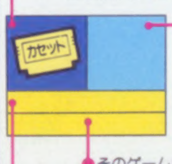
¥7,800(予)

番組同様の闘魂バトルを、
超リアルな映像と迫力のサウンドで忠実に再現。
よりすぐりの凶悪怪獣・怪奇宇宙人を相手に繰り広げられる
スーパーリアルデスマッチの、ゴングを鳴らすのは君だ！

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田泰生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根文朗・根岸学・福嶋章和・福永寿・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀬本宣之・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・髙橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕髙橋和子　＜デザイン＞●AD／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・プラネット・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。
●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。
●そのゲームのジャンルです。
●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 7 4月5日号

ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

特報!!

聖剣伝説 F.F.外伝

スクウェアから突然の情報!!『F.F.Ⅳ』で話題をさらっているはずが、なんとGBでも外伝を出すそのパワー!! 早速アクションRPGとなった新システムを大解説!!



あの『F.F.』がGBで外伝となって緊急登場だ!!

発売日未定
スクウェア
価格未定

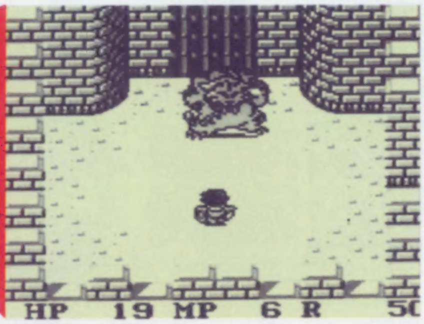
1人用 2M バッテリーバックアップ アクションRPG

『Sa・Ga』のスクウェアがアクションRPGに挑戦!!

あの『Sa・Ga』で有名なスクウェアから、アクションRPGが登場!! タイトルは『聖剣伝説』、スゴイ期待をさせてくれるようなタイトルだね。しかも、サブタイトルには"F.F.外伝"とつけられているんだ。つまり、"F.F."の世界をアクションで楽しめるようになったんだ。

スクウェアの今までのゲームを見ると、全体的にストーリーを重点に置いたゲームが多かったよね。この『聖剣伝説』も、今までのゲームと同じように、ストーリーを中心にしたゲームに仕上がっているんだ。ストーリーについては、まだ、詳しくは説明できないけど、ゲームスタート時の画面を下に載せてあるので、今回はこれだけで許してね。

バケモノと対戦



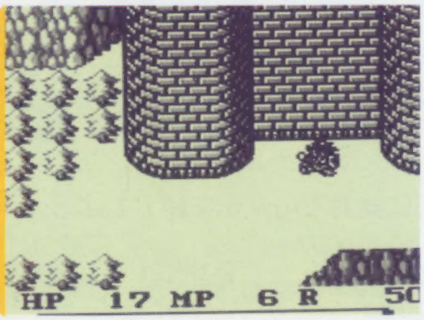
敵を倒す以外にここから出る方法はない。生きるか、死ぬかの毎日だ

急いで脱出だ



主人公は、敵を倒したときにできるわずかなスキを突く

城壁から飛びおりる



なんと!ズルズルと下へ降りてきて最後には飛び降りるぞ

 イラスト／古野裕一

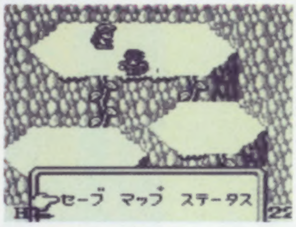
『聖剣伝説』の気になるゲームシステムを探る！

ここでは、『聖剣伝説』の基本システムについて解説してみよう。このゲームは、アクションRPGなので、プレイする人のテクニックが必要となってくることが多い。これは、しょうがないよね。しかし、このゲームには、そんなことをすぐに忘れさせてくれるシステムが採用されているんだ。まずは、戦闘システム。武器には、ソードやアックスなどがあり、降り下ろすや、突くなどの方法で敵を倒していくんだ。武器による攻撃には、この他にもMAX攻撃という強力な攻撃方法がある。

これは、画面下に表示されているSPメータをフルにした時のみ、実行可能なんだ。MAX攻撃は、武器によって攻撃方法が変わるんだ。

さて次は、レベルアップ。RPGには欠かせないレベルアップ。このゲームでは、レベルアップ時には、戦士(攻撃)、モンク(体力)、魔導士(知力)、賢者(精神力)の4つのジョブタイプの中から選択して、そのタイプの特性に合った数値を上げることが出来るようになっている。つまり、どんなキャラに育てるかはキミ次第なのだ。

○セーブは、どこでも行うことが出来る。こまめにセーブしよう





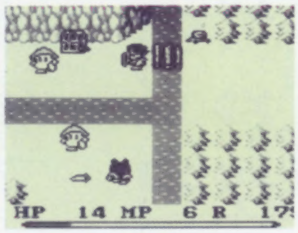
○アイテムや武器の持ち替えは、コマンド選択で行う

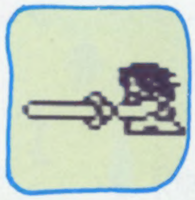
動きを読め！



○HPが低いうちは、気を付けないとすぐに無残な目にあう

○通常攻撃よりも破壊力のあるのが、このMAX攻撃だ!!

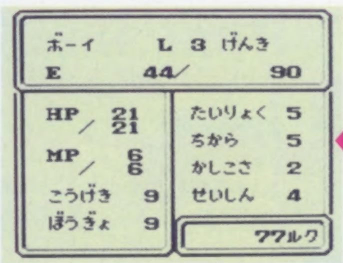




○突く攻撃方法は、どちらかというと至近距離向けだ

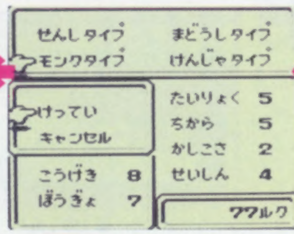
○剣などを降り下ろす場合は、90度の攻撃範囲をもつ

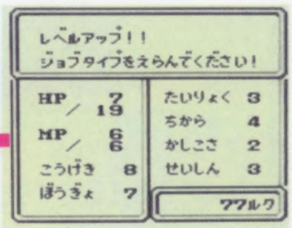




○賢さ以外のステータスとHPが上昇！

○とりあえずは、HPが低いからモンクタイプにしておこう





○ヤッター！レベルアップだ。どのジョブタイプを選ぼうかな？

魔法もとうぜんある

『F.F.』シリーズをプレイしたことのある人ならば、聞きおぼえのある魔法が、何種類か登場するらしいんだ。魔法の効果は、主人公の知力と精神力によって変化するんだ。

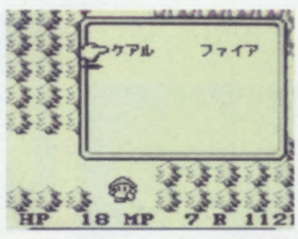
魔法を使ったときのビジュアルは、魔法ごとに変わるので、けっこう面白いぞ。



○中には強烈な魔法があるかも！



○主人公がケアルを使ったところ



○魔法は、アイテム扱いで、魔法の書を手に入れないと使えない！

NPCも登場！

『F.F.』シリーズや『Sa・Ga2』には、NPCが、登場していたよね。この『聖剣伝説』にもNPCは登場するのだ。何人NPCが登場するかは、まだハッキリとはわからないけど、いろいろな特徴を持ったキャラばかりなので、旅が楽しくなるだろう。



○いつでも体力回復してくれる!?



○彼女はHPの回復専門家なのだ

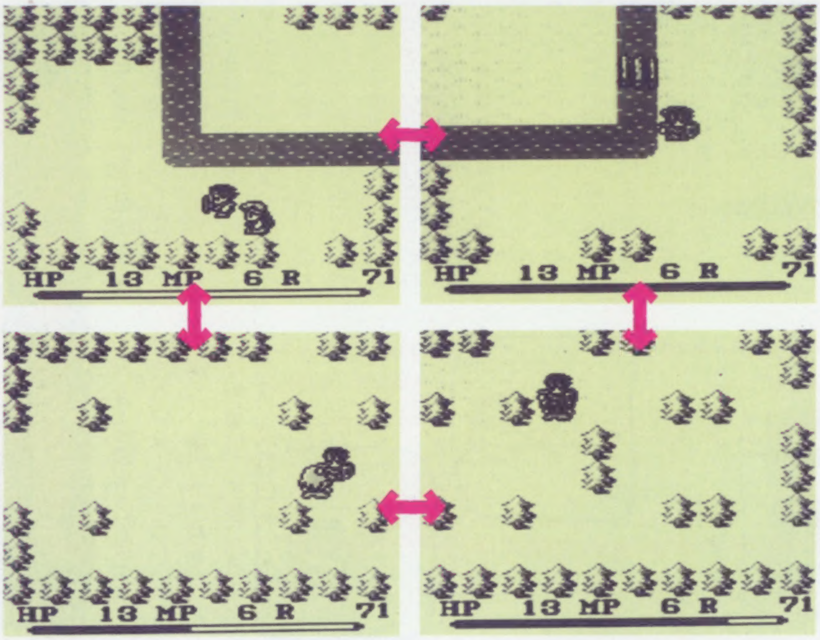
○おっと若い男女がモンスターに襲われている



『聖剣伝説』の画面構成および"シカケ"などを探る

このゲームのフィールドや洞くつなどは、1画面切り換えになっている。つまり、画面の上下左右の端まで行くと、次の画面へ切り換わるという方式のものなんだ。

このゲームに登場するダンジョンなどには、パズルゲーム的要素を含んだ部屋が用意されていることがある。こういう部屋がある場所は、アクションテクニックだけではなく、頭を使ったテクニックが必要になるんだ。



○この上段の中央には、上流から流れてくる細い川がおだやかに流れる

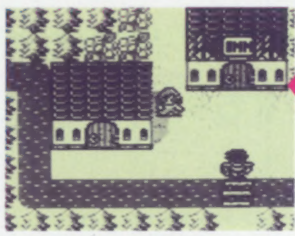
○ここは、どうやら森のようだ。比較的敵の出現数が多い場所

○こちら側には橋がないので、上へは行くことができない

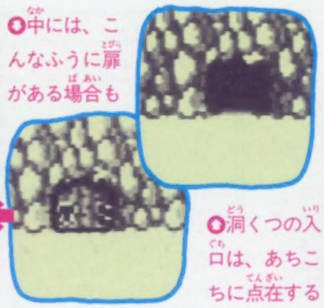
○どうやら、この森からは下へ行くことができないようだ



○ここは最初の村、トップルの入口だ。この辺りは、のどかだ

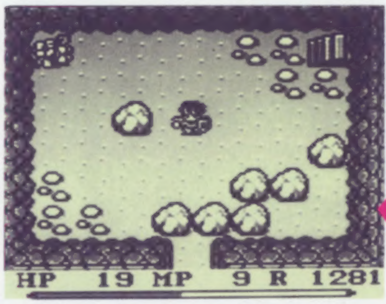


○主人公は、この村で初めて外の人間の話を聞くことができる



○中には、こんなふうに扉がある場合も

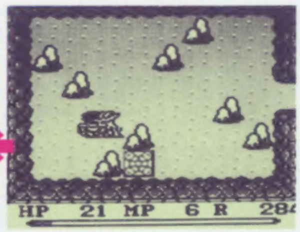
○洞くつの入口は、あちこちに点在する



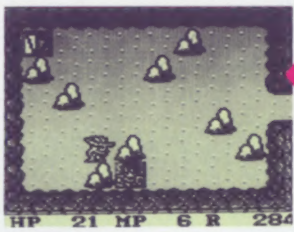
○洞くつの中へ入ったのはいいが、大きな岩にふさがれている

簡単なパズルルーム

パズルルームというものについて、最も簡単なものを例として紹介してみよう。画面下のほうに4角いものがあるが、これは隠し階段などを出現させるためのスイッチなのだ。基本的には何かをのせると発動する。この場合は、主人公がのると階段が出現した。



○画面下の方にある4角いのがスイッチだ。さっそく試してみよう



○おおっと！左上に、下への階段が出現した。早速、下へ行こう



○時には、雪ダルマをのせることも！

『F.F.』のアイツが

『聖剣伝説』のサブタイトルは、"F.F.外伝"ということで、『Sa・Ga』シリーズでもそうだったが、今回の『聖剣伝説』も『F.F.』の血を強く受け継いでいる。だから、『F.F.』シリーズのアイテムやキャラが登場しても、おかしくはない!?そこで、確かな情報を1つ提供しよう。『F.F.』シリーズで、活躍した"アイツ"がNPCとして登場する。今はまだ明らかでないけど、きっと驚くよ！



○どこからともなく、妙な声が!?

なんとアイツが!?



○振り返ると、そこには見覚えのある奴が!!

ゲームボーイ

聖剣伝説 F・F外伝

敵キャラもそれぞれの個性を持った奴が登場!!

『聖剣伝説』の中で出てくる敵キャラ達は、『Sa・Ga』シリーズに比べると、とてもカワイらしいキャラに仕上がっている。けれども、中には特殊攻撃してくる奴や、移動スピードが異常に速い奴なんかもいるぞ。こんな点から、プレイする人の腕が、少なからず問われるわけだ。けれども、そのへんは多彩な武器などがカバーしてくれるのでありがたい。

ここで紹介する敵キャラは、ゲームのホントに最初のほうで出現する奴らなので、まだまだこのほかに数十種類が存在することは確かだ。この先どんな敵が出るか楽しみだね。

俺様は速いぞ



○イソギンチャクみたいなモンスターだ。でも動きは速い



○こいつの特徴は、小さな耳をパタパタして飛ぶこと



○モンスターのタイプでは比較的多いキノコ型だ



○こいつは、地面に潜って突然姿を現すイヤな奴

これでも剣士だ



○昔からある、ガイコツのくせに剣を使うタイプだ

空から攻撃するぜ

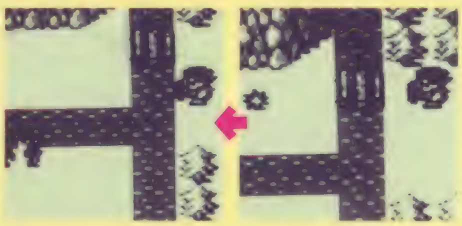


○小悪魔的イメージの空飛ぶモンスターだ

MAX攻撃、魔法を一挙大公開!!

7ページで触れたSPメーターがMAX状態のときの攻撃と、魔法について、一挙に解剖公開だ。それぞれの武器の攻撃特徴や、ゲームボーイで、アクションになった『F.F.』の魔法効果を見てほしい。炎の燃え方にしても、かなり上手に表現されていて見ごたえがある。

ファイア



○あまりパッとしないが

○実は、ファイアは自動追尾して攻撃するのだ!

ブロードソード



○剣を降り下ろした状態

○画面の端から端へ飛びながら攻撃して戻る

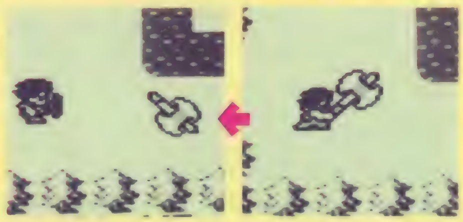
ブリザド



○鋭い氷の固まりが飛ぶ

○敵に命中すると、なんと雪ダルマに変身!

バトルアックス



○体より大きいような

○巨大なアックスを飛ばすほどの力技だ!

ヒール



○身の回りを光が回転

○回転していた光が、4方向にはじけ飛んだ

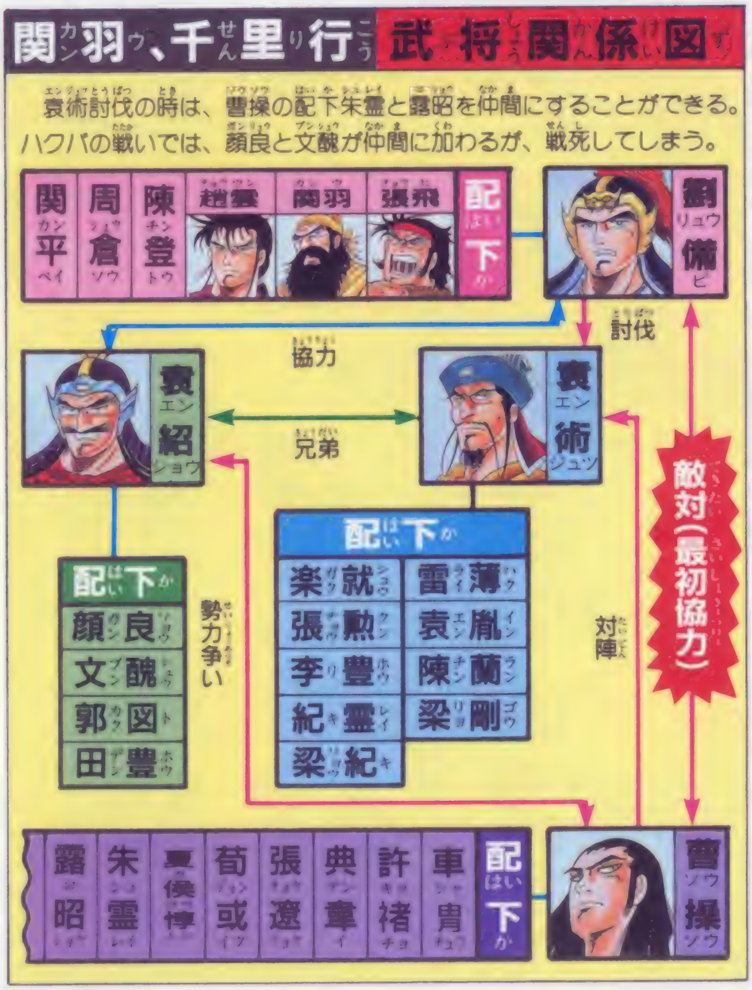
くさりがま



○身の回りを1回転する

○鎖が2倍近く延長されて1回転するぞ





〈シナリオ1 関羽、千里行〉劉備とはぐれた関羽の旅

劉備と曹操の因縁編。悪名高き漢の貴族、袁術が皇帝をかたって世間を騒がせているため、劉備と曹操が協力して袁術を討ちとろうとする。表面上では平和を保っていた劉備と曹操だが、曹操暗殺計画の発覚により曹操は劉備への敵愾心をむき出しにしはじめた。そしてジョシュウ城を追われた劉備は、義兄弟の関羽、張飛ともはぐれ、キシュウの袁紹を頼って北へ向かう…。


シナリオ1の舞台

- ジョシュウ城
- ▶ 袁術討伐
- ▶ 3人はぐれる
- ▶ 劉備: キシュウ城 ▶ ハクバの戦い
- ▶ 関羽: 曹操領脱出 ▶ 山賊との戦い
- ▶ 3人の再会

ファミコン

袁術討伐

自ら皇帝を名のった袁術を、本物の皇帝から討伐せよと命令された劉備と曹操。しかし劉備は、秘密裏に曹操暗殺の命令も受けていた。袁術を討った後、暗殺計画を知った曹操軍に城を追われた劉備はキシュウの袁紹を頼るが、袁紹は袁術と兄弟だったのだ。

○曹操は憎まれ口をたたく。相性が悪い





○偽帝、袁術を討ちとれば、後はのんびり暮らせると思ったのに



○暗殺計画を知って刃を向ける曹操。殺らなきゃ殺られる乱世だぜ

ハクバの戦い

袁紹の怒りをといた劉備は、袁紹の配下、顔良を率いてハクバに陣をしく曹操軍と戦う。最初曹操軍を圧倒したかに見えた戦いも、曹操軍の謎の武将の出現で猛将、顔良はたやすく討ちとられてしまう。

○船でキシュウへ行く劉備。しかし袁紹は…





○袁紹の配下、顔良はスゴ腕の武将。ほとんど会心の一撃だ

ナゾの武将



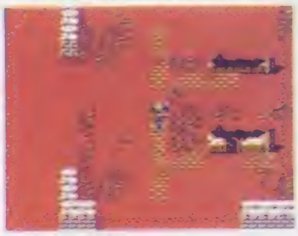
○3つめの砦に現れた敵。こいつは強い

○顔良が討たれ、続いて文醜も



むねん…

○○信じることは大切だが、ひどいめにあう可能性もあるわけで



関羽、脱出行

劉備がハクバで苦戦している頃、義弟の関羽は劉備の奥方と共に、曹操の捕虜となっていた。劉備の居所がわかったので、関羽は曹操のもとを去る決意をするが、各砦を守る武将たちは素直に2人を通してはくれない。強行突破でなんとかキシュウへ着いた関羽に、山賊の周倉が配下に加わる。張飛を見つけるが、何か誤解をされているようだ。

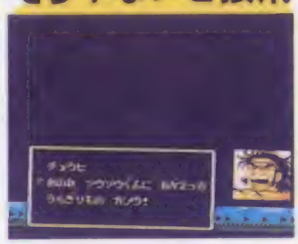
○関羽のもとへ劉備の密使がやってきた。奥の女性は劉備の奥方





まま、お近づきのしるしに一杯

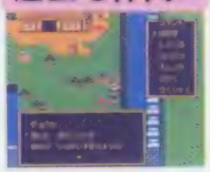
そりゃないぜ張飛





○○張飛は怒ってるし、追手はくるし、ふんだりけったりの関羽

趙雲も仲間に



○マヌケだけど親分だから許してやろうかな

見どころ① 赤兎馬の秘密

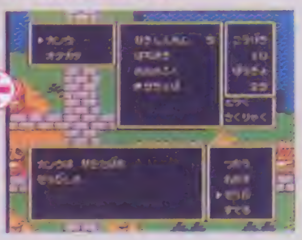
前作にもアイテムとして出てきた〝赤兎馬〟が登場。ただ効果が違っていて、装備すると、フィールド上での移動が素早くなる。シナリオ1のどこかで見つかる、ちょっとお得なアイテムだ。

赤兎馬

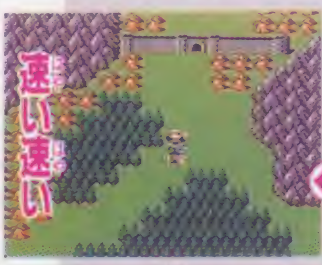


○1日で千里も走る名馬中の名馬

○装備しないと効果がない。星印がつけば装備は完了



速い速い



○これで広いフィールドをスイスイ進めるようになる

3人の再会

劉備が関羽たちに会うため、キシュウ城を出たとたん、袁紹の配下、郭図が劉備の命を狙う。戦闘の後、別れた義兄弟3人が再会できるのだ。

追っ手が!?



○劉備に危機感を抱いた袁紹の配下たちだ

○義兄弟の再会。これで配下は5人になった



〈シナリオ2 大軍師起つ〉天才軍師孔明、ついに現る!

義兄弟が再会し、さらに加わった趙雲、周倉、陳登、関平を従えてさらに強力になった劉備軍。しかし軍師たる人物がいまだ発見できず、伸び悩みの状態にあった。しかし一族の劉表のいるケイシュウに身を寄せている時、"伏龍"と"鳳雛"と呼ばれる賢者の存在を知る。"伏龍"こと、諸葛孔明を軍師にむかえるため、劉備たちは孔明の庵に足を運ぶ。大軍師誕生編。

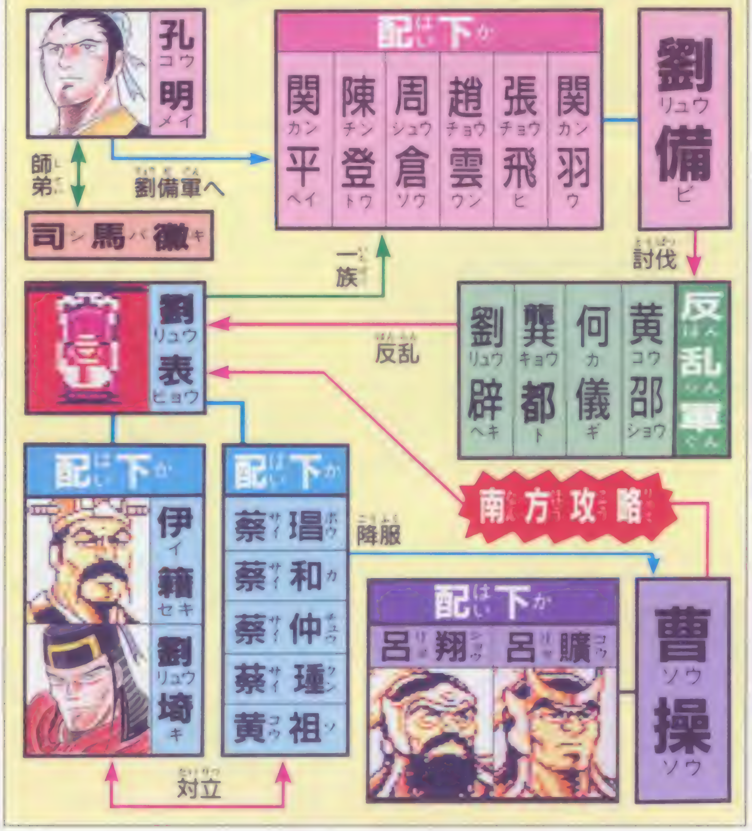
シナリオ2の舞台



ケイシュウ城 ▶ 反乱軍討伐 ▶ シンヤ城 ▶ 劉備暗殺計画 ▶ 司馬徽の庵 ▶ ハクボウハの戦い ▶ 孔明の庵 ▶ 孔明が仲間に

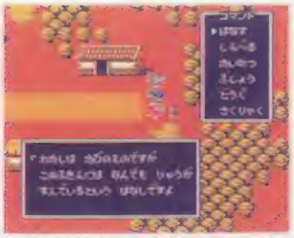
大軍師起つ 武将関係図

劉表、劉琦、司馬徽は助言はくれるが実際に戦闘には加わらない。劉表の配下蔡瑁は、密かに太守の座を狙っている危ない奴だ。



反乱軍討伐

体の弱い太守の劉表に代わって、反乱軍討伐に出かけることになった劉備軍。黄邵、何儀といった武力で押すタイプの武将ばかりなので、関羽のような文武両道の武将に策略を使わせて戦えば、まず負けることはない。反乱軍は3つの村にひそんでいる。



○反乱軍を倒すと村に入れる。村では孔明の噂が流れている



○最初の村には黄邵が現れる。はっきり言って総攻撃でも倒せる

○劉表は体が弱い。当然、戦はできない



シンヤ城

反乱軍を退治すると、劉表からシンヤ城を贈られる。まだ作りかけの小さな城なので、まともな店はなく、宿屋が営業されているだけである。



○建設中なので店はない。一応、役所と宿屋はあるので無駄にできないわけではない

○これがお城だ。建築中なので少し見ばえがしないけど、中に入ることもできる



無人の庵





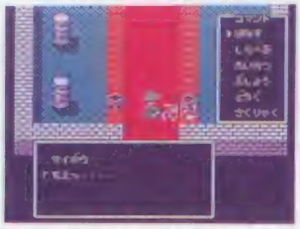
○○村のそばの賢者の庵に来たものの、中には誰もいなかった…

劉備暗殺計画

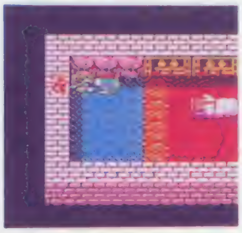
劉表から城をもらった礼をいうためにケイシュウ城を訪れると、病弱の劉表は床に伏し、命が危うくなっている。それに加えて曹操の南方攻略で、恐れをなした劉表の配下、蔡瑁は、劉備の命を狙っていた。ケイシュウ城の秘密の地下道を通って城から抜けだす劉備たち。だがあわてることはない、実はこの地下道には宝箱がいっぱいあるのだ。



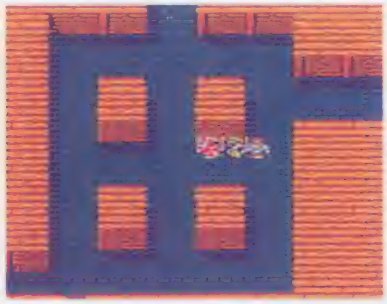
ついに寝こんでしまった劉表。ケイシュウはいったいどうなるの



この機に乗じて蔡瑁が劉備の命を狙っているそうだが



城を抜けてしまえば蔡瑁も手を出せまい



ちょっと広めのダンジョン



脱出成功。今までなかった橋がかかっているので渡ってみよう

入れない城

ケイシュウ城からそれほど遠くない場所にある城。中に入ろうとすると、門番がいて通れない。どうやらこの城は劉表の子、劉琦のものらしいが、シナリオ2ではまだ中に入ることができないのである。



劉琦は劉表の長男。出てくるのはもう少し先になりそう

司馬徽の庵

蔡瑁の手から、まんまと逃げおおせた一行は、今まで川にはばまれて行けなかった司馬徽の庵に進めるようになる。さっそく訪ねてみると、司馬徽は劉備軍の弱点を言い当てる。劉備の配下には、軍師専門として活躍できる武将がいないのだ。その夜、司馬徽の庵に"孔明"という男が訪ねてくるのだった。



専任軍師の欠ける劉備軍は、本当の実力を出せずにいる

伏龍とは?



孔明と龐統のアダ名なんだ



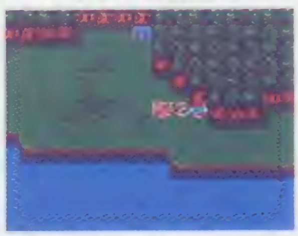
劉備軍の求めていた人物がすれ違いでやってきたらしい

ハクボウハの戦い

曹操の南方攻略の先陣がケイシュウにやってくる。敵の進路をはばむため、シンヤ城の南西のハクボウハへ向かう劉備軍。今までにない大軍で少し苦戦しそうだ。



劉備のまわりにはいつも大変事が巻きおこるらしい



森自体がダンジョンになっているハクボウハ。宝箱もある



なかなか強い敵なので、ちょっと苦戦しそうだ

見どころ2 三顧の礼

最初反乱軍から救った村で聞き、次に司馬徽の庵で聞いた"伏龍"こと孔明の住まいは、フィールド上から見つけることはできない。もし孔明の庵に入れたとしても、孔明は留守中である。やっと出会えるのはハクボウハの戦いが終わった後。しかも孔明は劉備の目の前で熟睡している。起こすべきか思案のしどころ。

1回め



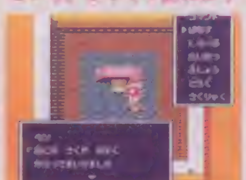
人っ子ひとりいない。次の機会にまた来ることに

2回め



今度は弟の均がいる。孔明はどこにいるんだ!?

3回め



やっと孔明が帰ってきたという。さっそく訪ねよう

すやすや…



眠っている孔明。よほど疲れているのだろうか?

〈シナリオ3 赤壁の戦い〉劉備、孫権と組み曹操を攻める

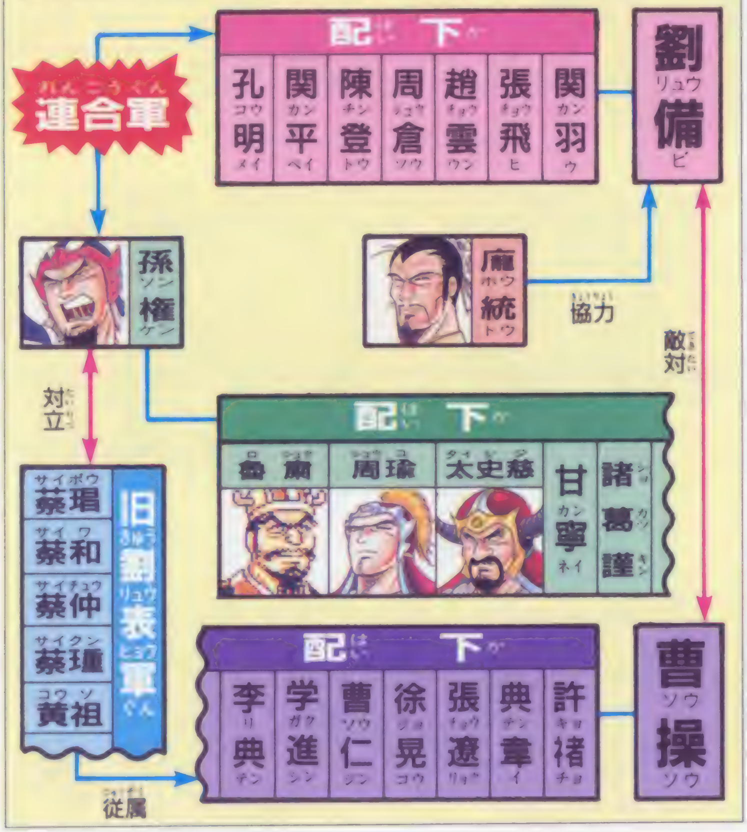
ハクボウハの戦いで、とりあえず曹操軍の先手を封じたものの、噂ではすでに曹操軍の本隊百万人がケイシュウに向かっているという。同じく南方攻略の目標となっているゴの国の太守、孫権と同盟を結び、連合軍を結成した。孔明と並ぶ賢者、〝鳳雛〟こと龐統が劉備軍に力を貸してくれるが、仲間になるのはまだ後のこと。かくして曹操軍百万と赤壁で激突するのである。

シナリオ3の舞台



赤壁の戦い 武将関係図

孫権軍とは戦闘にならないが、イベントで少しだけ孫権軍の兵力を見ることができる。蔡瑁たちはもはや曹操軍の配下と考えてよい。



伏龍に次いで鳳雛も現る！


○残念ながら今回は手伝いだけ


○鳳雛とは鳳凰のヒナ、という意味。

- シンヤ城
- ハクボウハの決戦
- コウカ城
- 魯粛の救出
- 船の奪回
- サイソウ城
- ワ国
- ジョウヨウ城
- 龐統の庵
- 赤壁の戦い

ハクボウハの決戦

仲間となった孔明がさっそく智将ぶりを発揮し、ハクボウハで曹操の第2部隊を攻撃する。ここでは孔明たちが別行動をとって戦うのが見せ場。


○蔡瑁は曹操に降服してしまった。劉表軍の崩壊

劉備、太守に

戦いに勝った後、劉表の容態が悪化して、ついに死んでしまう。父と同じく病気がちの劉琦は将来を案じてケイシュウを劉備に任せて引退する。以後、劉備はケイシュウを本拠にし、勢力を伸ばす。隊列からは引退してしまう。

新太守


○これで身分は王様になれたね

火の海だ

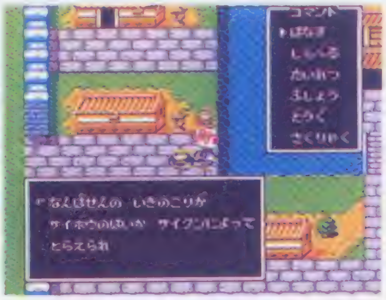

○他の仲間は別の場所で待ち伏せしている手はず




○○火の手があがり、援軍到着。ひとりずつ援軍がやってくる

ゴとの同盟

劉備がケイシュウ城の太守代理におさまり、コウカ城にいる頃、ケイシュウ城、シンヤ城は曹操に下った蔡瑁一族に占領されていた。ゴの国から劉備への使者が行方不明になり、彼らを探しに行くことになる。ゴの使者、魯粛を見つけると赤壁の戦いまで行動を共にする。魯粛と共にゴの国へ渡ると、曹操との戦いに頭を悩ませている孫権と参謀たちが待っていた。



○ゴの魯粛が行方不明になった



○寝返った奴かえらそうなこと言ってる

○孫権たちはかなり真剣に悩んでるようだぞ

孫権と側近



風の起こし方を知ってるかい？

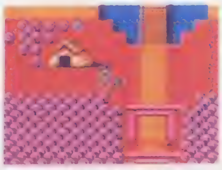




○○孫権たちの悩みを解決するため、一行はまた旅をする

目指すはワ国

曹操軍に勝つための条件を満たすには、ワ国の不思議な力をもつ巫女に会わねばならなかった。巫女に会うため蛇の大群とも戦う劉備軍。





○○ついに外国まで来てしまった。大蛇とはヤマタノオロチのこと？

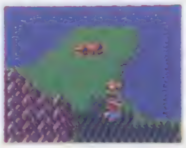
大蛇との対決!!

龐統を探して

曹操軍との戦いの準備が整ったものの、最後の仕上げにどうしても龐統の力を借りたいと劉備軍は再び司馬徽の庵を訪れた。龐統はゴの国にいると聞き、すぐ引き返すが、龐統の庵は孔明の庵よりもずっと見つけづらい。ダンジョンを抜け、やっと龐統を見つけると、劉備への口ききを条件に手伝ってくれるのだった。

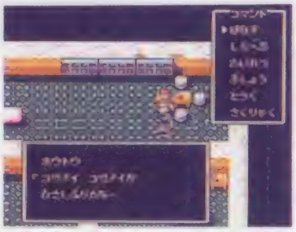


○龐統に一役買ってもらわねばならない





○湖をまわり、森を抜けて…

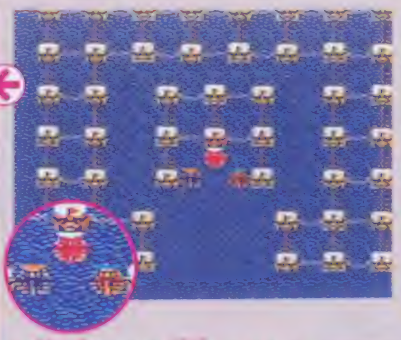


○劉備に仕えたいとは殊勝な人材。シナリオ5で仲間になってくれる

見どころ③ 赤壁の戦い

劉備、孫権連合軍10万の軍隊に対して曹操軍は100万。孔明の策によって劇的な勝利を得るが、ゴの名軍師周瑜は孔明の神業に未来のゴの危機を覚える。シナリオ3の赤壁の戦いの戦闘は、ほとんどイベントで進んでいく。あまり操作がいらないので、ストーリー展開のみを楽しもう。

○いよいよ赤壁。歴史書にも載っているほど有名な戦である



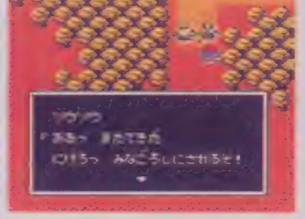




○これからどんな場面が待っているんだろうか？



○竹に落ちのびた曹操。このままこの地で朽ち果てるのか？



イベントは続く

ゲーム前半のヤマ場なだけあって、かなりハデなイベントが繰り広げられる。逃げまどう曹操を追う、孫権軍、趙雲、張飛、そして関羽。シナリオの結末はどうなるのか？それは後のお楽しみだ。



○逃げる曹操を太史慈が追う。曹操軍対孫権軍のバトルだ

特報!!

あなたは、今の人生に十分満足していますか?

マイライフマイラブ

ぼくの夢わたしの願い



マイライフマイラブは人生シミュレーション、僕の私のこんな夢、あんな夢をかなえてくれるのだ。さあ、夢を託して、レッツプレイ

7月発売予定

バンプレスト 9600円 (別)

カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ボードゲーム

これぞ人生を楽しむゲームだ

シミュレーションゲーム数多しといえども、これほどスケールの大きなものが、今まであっただろうか。なんと、マイライフマイラブは、人生をシミュレーションゲームにしてしまったのだ。まだ人生の半分も知らない君、このゲームで人生を先まわりしよう。



○東京で独り立ち。昨今恋人と同棲中



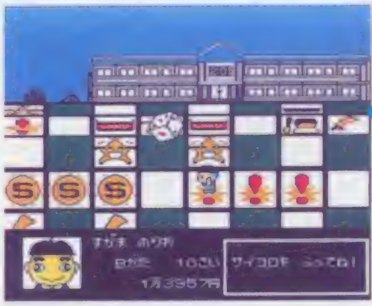
○ゲームは幼稚園時代から始まる。家族そろって仲がいい



○まずは、神様からこの世に生を授からなければならないのだ

すごろくみたいなシミュレーション

ゲームは、ボードゲームのゲーム盤風な町を舞台に進められる。町では、様々なマス目が様々な道を作り出している。その道を、サイコロを使って進んでゆくのだ。一見ボードゲームみたいだけれど、コマンドを選んで結婚したりと、れっきとした人生シミュレーションゲームなのだ!!



○サイコロをポンッ!! これだと、まるっきりスゴロクのようだ



○マス目でできた道は、スクロールで次から次へとつながっている

多くの勲章を手に入れるのだ

ゲームの目的は、多くの勲章を手に入れることにある。勲章を手に入れるためには、何かにおいて、学校内で1位になればよい。社会に出ると、全国で1位にならないとダメ

全てで1位に!!





○○よし、勲章を手に入れたぞ。社会に出ると、まずムリだ



○これだけの勲章がある。君はどの勲章目指して人生を生きる

人生楽あれば苦あり！

たかが人生、されど人生。人生には、様々なできごとがつきまとう。ついている日もあれば、ついていない日もあるのだ。このゲームでも、そんな人生のあいまいさが見事にゲームに生かされている。しかし、そこはゲームのよいところ、多少はこちらの思うつぼに人生をかえることができるようになっているのだ。



○運、不運に負けないために、堅実に学力をつけるのも手だ

○あらららら!! こんな日は、何をやってもうまくいかないんだ





○ラッキー、今日はついてる。人生こんな日ばかりならいいね

サイコロが人生を左右する

ゲームは、基本的にサイコロを振ることによって進む。プレイヤーは、サイコロの出た目だけ町の中を歩ける。そして止まったところのマス目により、イベントがおこるのだ。それと、もう一つ、コマンドも選べる。こちらは自分の思った通りのことができるので、有効だが、使える期間が限られているのが残念だ。



○プレイヤーの意志で行えるのは、コマンド選択。うまく選べ



○マス目で起こることは、プレイヤーにはまるでわからない

コース取りに注意

サイコロが人生を決めてしまうなんて大変、でも、歩く道さえ間違えなければ、それほど不幸な事は起きないのだ。道がたくさんわかれているので、いいマス目に止まれるように町の中を歩けばいいのだ。



○ほら、おかげでこんなにいいことが…

○うん、いい選択だ。これなら安心だね

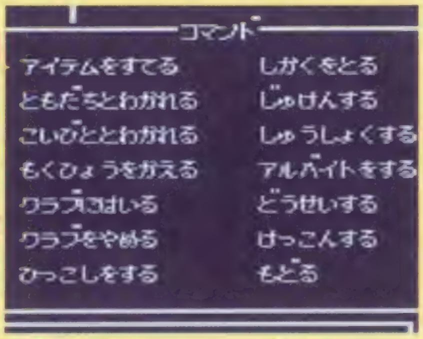




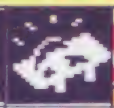
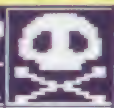
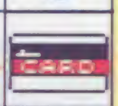
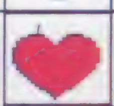
○こっちに行くと、バッドだらけじゃ〜

人生を左右するマス目とコマンド

それでは、使用できるコマンドと、町を構成しているマス目を紹介しよう。コマンドは全部で13種。ほとんどが、ある条件を満たしていないと選択することができない。特に、「じゅけんをする」や、「しゅうしょくをする」は時期を逃すと大変なので注意が必要だ。マス目は全部で15種類ある。左の表に14種類しかないのはノーマルエリアが省いてあるためで、ノーマルエリアに止まると、勉強や、スポーツなどができるのだ。



○就職してしまっている人は、「しゅうしょくする」が「たいしょくする」に変わるなどのコマンドの変化が多少ある

	●リトルラッキー 少しだけラッキーなできことがおこる
	●ラッキー リトルよりも少しだけいいことがおこる
	●ちょうラッキー すんごくいいことがおこる。これはいい
	●リトルバッド あまりよくないことがおこるマスだ。
	●バッド よくないことがおこるマス。さけよう
	●ちょうバッド ここにはなるべく止まらないように
	●インカムエリア 何か物がもらえる。物は後で売れるのだ
	●ショッピングエリア 買い物ができる、ここでは物は売れない
	●ハプニングエリア 悪いことも良いことも両方おきるエリア
	●クラブエリア 自分の入っているクラブで何かおきる
	●ラブエリア 恋人と仲を深めることのできるエリア
	●思い出バンク ここでは、品物や思い出が売れるのだ
	●ジョブエリア 仕事に関するできことがおこるエリア
	●ギャンブルエリア スロットをして、お金を増やすチャンス

きみの人生はどんな人生？

それでは実際にゲームを始めてみよう。ここでは、ゲームの流れに沿って、その年代に起こるイベントなどを紹介してゆこうと思う。

長い長い人生が始まる

人生は長い。その長い人生を5つに区切り、その時期に特に注目されることがらを3つずつあげた。これだけ長い人生、どう生きる。

幼児期	少年期	青年期	中年期	壮年期
●友達	●クラブ	●恋	●仕事	●退職
●遊び	●勉強	●就職	●家庭	●老後
●親の愛	●進学	●独り立ち	●趣味	●？

ゲームスタート時の環境・性格は？

まず最初にすべきことは、自分の分身、つまりゲームの主人公を作ることから始まる。最初に、4ケタの数字を決めるのだがこれが自分の性格と深く結びついてくるので、おろそかにできない。この数字で、気の弱い子になったり、頭の悪い子になったり、明るい子になったりするのだ。



○4ケタの数字を右から順にⒶボタンで決定する

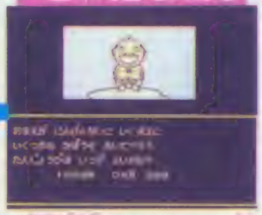


○最初、神様は、ボクのことを4ケタの数字で呼びつけるんだ

生年月日、名前を決定

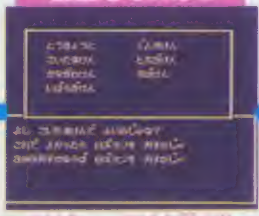
その後、生年月日、出身地、血液型、そして父親の職業を入力できる。最後に自分の名前を入力すれば、OKだ。自分の分身なので、かっこいい名前をつけてやろう。もちろん自分の本名でもいいのだ。

生年月日を決める



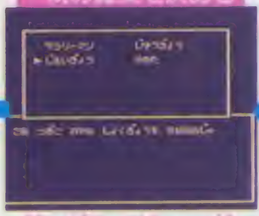
○生年月日は、1950～1980年までの間ならいつでもよい

出生地を決める



○出身地は、出身都道府県と町か村かぐらいの大体のもの

親の職業を決める



○親の職業も職種までを細かく指定することはできない

名前を決める



○名前は、名字5文字、名前5文字、計10文字入れられる

こうのとりに運ばれて

そして最後に選ぶのが、卵を地上に運んでくれるこうのとりだ。これは、スタートボタンを押せばコンピュータが勝手に選んでくれるのだが、やっぱり自分で選んだ方がいい。もし間違って、変なこうのとりを選んでしまったら、入力した出身地や父親の職業がでたらめになって、おかしな境遇に立たされてしまうぞ。



○見た目は同じだけど、性格が違うのだ



○選ぶと、いよいよ地上へ向けて飛び立つのだ、ゲーム開始!!

○こうのとりが、すーっ、と家の中に降り立つと生命の誕生だ



結果は？

さて、結果はどうだったかな。家族の数や名前はコンピュータが勝手につけてしまうけど、まずまず自分の境遇に近ければ、楽しく遊べるね。



○兄弟は多い、なかなか楽しそうな家庭だ。しあわせそうだね



○一流私立幼稚園に通う、おぼっちゃま。将来は約束された？



○東京都のまてんろうにアパートを借りる一家は大変そうだ



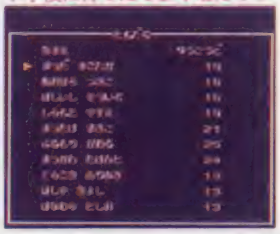
○東京の郊外、高級住宅地に住む少女、完璧なお嬢さんだ

幼稚園からゲームは始まる

神様からこの世に生を授かった君の分身は、いよいよ、ゲームの世界へ登場だ。ゲームは、幼稚園時代から始まり、その時代背景は、入力した生年月日によって異なる。お店には、その時代のものが売っているし、時々流れるニュースはその時代におこった事件ばかりだ。なんか、そのころのことを思い出しちゃうね。

友達を増やそう

幼稚園から勉強するのもいいけど、まだまだ遊びの方が大切だ。友達は、最初から数人いるけど、ハプニングエリアや、インカムエリアでどんどん友達を増やすのだ。



○こ～んなにも友達が増えたぞ。小学校に行ったらより増えそう



○友達もちゃんと学校や幼稚園に通っている。あたりまえか

よく学びよく遊べ

でも、勉強も忘れちゃだめ。勉強するのは、ノーマルエリアに止まったとき。ノーマルエリアは、自分のしたいことを選択できるので便利なのだ。勉強以外にも、友達と遊んだり、スポーツをしたりもできるぞ。体力が落ちたら、休んで体力回復もできるのだ。



○おえかきもちゃんとした勉強なのだ



○たまには運動をすることも必要だ

休んで体力回復



○勉強、運動に疲れたら休むのだ

有名私立を目指せ

幼稚園から受験なんて頭がいたい。でも、節目節目に受験や就職はつきものなのだ。志望校の受験や、就職試験を受けたりするのは、コマンドの役目。コマンドは、サイコロを振る前に選ばないといけない。また、受験は期間内でないと受けられないので注意。



○さあて、どこを受けようかな？



○○さあ、はたして結果は？ ぐっすん!! 落っこちちゃった

受験失敗

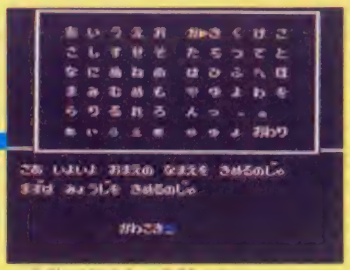


こんな楽しみ方もあるぞ

マイライフマイラブは、多くの勲章を手に入れるという人生の大きな目的がある。でも、勲章集めの人生なんていやだ!! という人もいるハズ。そう、それがマイライフマイラブなのだ。実際の人生でやりたくてもできないこと、自由奔放な生き方をすればいい。

●自分の人生をたどる

まず最初に考えられる遊び方は、自分の今までの人生、そしてこれからどうなるのかをやってみたらどうだろう。これだと、主人公により強い愛情を感じるはず。好きな女の子や、仲のいい友達の人生をたどってみるのも面白い。



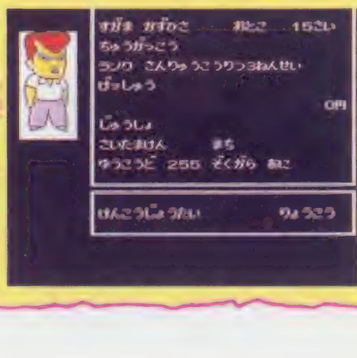
○自分の出身地と名前を入れて



○ゲームスタート。目指すはアイドル

●変わった人生を生きる

おすすめなのがこの遊び方。やろうと思っても、できっこない人生を、マイライフマイラブでやってしまおうというものだ。果てはヤクザかアイドルか、総理大臣ってのも。



○こんな人生もやってみたい!!

●キャラの成長を楽しむ

このゲームのキャラはとってもかわいい。そこで、キャラの成長を観察してみるのも楽しいのだ。小さいときはかわいくても、大人になったらブサイクになるキャラや、その逆のキャラなど、楽しいぞ。

かわいい女の子が



○こんなかわいらしい少女が…

←成長すると

ボディコン姉ちゃんに



○おっ!! こんなあらわに



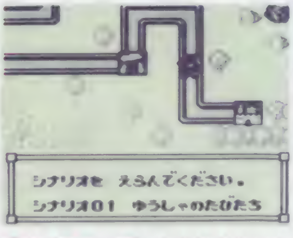
闇の魔王ゲザガインを倒すんだ

魔物との戦闘シーンが、かわいくてカッこいい『リトルマスター・ライクバーンの伝説』。イベントもたくさんあって、シミュレーションゲームなのにスグ遊べるぞ。
　お話は魔王「ゲザガイン」がライナーク王国に攻め込んできたところから始まる。プレイヤーは勇者リイムとなって、魔物軍を倒すんだ！

戦闘開始!!



1面のマップ。魔物軍を打ち破れ！

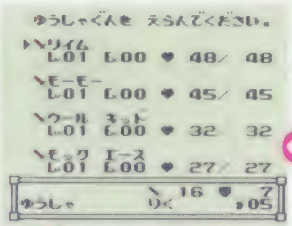


メインマップ。シナリオとシナリオをつなぐ橋のような役目だ

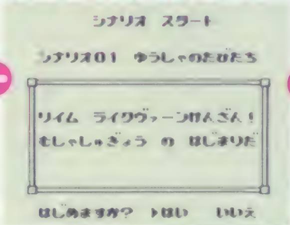
いよいよ出撃

リトルマスターは、リイムが勇者軍とともに魔物軍を倒していくお話。冒険ごとに分かれていて、それが集まってできている。順番にシナリオをクリアしていくと、勇者軍がレベルアップしていくぞ。

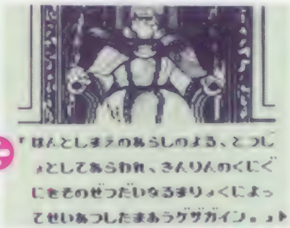




出撃するキャラクタを選択したらいよいよ1面の始まりだ



次はシナリオセレクト画面。大体のシナリオの内容がわかる



ゲームが始まると、王様が状況を説明してくれるんだ

勇者軍の精鋭たち



トレント。間接攻撃ができる強い味方

モーモー。腕力があるので素手で殴りつける

チキンマン。飛んでクチバシで攻撃する

シープマン。剣を持ってる分、少し強い

勇者リイム。剣の達人。勇者軍のリーダーだ

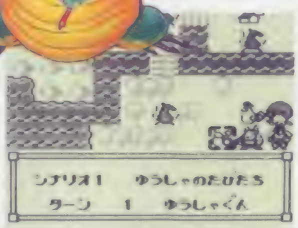


私はライナークの国王、リチャード三世じゃ。魔物軍の侵攻には頭を痛めておるが、なぁにリイムたちが倒してくれるじゃろうて



ゲームのシステムはこうだ!!

ゲームのシステムはとっても簡単。まず勇者軍の仲間一人一人に、移動とか戦闘とかの指示を出す。全員に指示を出して行動したら、今度は魔物軍が行動する番だ。魔物軍の行動が終わるとまた自分の番となる。こうして勇者軍と魔物軍の行動が繰り返されて戦っていくわけだ。



○カーソルをシープマンに合わせてⒶボタンを押すと…

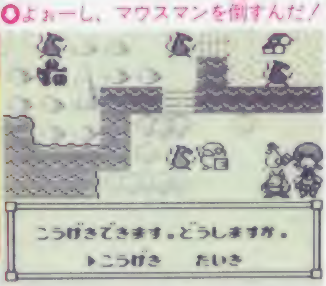


○画面に見える黒い丸は、キャラクタが歩ける場所を示している

ここに注意

ただし、注意することが一つある。魔物軍の番のときには、勇者軍は行動できないんだ。だから魔物に攻撃されても逃げたりはできないぞ。自分の番のときに、よく考えて行動しておこう。

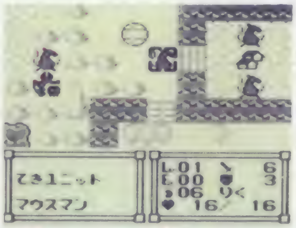
戦闘だ!



○よぉーし、マウスマンを倒すんだ!



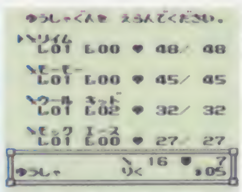
○Ⓑボタンを押すと、ゲームを進めるための進行ウインドウが開く



○敵にカーソルを合わせてみると、その敵の戦闘能力がわかる

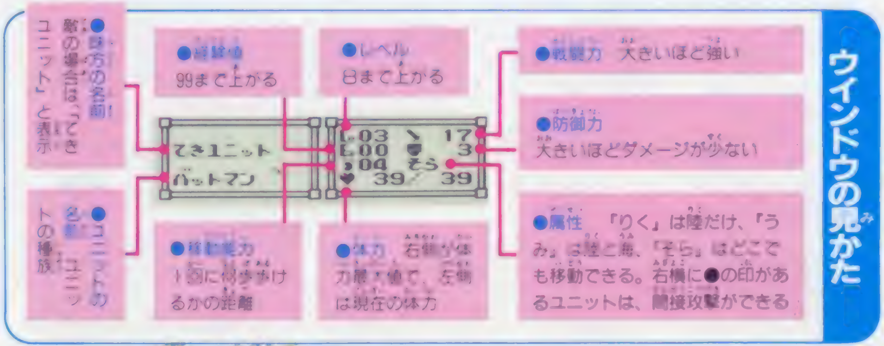
ウインドウ

リトルマスターは、数多くのウインドウが開かれてゲームが進行していく。ウインドウを正しく見て、的確な戦略を練って行動していこう。



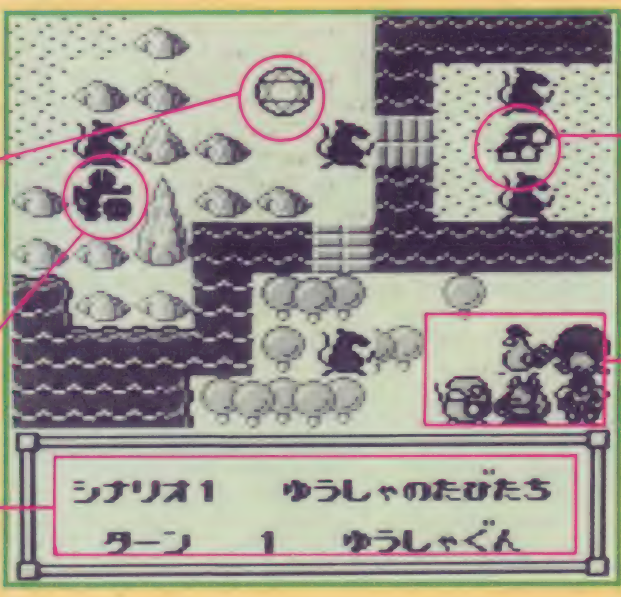
○ユニットセレクト画面。味方の能力を引き出して戦闘を有利に導こう

ウインドウの見かた



シナリオ1を見てみよう!





魔方陣

体力が回復できる所が魔方陣。でも、使用回数が制限されているものもあるので注意が必要だ!

魔物の軍のボス

右下にドクロのマークがついているのがそのシナリオの魔物軍のボス。こいつを倒すと面クリアだ!

メッセージウインドウ

ここには、いろいろなメッセージや能力値などが表示される

村

マップには村が点在しているので、必ず立ち寄ってみよう。いろんな情報が聞けたり、村人が勇者軍の仲間になってくれたりするぞ

勇者軍

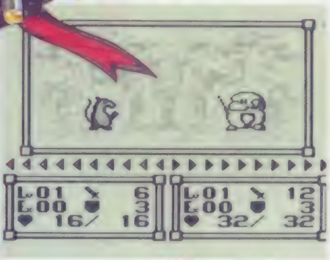
勇者軍は5人から始まる。戦っていくと人数が増えてくるが、7人までしか戦闘に参加できないので、それ以上は合体させよう



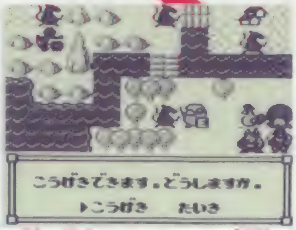


超カッコイイ戦闘シーン!!

戦闘シーンはアニメーションして戦うし、キャラクターも大きいから、臨場感満点だ。それと、魔物ごとに違った攻撃をしかけてくるので、新しい魔物が攻撃するたびにワクワクする。考えられない攻撃をしてくる魔物もいるぞ。



マウスマンとの戦闘シーンだ！

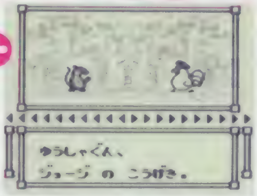


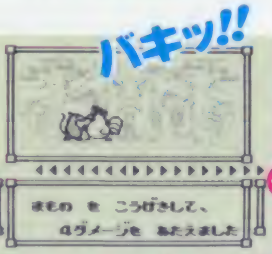
敵と隣合わせになると、攻撃することができる。攻撃を選んで…

交互に戦闘

戦闘は、攻撃を仕掛けた方から行われる。勇者軍が攻撃したら、次に魔物軍の反撃があるわけだ。相手の体力をよく考えて効率良く戦闘しよう。

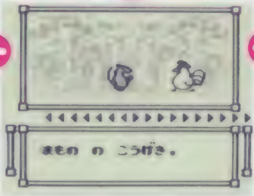
パターンと画面が切り替わってチキンマンが戦う！

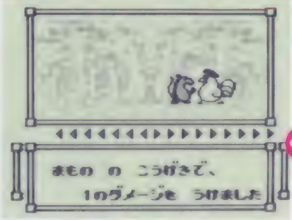




バサバサバサッと飛んでいって敵のマウスマンに攻撃を加える

今度は、マウスマンの反撃だ！　でも弱そうだね

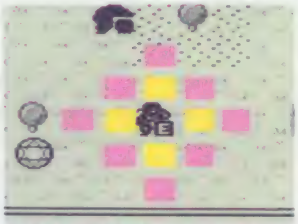




マウスマンは、棍棒でバキッと殴る攻撃にでた

直接と間接攻撃

間接攻撃ができるキャラクタは、相手から1マス離れた所から攻撃できる。少し攻撃力と命中率が落ちるが、相手が間接攻撃ができないキャラクタだと、自分の攻撃だけで戦闘が終わるのでなかなか有効な攻撃手段だ。ただし、敵も間接攻撃を使ってくるぞ。


黄色が直接攻撃ができる場所、赤色が間接攻撃ができる場所だ



間接攻撃だと、まん中が分かれて戦闘シーンが変わるんだ

間接攻撃だと、こんな地形でまん中に山なんかがあっても大丈夫だ！　やっぱりお得だよね



間接攻撃だ！

かいしんの一撃

特殊な攻撃に、相手に約3倍のダメージを与える『会心の一撃』と、一撃で相手を倒してしまう『必殺の一撃』がある。効率的な攻撃だが、ねらって出せるわけじゃないから、ほとんど運まかせだ。



勇者の「必殺の一撃」が決まった！

アニメーションして、戦うんだ!!

勇者の攻撃



勇者リイム。身につけているヨロイと剣は王国の騎士だった父の形見。剣での攻撃は「必殺」がでやすいぞ

モーモーの攻撃



リイムの幼なじみで親友のモーモー。カラテの有段者で、腕力が強い。得意の「二段突き」で攻撃する

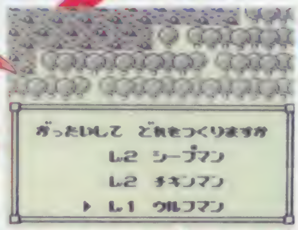
シープマンの攻撃



シープマンは、剣と盾を持っている分だけマウスマンなどよりは強い。でも、やっぱり羊なので弱いんでした

ゲームボーイ Little Master リトルマスター ライクバーンの伝説





やっぱりレベルを上げるより強い種族にしたほうがいいよね

石が組んであるところが合体の神殿だ

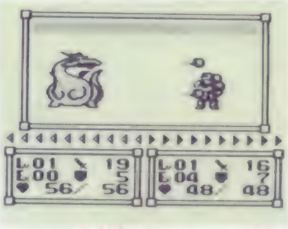


合体してレベルアップだ！

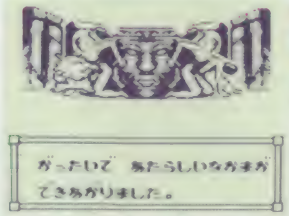
リトルマスターでは、仲間同士を合体させてレベルアップさせたり、違う種族に生まれ変わらせたりする楽しみも味わえる。冒険を進めていくと勇者軍も増えてくるので、いろいろな組み合わせの合体を試してみよう。

どんどん強く!!

どんどん合体していくと、ドラゴンなんていうとっても強いキャラクタも生まれてくる。それに、合体でしか生まれない種族もいるんだ。



これは魔物軍のドラゴン。勇者軍にいれば最高だよね！



やった！ 生まれ変わってウルフマンが誕生したぞ！

ブクブク…





シープマンとチキンマンが、魔法の壺にピョンピョンと飛び込んで…

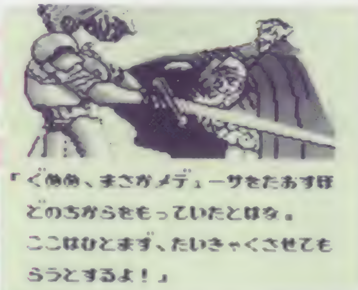
カワイイ魔物がせいぞろい

魔物軍の魔物は、ゲザガインの魔力で変身してしまった動物たちなんだ。カワイイ魔物が多いのもうなずけるよね。

魔物によって足が速いとか、体力がたくさんあるとか、魔法で攻撃してくるとかの特徴があるから、良く考えて攻撃を加えなくてはいけないぞ。間接攻撃も重要ポイントだね。



ビジュアルシーンも豊富。こいつはバンパイアのバンピーだ！



名前	攻撃力	防御力	歩ける距離	体力	解説
ウルフマン	13	4	5	36	月なんかとは無関係に変身しっぱなしの狼男。鋭い爪での攻撃はレベルが高いと脅威
スカルパイレーツ	12	1	5	25	海賊兵のガイコツ。自分の頭を投げて攻撃してくるぞ！海を渡って攻撃してくる
バットマン	10	2	4	28	バンパイアのしもべ。空を飛んで、遠くからすぐ近付いてくる。要注意だ！
ゴーレム	1	12	3	12	巨大な石像に魔力で命をいれた魔物。防御力が高いうえに痛恨の一撃を仕掛けてくる
マウスマン	6	3	6	16	体力も攻撃力も無いが、集団で現れるとやっかいな敵。ひたすら殴っていこう
スカルチーフ	25	4	4	42	スカルパイレーツの親玉。フェンシングの腕前は並ぶものがないほどと噂されている
ガーゴイル	15	4	6	41	悪魔族の戦士。長い舌で強力な攻撃をしてくる。足も速いのですぐ近付いてくるぞ
まほうつかい	16	3	3	22	ゲザガインから魔力を分けてもらった魔導士。間接攻撃ができるので注意しよう
ゾンビ	11	5	4	25	死体がお墓からよみがえった魔物。お墓を破壊しないかぎりどんどんでてくるぞ！
サイマン	14	6	5	32	まっすぐ突き進む攻撃はけっこうダメージをくらう。攻防共に優れた万能型の戦士だ

（剣）は攻撃力、（盾）は防御力、（足跡）は歩ける距離、（ハート）は体力を表しています。

最強軍団でヨーロッパ統一を目指すのだ!!

L'EMPEREUR
ランペルール

フランス革命後の混沌とした政治状態のフランス共和国。やがてそこから1人の英雄が誕生する! 19世紀後半のヨーロッパ諸国を舞台としたナポレオンが主人公の純正統派シミュレーションだ!!



5月下旬発売予定 光栄 1万1800円 (CD付1万4200円)

ナポレオン半生の出世物語

天才軍事家、ナポレオンの半生をなぞったシミュレーションだ。ゲームの目的は皇帝にのし上がってヨーロッパ全土をフランス領にすること! 最初はしがない1都市の司令官だけど、領土を広げて手柄をたてていくうちに、ナポレオンは史実どおりに最高司令官、第一執政、そして皇帝になっていくんだ。地位が上がるとそれに見合った権力も手に入るぞ。政府として他国と外交を交わしながら国を治めていくようになるんだ。



○時間が流れていくうちに主人公の顔も青年から成年の表情へ…



○さて、何年でクリアできるかな? 26歳の春からスタート!

シナリオは全4本

ストーリーはナポレオンがヨーロッパ全土を掌握するという1つの大きな物語だけど、シナリオは時代別に4カ所で区切ってあって司令官時代、最高司令官時代、第一執政時代、皇帝時代のどこからでも始められるようになっている。

1.ナポレオン登場



○スタート時のフランス領土はわずか5都市

2.権力への意志



○イタリア半島をほぼ制圧した時点から

3.革命の終結



○第一執政として国全体の政治を行うように

4.帝国の栄光



○皇帝としてヨーロッパ統一をめざす

ヨーロッパ全土を手中に収めろ!

左がゲームスタート時、1796年3月のヨーロッパの勢力地図だ。37のローマはこの時点ではどの国にも属していない。



国名

国旗	国名	国旗	国名	国旗	国名
	フランス		ヴェネツィア		プロイセン
	オランダ		ナポリ		ロシア
	バイエルン		ポルトガル		オーストリア
	デンマーク		スウェーデン		イギリス
	トルコ		スペイン		

毎月の司令官コマンドが基本

プレイヤーは司令官として、毎月1回内政や軍事に関わる指令を1つだけ出す。軍事力強化が最大の目的だけど、病気が流行したりストライキがおきたりしないように、市民に食料や物資が行き届いているか気を配りつつ、徴兵して兵を訓練していこう。密かに戦争準備をしながら攻め込む都市を考えておこうね。



○これが基本の司令官コマンドの画面



○都市内のデータは、このようにアイコンで表示

都市データアイコン一覧表

名称	内容
金	お金の量。直接税と間接税で徴収される
食料	食料の量。時折市民や兵士に支給される
物資	物資量。3・6・9・12月に製造され増加する
工業	物資の製造力。ストライキになると赤く表示
商業	間接税の徴収力。ストライキ中だと赤く表示
農業	食料の生産力。冷害になると赤く表示される
食料充足度	市民への食料の充足の度合いを表す
物資充足度	市民への物資の充足の度合いを表す
人口	都市の住民総数。毎年3月に増加する
病院規模	病院施設の規模。衛生度に大きく影響する
衛生度	衛生の充実度。伝染病の発生率に影響する
船の数	船舶の数。後半で制海権の入手に影響する

まめに陳情

陳情がポイント！

あれこれ指令を出すナポレオンだけど、1都市の司令官じゃ動かせる金額も、権力もおのずと限界があるよね？ そんなときは政府に陳情してものをねだろう。初期はとにかく大砲をたくさん配備してくれるようお願いするんだ。



○大砲や軍人をおねだりしよう

軍備を整えてゆく

各都市には軍人たちが率いる軍隊がいくつかある。そして軍はその機能によって歩兵、騎兵、砲兵の3種類の軍科に分かれる。司令官はどの軍を何の軍科にするか決めて、徴兵した兵士を振り分けるんだ。編成し終わったら訓練して軍全体の実力アップをはかろう。



○なにはともあれまずは徴兵。人数は都市の人口に大きく関わる



○兵士以外にも軍馬、大砲が必要だ



歩兵 一番基本的な軍隊。兵士だけで編成できる



騎兵 軍馬と兵士で編成。かなりの訓練が必要



砲兵 大砲と兵士で編成。しかし大砲の入手が困難

司令官コマンド一覧表

毎月1回使えるコマンドがこれだけ。供給と陳情と地図コマンドは何回でも使えるよ。何度も陳情しながら軍隊コマンドで軍を編成したり、兵を訓練するという、軍事中心の方針でいこう。

コマンド	サブコマンド	内容
遠征	陸から	交戦中の隣接都市に攻め込む。最大10軍団まで遠征可能
	海から	交戦中の同じ海域の沿岸都市に攻め込む
軍隊	徴兵	予備兵を集める。年1回だけ使えるコマンド。食料が必要
	馬	予備馬を買う。軍馬1頭につき金5が必要
	編成	各軍人の軍団の兵科を指定。兵・軍馬・大砲を割り当てる
	演説	司令官が演説をして士気を上げるコマンド
	恩賞	軍人に金を与えて忠誠度を高めるコマンド
	訓練	その都市に駐留している全軍団の訓練度を上げるコマンド
投資	工業	工業力を上昇させるためにいくらか投資する
	商業	商業力を上昇させるためにいくらか投資する
	農業	農業力を上昇させるためにいくらか投資する
	医療	病院の規模を拡大させるためにいくらか投資する
供給	食料	住民への食料供給度の高低を変更するコマンド
	物資	住民への物資供給度の高低を変更するコマンド
移動	軍人	予備兵を含めた軍隊を金・食料と共に隣接都市に移動
	金品	金・食料・物資を隣接都市に移動させる
	国庫	金・食料・物資を国庫に不定期に納入する
分配	食料	住民に食料を分配して食料充足度を上げる
	物資	住民に物資を分配して物資充足度を上げる
徴収		金・食料を臨時徴収できるが、都市内政のデータが下がる
陳情	資金	政府に金を要求する
	食料	政府に食料を要求する
	物資	政府に物資を要求する
	免税	政府に国税納入都市の指定から外してもらう
	軍人	政府に軍人の派遣を要求する
	大砲	政府に大砲の配備を要求する
	艦船	政府に船舶の配備を要求する
休養		何もしないでターンを終える
情報		国家・都市・軍人等のデータを見る
一覧		情報を一覧化したものを見る
地図		ヨーロッパの地図を見る

1カ月で都市を攻め落とせ

ある程度軍備が整ってきたらいよいよ他の都市に遠征だ。勝利条件はすべて1カ月以内に相手の市街を全部占領するか、敵を全部撃退すること。それ以上時間がかかると負けだ。

どこを攻めるか?

攻めるのは交戦状態にある国で隣接している都市。沿岸都市は艦船を多く保有してその海域の制海権を入手していれば海からも攻められる。



外交関係は時間によって変化する

陸からヴェネツィアへ



まずはおとなりヴェネツィアへ進撃開始

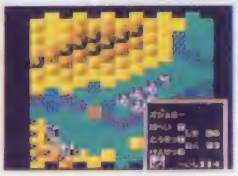
適所に軍を配備!

攻め込む都市を決めたら手持ちの兵からどの軍を遠征させるか決める。多少は都市に残しておかないと、敵に攻め込まれることもあるぞ。

遠征軍を編成したら、敵地のどこにどの軍を配備するかを決めていよいよ戦闘開始!



都市の軍隊から遠征軍を選択



丸のついた場所に軍を配備

司令官の軍の特権

司令官の軍は直接戦うだけでなく、軍全体を見渡し、鼓舞して軍の士気を高めたり予備の兵を投入したりするんだ。



士気を上げれば兵士たちの戦闘意欲がアップする。こまめに使おう

3種の軍隊を使い分ける

戦闘時における3種類の軍隊の長所、短所をしっかり把握しておこう。

歩兵

敵と接触して攻撃するのは当然だが、橋を架けて敵地に侵入したり、敵を橋ごと爆破する特殊能力が備わっているのがうれしい。



橋を架けられれば有利な進軍

騎兵

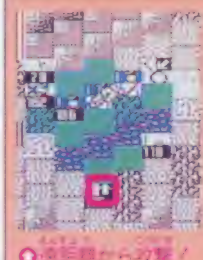
ある程度ダメージを与えて敵軍を混乱させてから、突撃をかけて一気に壊滅させることができる。ただし初期は成功率に不安が…。



一気に敵を撃破!

砲兵

遠距離から大砲で攻撃を仕掛けることができる。できるだけ高い場所にいた方が攻撃範囲がひろがる。ただし移動力はもっとも低い。



遠距離から攻撃!

地形効果の影響は

各都市には市街の周りに高さの違う4種の山、川、浅瀬、森林など、たくさんの地形が複雑に絡んでいて、戦況に深く関係している。

移動時は平地などの低い地形の方がいいが、戦闘時は高い地形からの攻撃の方がより大きな戦果が期待できる。



どの軍隊も草原が最も移動力が大きい

歩兵は川に入れるが兵士が多少減ってしまう

高地が有利



より高い山地から攻撃した方が有利だ!

天気も戦況に影響

1カ月の間には晴れだったり雨になったりと、天気が変化する。天気が悪いと視界が悪くなり、敵・味方ともに砲撃の命中度が下がったり、移動力が低下したりする。

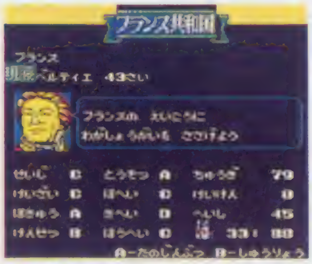


週に1度自動的に天気が変化する

天気が悪いと命中率低下

軍人のレベルアップ

ナポレオンを含めた各軍人はなにか1つコマンドを実行させる度に1つ経験値が上がり100に達すると彼らのステータスのうちどれか1つの項目がレベルアップする。レベルのランクはAからDまであるぞ。



各軍人にはこんなステータスが…



経験値が100になると、ステータスのうちのどれかがレベルアップ

ファミコン L'EMPEREUR ランペルール

ナポレオンの野望は広がる

司令官から出発したナポレオンは遠征を繰り返し、領土を9都市にするとシナリオ1は終了し、最高司令官として全領土内を行き来できるようになる。さらに領土を広げると第一執政として国を納めるようになる。こうして皇帝への階段を徐々に上っていこう。

各シナリオの終了条件はフランス領を一定数にするか、勝利条件都市と呼ばれる都市を一定数占領すること。ヨーロッパを掌握する日はいつ!?

勝利条件都市

5.ロンドン	14.ペテルスブルク	37.ローマ
7.ストックホルム	17.モスクワ	39.イスタンブール
8.コペンハーゲン	22.ウィーン	42.リスボン
9.アムステルダム	24.ミュンヘン	44.マドリード
11.ベルリン	28.パリ	
12.ワルシャワ	34.ヴェネツィア	

政府として指示を

第一執政、皇帝になると毎月1回の司令官コマンドの他に、3ヵ月に1度政府コマンドで国全体に指示を出せるようになる。コマンドの内容は国内の食料や物資の供給の操作をしたり、条約を結んだりするんだ。

遠征したばかりで軍事力が低いときなどは周辺諸国と友好条約を結んで逆に攻め込まれないように時間を稼ぐなど、外交政策もうまく考えないと領土は広げられないぞ。



○ただ戦うだけじゃだめ。国内の状況次第では一時停戦も



○3ヵ月に1度使える政府コマンド

親族を司令官に!!

皇帝になると、息子や兄弟などの親族を主要都市の司令官に任命してそれぞれの都市を掌握できるようにもなる。ちなみにゲームに登場するナポレオンの親族は全部で5人。



○ナポレオンの弟、リュシアン。親族を主要都市の司令官に

シナリオ1 司令官時代
ナポレオン登場

1796年3月からイタリア方面軍司令官としてマルセーユからスタートする。このシナリオでは遠征以外でナポレオンが他の都市に移動することはできない。すみやかにイタリア方面の都市を占領するのが良策。

クリア条件
フランス領を9都市にする



○初期はなにかと政府に頼ることになる



○若きナポレオン26歳からの旅立ちだ

シナリオ2 最高司令官時代
権力への意志

1798年3月からフランス軍最高司令官としてサンマロからスタート。隣接都市に移動できる。シナリオ終了条件を満たしてからパリに行けば、第1執政になることができる。

クリア条件
勝利条件都市を4都市占領するか、フランス領を12都市にする



○そろそろ制海権を気にしたい時期だ



○移動コマンドで各都市へ移動可能に

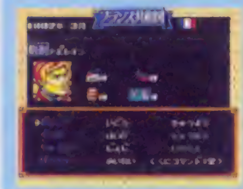
シナリオ3 第一執政時代
革命の終結

1802年3月から第一執政としてパリからスタート。司令官コマンドの他に3カ月に1度政府コマンドで国全体の政治を行う。外交をしたり、各都市の司令官に指令を出そう。

クリア条件
勝利条件都市を8都市占領するか、フランス領を18都市にする



○占領した都市の軍事力にも気を配ろう

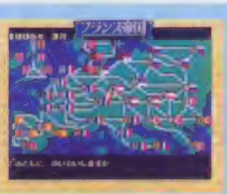


○ナポレオン32歳。ぐっと男らしく!?

シナリオ4 皇帝時代
帝国の栄光

1806年3月から皇帝としてパリからスタート。自分がいる都市の司令官コマンド、政府コマンドの他に、息子や兄弟が司令官として治めている都市にも司令官コマンドを毎月1回実行することができる。

クリア条件
地図上の全都市を占領する



○小国は滅亡し、周りは強敵ばかりに



○すべての権力を手に入れた男、皇帝に





マップ画面でパイプライン表示!



パイプをつなげてステージクリア

東京―モスクワ間パイプライン着工!

日本とソ連の交流を深めるため、なんでも運べるパイプラインを東京からナホトカ、ナホトカからシベリア鉄道に沿ってモスクワまで引いていくアクションパズルゲームだ。

パイプをつなげ!

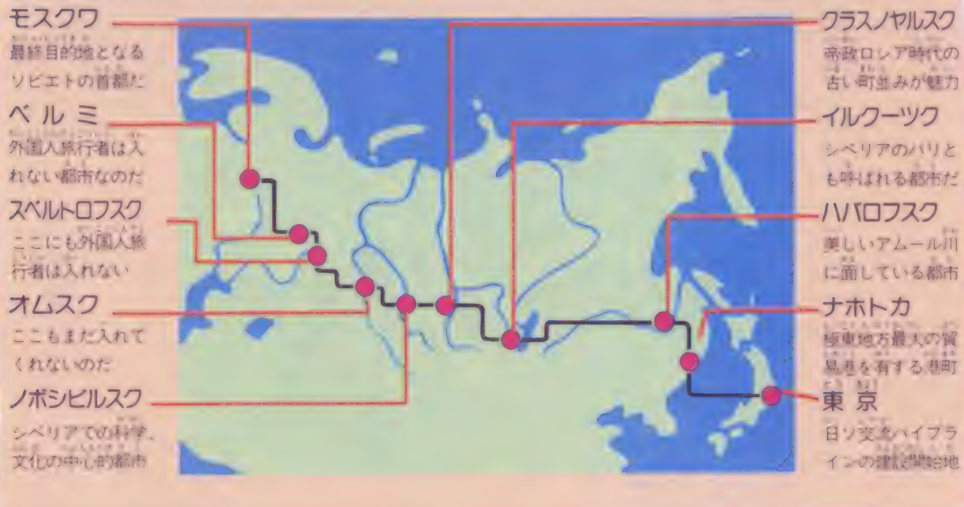
パイプラインは、上から落ちてくるパイプブロックを回転させたり移動させたりして右端から左端へつなげて作っていく。ステージごとに設けられたノルマぶんパイプをつなぐとステージクリアとなってパイプラインが引けるのだ。

パイプラインをのばせ

左上の写真ではステージ1をクリアして東京からナホトカまでパイプラインが引けた。同じように、ステージ2をクリアするとナホトカからハバロフスクまでパイプラインが引ける。ステージ3ではハバロフスクからイルクーツクまで、ステージ4ではイルクーツクからクラスノヤルスクまで……とステージ9のモスクワまで続いていく。

ステージ9をクリアして東京―モスクワ間パイプラインが完成すると、お祝いの花火が打ち上げられる。そして、ワンランク難しい2周目だ。

シベリア鉄道に沿ってパイプラインをのばすのだ



パイプブロックのつなぎ方をマスター!

まずはパイプラインのもとになるパイプブロックの特徴と操作方法を理解しよう。ちょっと見には難しそうだけど、じつはたいしたことないのだ。パイプブロックを自由に操作できるようになれば、思いどおりにパイプをつないでいくことができるぞ!

全部で11種類

パイプブロックは、まっすぐか曲がったパイプが入っている四角いブロックが2つ縦につながった状態で落下してくる。ブロック2つの組み合わせは左の図のように11種類。これらがランダムな順番で落ちてくるのだ。

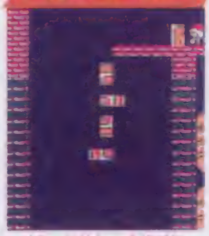
パイプブロックは全11種類だ!



回転がポイント

パイプブロックは、十字ボタンの左右で左右移動、下で高速落下する。また、左の写真のように、Ⓐ・Ⓑボタンで右・左に90度ずつ回転する。うまく回してつなげよう。

右回転



下を中心に時計回り

左回転



同じく逆時計回り

分割もできる

パイプブロックは分割して使うこともできる。左の図のように、横向きになっている状態で片方がほかのブロックに当たると分割されてブロック1個になるのだ。1個ブロックも回転させたりできるぞ。



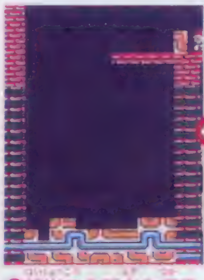
パイプブロックは分割できる!

右から左へつなげる

右端の水出口からはパイプラインがつながっているかどうかを調べるために水が流されている。この水を左端の排水口までつなげるパイプを作るのが目の前の目標だ。左の写真のように回転や分割をうまく使ってつなげていこう。



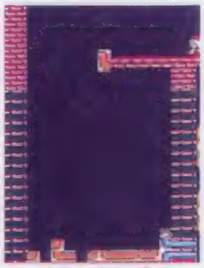
水出口からつないで



排出口まで水を流す

パイプの下が消える

パイプが排水口につながると、水出口か排水口のどちらか低いほうより下にあるブロックとパイプ自体が消える。そして、パイプの内側にあったブロックは得点の高いプルーブロックになるのだ。



パイプの下が消える

アイテムブロックもある

パイプブロック以外にも、ときおりアイテムブロックが落ちてくる。ドリル、ピン、水滴の3種類で、それぞれ使い方によってはとても有効なのだ。

ブロックを壊すドリル

ドリルは落ちてくるときは縦型でⒶ・Ⓑボタンで横型に変えられる。縦だとブロックを下まで壊し、横だと横2ブロックを4ラインぶん壊す。

ドリル縦



いちばん下まで破壊

ドリル横

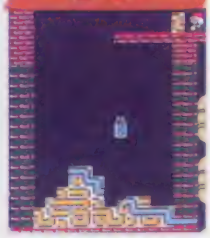


2列4ラインを破壊

ブロックを増やすピン

ピンを水が出ているところにつけると、下から4ラインぶんプルーブロックが出てくる。プルーブロックは消したときに得点が高いので、ピンでプルーブロックを増やしてからパイプをつなぐと高得点になるが、ひとつ間違えるとブロックが積み上がってゲームオーバーとなってしまう。

ピン



プルーブロックが!

お助けアイテムの水滴

水滴を水の出ているブロックにつけると、水滴の高さより下にあるブロックをすべて消しておまけにノルマの数も減らしてくれる。便利だ。

水滴



まさに天の助けだ

水につけなきゃね

アイテムブロックのうち、ピンと水滴は、水が上に出ているブロックの上に落とすか水が横に出ているブロックのすぐ横に着地するかしないと効果が出ない。水が横から出ているブロックの横は着地できるようにしておこう。

パイプスぶんパイプをつないでクリア

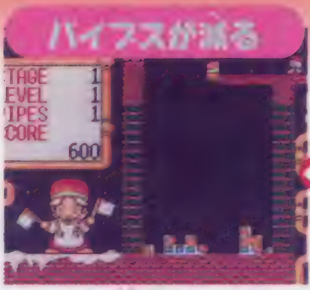
ステージクリアの条件は、画面に「P-I-PES」と表示されているノルマの本数だけパイプをつなぐことだ。パイプをつなぐか水滴を使うごとに1ずつ減っていき、1のときにパイプをつなげばクリアだ。

パイプスを減らせ

右端の水出口から左端の排水口までパイプをつなぐとパイプスが1減る。アイテムブロックの水滴でも減るけれど、そうめったに出てくるものではない。実力本位でパイプをつなげていこう。



○水出口から排水口までつながると



○パイプスの数が1減るのだ！

パイプスゼロでクリア

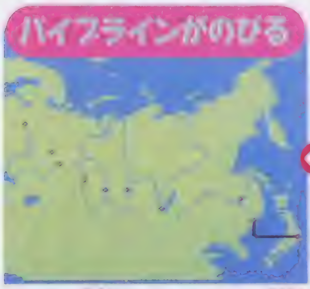
パイプスが1のときにパイプをつなげると、ノルマがクリアできてステージクリアとなる。マップ画面に切り換わってパイプラインが引かれる。



○パイプス1のときにつなげると



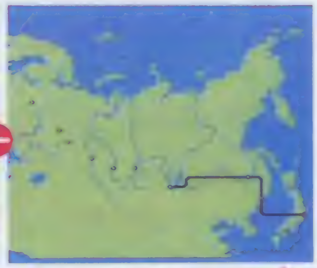
○ステージクリアで女の子がロパク



○マップ画面でパイプラインを確認

ステージ9でモスクワだ

どんどんステージクリアしていく。目的地のモスクワはステージ9の先だ。ステージが進むほどパイプブロックの落下速度が速くなったり排水口の数が減ったりして、はっきりいって苦しい。しかし、ここを乗り切ればモスクワの花火が見られるのだ。


○ステージ3でイルクーツクに来た


○ステージ9。目の前がモスクワだ



○モスクワ着。このあとで花火が！

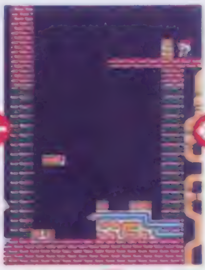
パイプブロックのつなぎ方の定石

はじめのうちはパイプブロックをどうやってつなげるのかよくわからない。そんなときは、パイプブロックのつなぎ方の定石をマスターしよう。3つのコツでかなり行ける！

計画的につなぐ

なにがなんでも右から左へ行く、というのはあまりにも幼い。落下中のパイプブロックが右から左へ行くのに合わないときは、左から右へ行くように使ってみよう。これでむだに積み上げられるパイプブロックの数が減るはずだ。

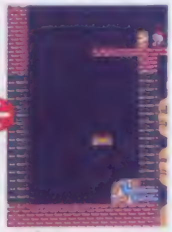

○これは右へつなぎ


○こっちは左へつなぐ


○そしてランデブー！

組み合わせに慣れる

左の写真のように、使いにくそうなパイプブロックでも、組み合わせるとパイプをのばすのに有効なのだ。


○曲がったパイプブロックは……


○曲がったものどうしをくっつけて


○へビのようにくねくね進ませる

アイテムのことを考えて

アイテムブロックの水滴がいつでも使えるように、水が横から出ているブロックの横を着地可能にしておこう。


○噴水の横を平らに！

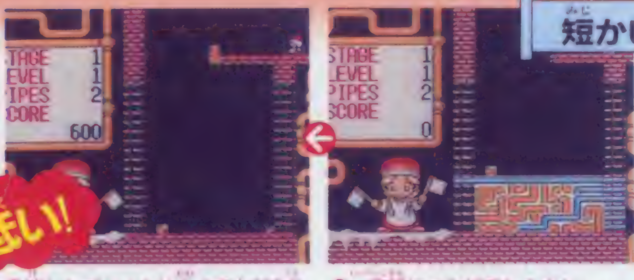
ハイスコアをねらって長くつなげ！

このゲームは、パイプを長くつなげるほど得点が高い。スコア計算の仕組みを知ってハイスコアをねらおう。

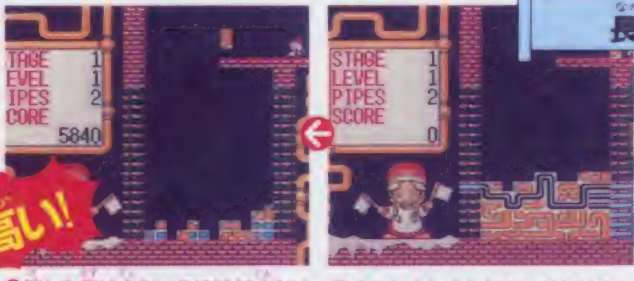
スコアはこう計算される

スコアは、パイプをつなげたときに、
①パイプの長さ
②消えるブロックの数
③消えるブルーブロックの数
④ステージ数とレベル
の4つの項目の数値から計算される。まず、①から11を引いてパイプの長さの基準（一直線で12なので、どれだけくねくねしたかを調べるわけだ）を出す。次に、②に③を5倍した値を加える。はじめの値とこの値を掛け算し、最後に④の値を掛けてスコアにしているのだ。

デモで流れる2つのパイプの例（左の写真）を見るとわかるように、パイプが長いほうが圧倒的にスコアが高い。ハイスコアをねらうには長いパイプを作るのがいちばんなのだ（何度もモスクワまで行ってステージ数でかせぐこともできるが、そのほうがかなり難しい）。



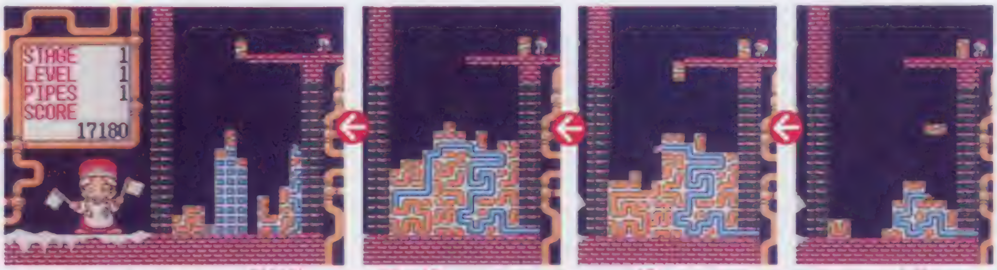
◯一直線につなげてしまうと……
◯消したブロックは多くても600点



◯すこしぐねぐねしているだけで
◯消した数は少ないのに5840点だ！

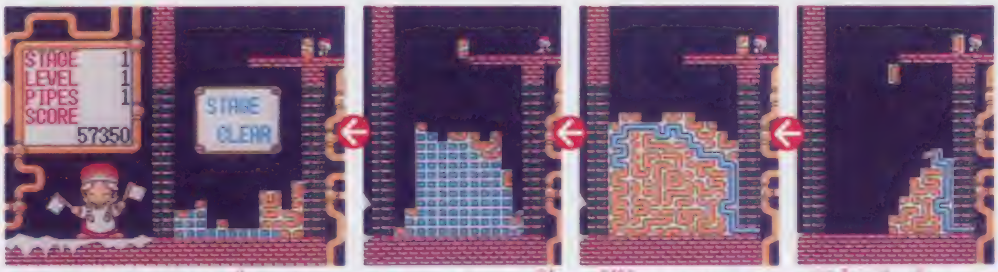
くねくねつなげる

とにかく、パイプを長くつなげれば得点が高いのだから、曲がったパイプブロックを多用してくねくねしたパイプを作れば高得点をねらえる。写真のように左へ行っては右にもどるようなパイプを作ればいいわけだ。


◯はじめは普通だけど
◯お、右へもどるのか
◯左へ右へくねくね
◯くねくねさせたぶんかなり高得点

ブルーブロックを作る

ブルーブロックは消したときの得点が普通のブロックの5倍なので、わざと山型のパイプを作ってブルーブロックをたくさん作って消せば高得点になる。写真のようにかなり危険な技だが、虎穴に入らずんば虎児を得ずだ。



◯一気に上へ伸ばして
◯山型パイプができた
◯ブルーブロックの山
◯これをすこしくねらせて消すのだ

ピンを使って一気に

比較的平らにパイプを作っておいてアイテムブロックのピンでブルーブロックを増やして高得点、という手もある。


◯ピンさえ出てくれば
◯簡単に高得点がねらえるのだ！

失敗するとゲームオーバー

ハイスコアねらいに失敗すると、ゲームオーバーになりやすい。ステージが進むほど消したときの得点も増えるので、極端な冒険は避けよう。



◯ミスしてあえなくゲームオーバー



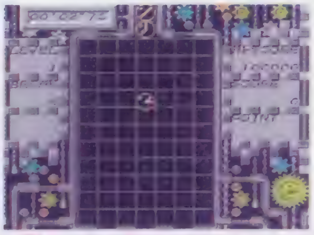
時計の針を回してつなげ！



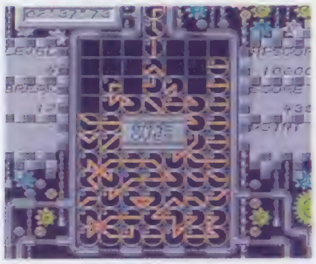
2月22日に出た「オール1」に続くファミマガディスク第4弾。クロックスは、時計（クロック）を操作して針をつなぎ、輪を作って消していくアクションパズルゲームだ。

クロックがどんどん落ちてくる

クロックは次々に落下してくる。手早くループ（輪）を作って消さないと画面はあっというまにクロックで埋まってしまいゲームオーバー。素早い判断と正確な操作が要求されるゲームなのだ。



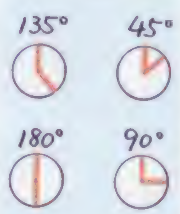
漂うように落ちてくるクロック。次に落ちてくるクロックも見える



健闘むなしくゲームオーバー

クロックは全部で4種類

クロックには、長針と短針の作る角度によって、45度、90度、135度、180度の4種類がある。出現時には、各クロックをランダムに回転させたものが落ちてくる。



ゲームモードは3種類

ゲームモードは、基本的なAモード、ゲームシステムやルールを拡張したBモード、そして2人対戦の3種類が用意されているぞ。



メニュー画面 ゲームモードを選択！

第1回ファミマガディスク大賞 大賞授賞作品だっ！

クロックスは昨年春に行った第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集の大賞授賞作品だ。

クロックスのアイデアを応募してくれたのは、当時中学2年生の村田修一クン。「なにかいいゲームアイデアはないかと思っているとき、ふと見た時計がヒントになった」とのこと。ゲームアイデアはどこにあるかわからないものだ。とくにゲーマー世代の人には、いたるところにゲームアイデアのもとがあるんだろう。

「ファミマガディスクは、ゲームアイデアを広く一般から受け入れていきたいと考えている。ディスク大賞のようなゲームアイデアの募集企画もまたやる予定。若い新しいゲームアイデアを応援するファミマガディスクをよろしく！



村田修一クン（15歳）

操作方法と基本ルール



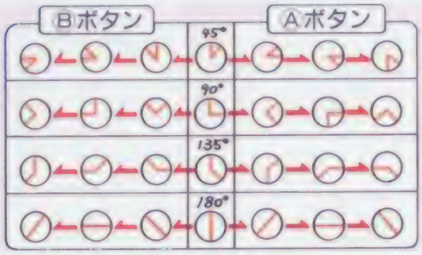
クロックスはクロックの針をつなげて輪を作って消していくゲーム。だからクロックの操作がすべてなのだ。まずクロックの操作を完全にマスターしよう。

基本操作に慣れよう

操作方法の基本は、「回転」、「移動」そして「ブレイク」だ。とくに回転は重要。これなくしてクロックは消えない。

回転

クロックはⒶボタンで右、Ⓑボタンで左に45度、回転させられる(左図参照)。回転パターンを理解しよう。



移動

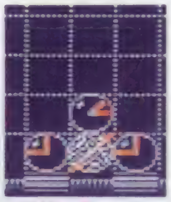
クロックの移動は十字ボタンの左右で操作する。「チョン」と1回押すと1ブロックぶん、押し続けると連続して左右に移動する。また、十字ボタンの下を押しているあいだはクロックを高速落下させることができる。これらをうまく使いこなせば、レベルが上がっても大丈夫だ。



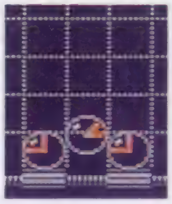
○スムーズにドット単位で移動するぞ

ブレイク

高速落下中のクロックをすでに着地しているクロックにぶつけると破壊（ブレイク）できる。有効に使おう。



○高速落下でジャマなクロックにぶつけて破壊（ブレイク）！

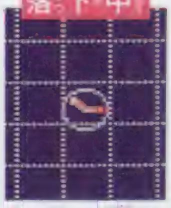


○ジャマなクロックは砕けて画面からなくなるのだ

クロックの着地

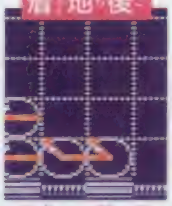
クロックは、着地してもプレイヤーが移動・ブレイク・回転の操作を実行中だった場合、ちょっとだけその操作を継続する。クロックが完全に着地すると、2本の針が伸びる。針の状態で着地したのかどうかが判断できるわけだ。

落下中



○クロックの針がクロックの中にあるうちは操作できる

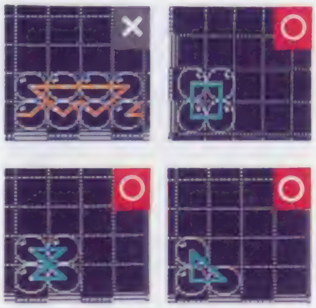
着地後



○着地して針が伸びた状態。こうなるともう操作できない

クロックのつながり

クロックのつながりは、クロックの中心どうしがまっすぐにつながっているときにだけ許されている。まっすぐでないときはつながっていないので要注意だ（左図参照）。



クロックを消せ！

複数のクロックをつなげてループ（輪）を作るとループ自体とループに閉じこめられたクロックはすべて消滅する。

クロックをどう置けばループになるのか見てみよう。

3個の場合

もっとも小さいループは3個で作れる。種類も少ないのでこのへんから試してみよう。

三角消し

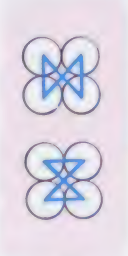


45度2個と90度1個でOK

4個の場合

クロック4個だと種類も増える。「チョウチョ」はねじれたループの代表。対角線にまっすぐつながっているのだ。

チョウチョ消し



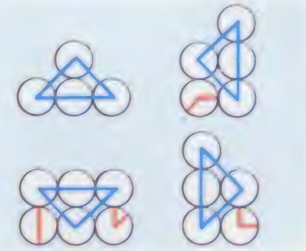
45度4個

平行四辺形消し



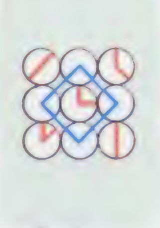
45度と135度2個ずつ

大三角消し



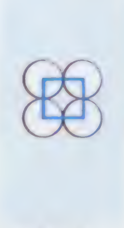
45度2個と90度と180度1個ずつ

菱形消し



90度4個

四角消し

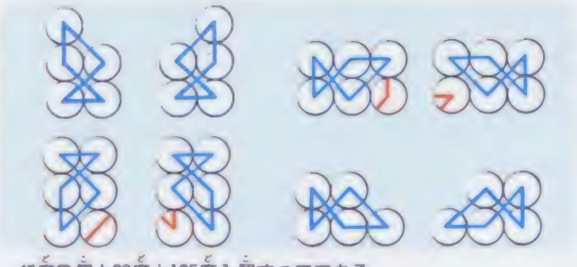


90度4個

5個の場合

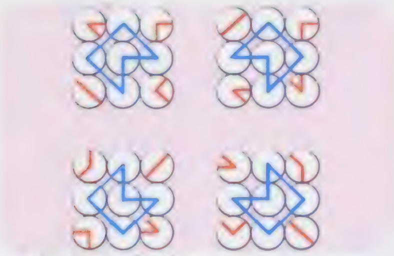
5個の場合。ここでは代表的なものを紹介する。「さかな」は「チョウチョ」の応用。

さかな消し



45度3個と90度と135度1個ずつでできる

M型消し



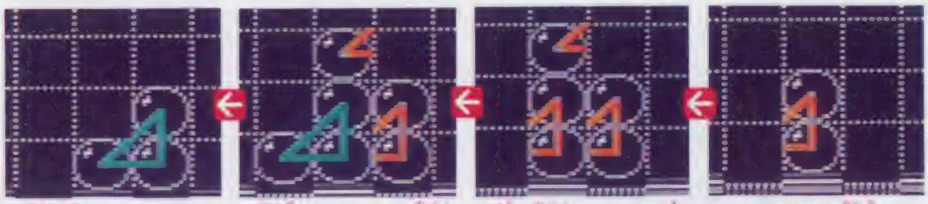
90度3個と45度2個

連鎖消し

連鎖させせながらクロックを消すと高得点が得られる。上級者向けのテクニックだ。

連鎖消しの作り方

ごく初歩的な連鎖消しの作り方の例を紹介しよう。複雑な連鎖もこんな感じで作れる。



○まずはじめに連鎖のきっかけになるループを途中まで作っておく

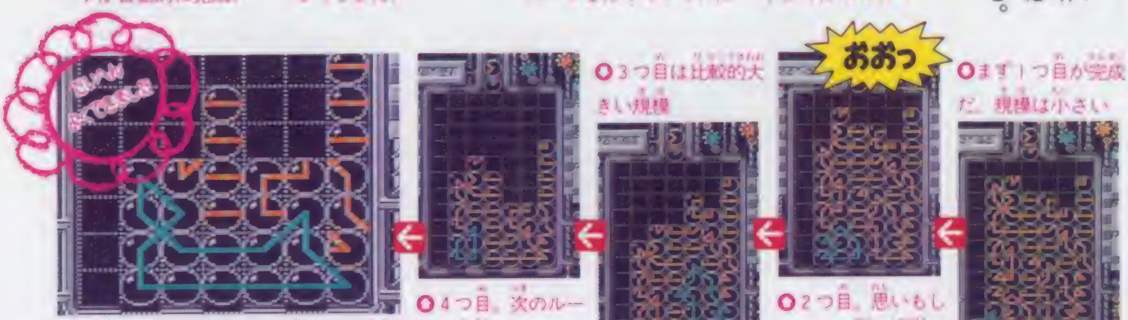
○次に最初のループが消えたときを想定して次のループを作っていくのだ

○準備ができたら、最初のループを完成させて消してしまえ!

○上に乗っていたクロックが落下して2つ目のループが自動的に完成!

これぞ名人芸!

腕さえあれば、左のような複雑な連鎖も作れる。先の先を予測した設計が芸術とも呼べる連鎖を可能にするのだ。偶然にたよらず自分で積極的に組み立てなければならない。



○まず1つ目が完成だ。規模は小さい

○2つ目。思いもしなかった形が出現

○3つ目は比較的大きい規模

○4つ目。次のループが予想できる

○最後のループ。まさに「芸術」の世界

3つのゲームモード

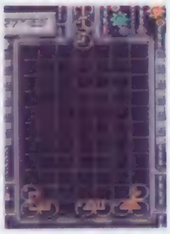
クロックスには3つのゲームモードがある。ひたすらループを作り続ける「Aモード」、全50面ラウンドクリア制でパズル性を強めた「Bモード」、白熱した対戦モードの「バーサス」だ。ゲームモードをひとつずつ紹介しよう。

モードA

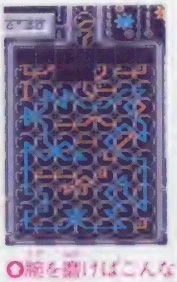
基本となるゲームモードだ。プレイヤーはゲームオーバーになるまでひたすらループを作り続ける。ハイスコアやハイレベルを競うゲームモードなのだ。連鎖や巨大なループを作るのがおもしろい。

ルール

積み上がったクロックが画面上部のクロックの出口をふさいでしまうとゲームオーバーになってしまう。また、一定数のクロックを消すことでレベルが上がり、クロックの落下速度がアップするぞ。



○はじめは小さなループからはじめよう



○腕を磨けばこんな巨大な物も作れる

落下速度比較



クロックの落下速度の変化は変則的だ。レベル1からレベル9までジワジワと速くなり、レベル10でいったんレベル3相当の速度にもどる。そして、ふたたび速くなりレベル20で最高速だ。

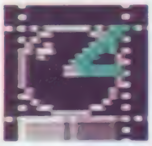
レベル	底に着地するまでの数秒	1秒ごとに何ブロック落ちるか
1	11.73	0.94
9	1.47	7.48
10	5.87	1.87
20	0.73	15.07

「モードB」

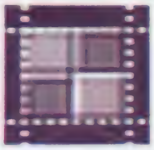
ラウンドクリア制全50面。各面にはあらかじめ「ブルークロック」や「障害物」が配置されている。パズル版クロックスだ。このモードではコンティニュー可能だ。

ルール

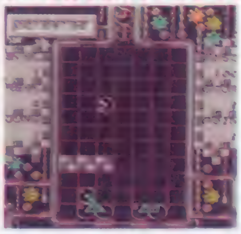
画面上に配置されたすべてのブルークロックを消すとラウンドクリアになる。



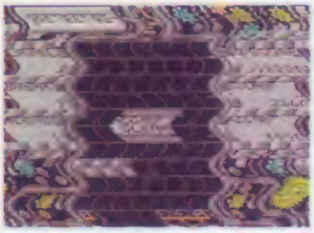
ブルークロックを消せ！



これは障害物ブロック



画面上のブルークロックをすべて消せばラウンドクリア



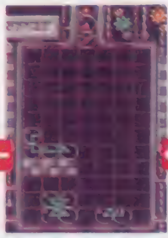
クリアするとぐねぐねと消えて次のラウンドへ

ラウンド1攻略

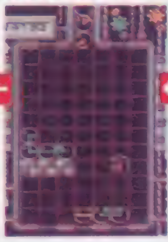
ここで実際にラウンド1を攻略してみよう。3つのループを作ればクリアだ。最初のほうのラウンドは、クロックの消し方を覚えるのにも向いている。練習面なのだ。



3つのグループに分かれている



まず、チョウチョを完成させてみよう



運よく45度のクロックが出現した



ここは当然、右下の三角を作る



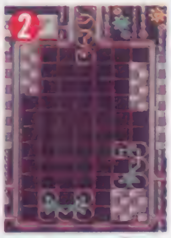
そして、出現した135度を左に移動



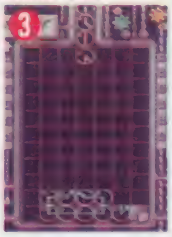
最後の1個が完成。これでクリアだ

ラウンド2〜6の紹介

ラウンド2から6は左のような面が用意されている。そして、これ以降には思いもしないシビアな面が待っている。ちょっとした手順違いで、あっさりと「手詰まり」になってしまう面や、一見、絶対に解けそうもないくせにほんの2、3手で解けてしまう面など、その内容はバラエティに富んでいるぞ。



それぞれ1個ずつ追加すればよい



中央はチョウチョの応用で消す



2つをつなげて消しても構わない



中央を消すと中のブロックも消せる



狭いうえに、やたらデコボコしている

「対戦モード」

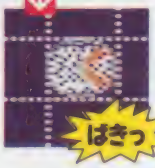
2人同時プレイによるエキサイティングな対戦モード。友達をなくすゲームモードといわれているヤツだ。

ルール

ループを作ると相手が操作中のクロックが粉々に破壊されさらに相手画面の床がループの規模に応じて盛り上がる。



ループが完成すると……



相手のクロックを粉々に破壊



相手の床が盛り上がってくる

タイミング良く消せ！

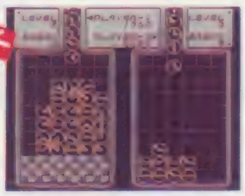
ループを作るだけでなく相手に作らせないのも重要。相手に有利なクロックが落ちているときに、タイミングよくループを作って破壊しよう。



相手がこんな状態の時をねらえば効果は倍増する

連鎖でイッキにキメろ！

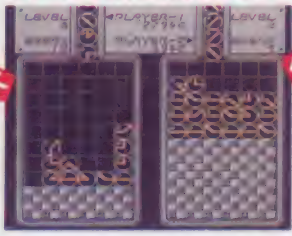
連鎖消しを使って押しまくるのも手だ。相手の攻撃がゆるんでいたら、そのあいだに連鎖消しのネタをしこんでしまおう。一瞬で逆転も可能だ。



一見して2P側（右）が優勢であることがわかる。1Pは連鎖消しを製作中



ついに1Pの怒りが爆発した。たたみこむような連鎖消しが開始される



次々と押し寄せる連鎖の波になすすべもなく、じっと耐える2P



勝利に酔いしれる1P。この後2Pとの友情の崩壊が予想される



重要犯罪人たちを倒すために旅立つのだ!!

ウエスタンキッズ

WESTERN KIDS.

5月発売予定　ビスコ　価格未定

カセット　4M
コンティニュー
アクション

サムとポポの2人で悪人たちを倒すのだ

サムとポポの2人で、ゴールドラッシュの頃のアメリカを舞台に戦っていくアクションゲームがこの『ウエスタンキッズ』だ。

このゲームの目的は、アメリカ大陸での重要犯罪人たちを退治すること。そのためには長くつらい旅を続けなければならないのだ。ステージ途中にある武器アイテムを替えながら戦っていこう。そして重要犯罪人たちを倒したあとには、闇の支配者が待ち構えているぞ。



サムとポポの2人で戦い進んでいかなければならない



ゴールドラッシュの頃のアメリカを舞台にしているのだ

2人同時プレイもある

このゲームでは、プレイヤー1がサムを、プレイヤー2がポポを操作する。だから、2人同時プレイのときしかポポは登場しないぞ。

サムは銃を持たせたら自分の右に出る者はいないと自負する生粋のガンマンだ。ポポはインディアンの血をひいていて、馬より速く走れる駿足の持ち主だ。2人をうまく操作して進んでいこう。

サム



ガンを持たせたらアメリカ1のガンマン

ポポ



インディアンの血をひいていて、馬よりも速い



1人だと、サムだけで戦っていくことになるのだ



2人同時プレイではサムとポポで協力して戦っていこう

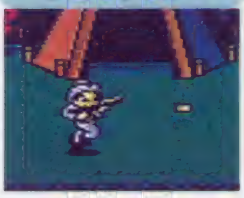
武器をチェック

サムとポポでは、使用することのできる武器が異なっている。ステージ途中にある武器アイテムを見つけたら、セレクトで使いわけよう。

サム

サムはガンマンなので、使える武器も銃やショットガンなどがある。ナイフは近距離の敵に使い、銃は遠距離の敵に使うようにしよう。ショットガンを使えば、大きな効果を上げることができるぞ。有効に使おう。

ショットガン



ショットガンなら、まとめて倒すことができる

銃



ガンマンだけあって、銃の扱いはうまいぞ

ナイフ



敵が近くにいるのなら、ナイフが有効だぞ

ポポ

ポポはインディアンの血をひくだけあって、ブーメランや石オノが使える武器になっている。ナイフは近距離の敵に有効だぞ。ブーメランは遠距離の敵に、石オノを使うと大きなダメージを与えることができるぞ。

石オノ



インディアンらしく、石オノも使うのだ

ブーメラン



ブーメランで遠くの敵も倒せるぞ

ナイフ



やっぱり近距離の敵にはこれが有効だ



敵にあわせて、武器を使いわけながら進んでいこう

重要犯罪人たちを倒すために旅立とう!!

それでは実際に重要犯罪人を退治する旅に出発しよう。敵によって武器を使いわけて戦っていこう。道に落ちている宝箱や樽をたたいて、コインやドル袋、アイテムを手に入れながら進んでいこう。



重要犯罪人を退治するために進んでいくのだ

まず保安官になろう

まず、司法長官の家へ行かなければならない。そこで司法長官はキミを連邦保安官に任命してくれるはずだ。これで旅に出られるぞ。



司法長官の家に行くと、連邦保安官に任命してくれるぞ

逮捕する敵を選べ

司法長官に連邦保安官に任命してもらったら、手配書にある6人の重要犯罪人の中から、最初に退治する奴を選ぼう。そして旅を進めていくのだ。



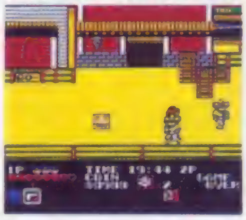
この6人の中から、退治する奴を選ぼう

ザコを倒そう

ステージを進んでいくと、たくさんのザコキャラが登場する。敵に触れてしまうと、ダメージを受けてしまうので気をつけよう。そして武器で攻撃しよう。



早速ザコが出現したぞ。武器を使って倒そう

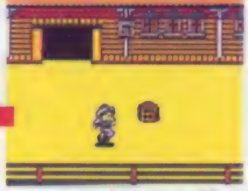


ザコに触れてしまうと、ダメージを受けてしまうぞ

アイテムを取って進め

ステージ途中に落ちている宝箱や樽には、コインやドル袋、アイテムなどが入っている。どんどん壊して手に入れるようにしよう。お金が貯まれば、店で買物をしたり、ホテルに泊まってライフを回復したりできるぞ。

樽



ステージ途中にある樽を破壊してみよう



破壊すると、ドル袋やアイテムが手に入るぞ

宝箱



ステージ途中には宝箱もあるぞ



破壊すると、コインが飛び出すぞ

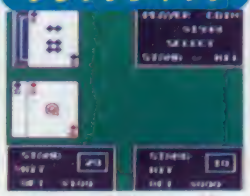
店に入ってみよう

店ではアイテムなどを買うことができる。店によってはブラックジャック、射撃ゲーム、ハンマーゲームなどのイベントがあり、これらのゲームに勝つと、お金をもらうことができるぞ。



お金がたまったら、お店に行ってアイテムを買おう

ブラックジャック



カードの合計が21に近いほうが勝ちとなる

射撃ゲーム



照準を合わせて撃ちこもう。弾数には限りがあるぞ

ハンマーゲーム



白い矢印のところに止まると、賞金がもらえるぞ

ボスとの対決だ

ステージの最後には、重要犯罪人が待ち構えている。それぞれ得意な武器や技で攻撃してくる。武器を使いわけて戦おう。



いよいよ重要犯罪人の出現だ。全力で戦おう



うまく武器を使いわけながら戦おう

先はまた長いぞ

1人重要犯罪人を退治しても、6人全員退治するまではサムとポポの旅は続くのだ。6人全員を退治すると、そのあとで闇の支配者・スコーピオン・マーダーが待ってるぞ。



まだまだ5人の重要犯罪人が待っているぞ



かわいいけろっぴが大活躍!!

けろけろけろっぴの大冒険

3月29日発売予定　キャラクターソフト　3980円　消費税込

カセット　512K
パスワードコンティニュー
パズル

パズル的要素が入った迷路ゲーム

かわいいカエルの「けろけろけろっぴ」がパズルゲームで登場する。ゲームの舞台は迷路島にある8つのお城で、その中にある数々の迷路をクリアしよう。けろっぴは歩いて移動するだけでなくジャンプもできる。また、パズルゲームが苦手な人でも大丈夫。

ぼく、けろっぴ



○歩くことはもちろんジャンプもできるよ

さあ行くぞ!



○先を読みながらプレイしよう

すべての迷路をクリア

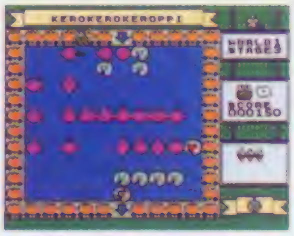
プレイするお城の順番は選べないけど、城の中の迷路は好きなものから始められる。城内のすべての迷路をクリアすると次の城に進めるよ。



○お城のなかでは好きな迷路から選べるよ。どれにする？

○4種類の迷路はくだものの名前がついているんだ





○移動できなくなっても、ジャンプすればだいじょうぶだよ

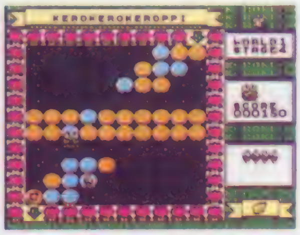
お城をクリア



○城内すべての迷路をクリア

迷路内のルール

基本的なルールは画面の上のスタートから画面の下のゴールに行けばクリア。迷路によってはジャンプで移動するところもある。そのほか、けろっぴは食料であるアイスクリームのある分だけ歩くことができる。アイスクリームは迷路内に落ちているものを取ることでふえていくのだ。

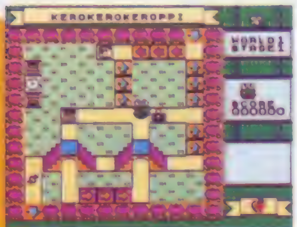


○おなじ色のコマどうしでないとジャンプして渡れないのだ



○こうなってしまったら、もう動けない。おたすけ雲や～い

お腹すいたよ～



○何も考えずにウロウロしていたら、移動できなくなった

けろっぴのアイテム

迷路内にはけろっぴをたすけてくれるアイテムが落ちていることもある。多少遠回りになっても取っておいたほうがいいぞ。特に迷路内で動けなくなったときなどに役立つのだ。また、迷路内の一方通行の方向を変化させるスイッチなどのしかけもあるので有効に使おう。

アイテム表



キャンディー	取るとボーナス得点になる。[illegible]ら取りに行きたいね
おたすけ雲	けろっぴの身動きがとれなくなった[illegible]んできて[illegible]すける
ソフトクリーム	[illegible]で20歩[illegible]で歩ける。たくわえる[illegible]
ハート	これを取ると、すべり[illegible]を使ったボーナスステージにいける

4種類の迷路を紹介!

城の中の迷路にはメロン、リンゴ、レモン、ブドウの4種類のマークがついている。自分の好きな迷路から挑戦していくことができるぞ。



迷路島には8つのお城があるぞ

水上の迷路

メロンの迷路には乗ると90回転する床がある。その床は出入りできる枝がついていて、その枝が向かい合っているときのみ移動できる。



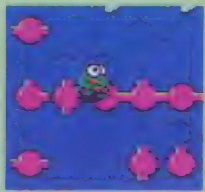
[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

地下トンネルの迷路

リンゴの迷路は立体交差や一方通行、地下トンネルがあるぞ。地下トンネルは中に入っても特に地下トンネルの画面が表示されるというわけではないので、土の盛り上がりを見ながら手探りでけろっぴを出口の階段まで操作することになる。



[illegible]



[illegible]



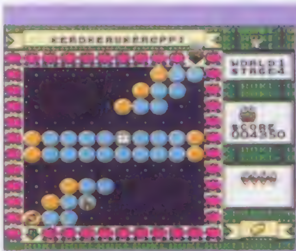
[illegible]



[illegible]

オセロの様な迷路

レモンの迷路。オセロのようにうら表に色がついているコマを進んでいく。移動したい方向のコマと自分のいるコマが同じ色でないと歩いたり、ジャンプしたりすることができない。コマに乗ると足元のコマの色がかわってしまう。



[illegible]



[illegible]



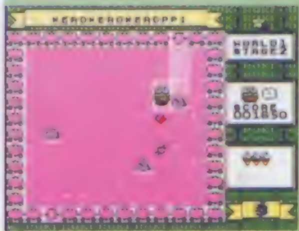
[illegible]



[illegible]

道の見えない迷路

記憶力がものをいうブドウの迷路。ゲームスタート前に仲間てるてるが、ゴールへの道を教えてくれる。ゲームが始まったらゴールへの道は消えてしまうので、記憶をたよりにゴールへいこう。一歩でも間違えるとだめだよ。



[illegible]



[illegible]



[illegible]

すべり台でボーナス

ハートのマークを取ると、ボーナスステージにいくことができる。ボーナスステージには4つのすべり台があり、そのうち1つだけがゴールにつながっている。タイマーが無くならないうちにゴールに行けるすべり台を選ぼう。



上からたどっていくよりも、ゴールから見た方がわかりやすいよ



強いアイツが帰ってきた！弾を全身にあびながら

ROBOCOP 2

ロボコップ

4月2日発売予定

データイースト　6500円

消費税別

カセット　2M

コンティニューアクション

戦え正義の金属刑事!!

御存じ『ロボコップ』第2弾！ ロボコップは、正義を愛する人間の心と、ロボットならではの正確な射撃術、強大なパワーと身体を持ち合わせた、デトロイト市民が待ち望んでいた理想的な警察官なんだ。都市中を支配する狂気を一掃するため、そして、市民の平和と安全を取り戻すため、正義の警察官、ロボコップの戦いが、再び始まった！

ロボット警察官であるロボコップがつぎつぎと発生する凶悪事件・犯罪に立ち向かい、悪を倒し、事件を解決してゆくアクションゲーム。

接近した敵には、メチャクチャ痛そうなサイボーグパンチ。遠くの敵には銃で攻撃。弾丸に制限がないからって銃を撃ちまくったらマズイ。敵陣の中で助けを求めている人質を救出し、人込みにまぎれている犯人を逮捕するのが警官として一番大切な仕事なんだ。映画にも負けないゲームのオープニング画面の、素晴らしいグラフィックとともに幕を開けるのさ！

ゴージャスなオープニング





○なんだかスゴイことが起こりそうなオープニング画面じゃないかっ！



○市民の希望の光も、マスクをはずせば、ただのツルツルだったりする



○この画面を見たかったら、ハイスコアを出して死ねばいいのダヨン

彼の使命にノルマ有り!!

ロボコップに与えられる指令は、ヌークの破壊、犯人逮捕、または人質救出。クリア時にそれらが60％を越えないと次のステージに進めない！



○ノルマ達成　この人は上手です

射撃訓練に精を出せ!!

常にカンペキを要求されるロボコップ。少しでも腕が落ちると、射撃訓練場行きだ！



○規定時間内、弾数で的を破壊しなくてはならない。ガンバるのだぞ

知っておくべき！アイテム情報だっ！

ステージの中には、ロボコップの行動を助けてくれるアイテムがたくさん出てくる。

ロボコップのエネルギー補給、攻撃力アップなどの類も、しいアイテムを、こっそりここで紹介してしまおうっ！

射撃訓練場に行かされても悲しむことなかれ。ここでしか出現しないアイテムもある。

ウェポン



○[illegible]

無敵



○ロボコップを一定時間無敵にしてくれる

バッテリー



○[illegible]

ヌーク



○[illegible]

マガジン



○[illegible]

時計



○[illegible]

激しい銃撃戦で町を救え!!

市民の希望の星、ロボコップ。彼が正義を発揮する悪のアジトは、14ステージで構成されている。ロボコップが装備している武器は、銃だけというシンプルさ。しかし知ってのとおり、彼は全身鋼鉄で出来ているため、ちょっとやそっとの弾丸が当たってもダイジョーブッ！　死ぬ時は死ぬケド。悪を倒し、平和な都市を取り戻すべく、撃って撃って、パンチ、パンチで今日も行け行けロボコップ！

まずは港の倉庫群の洗い出し

ゲームは"ヌーク"が大量に保管されているらしい。という噂の、港の倉庫群の洗い出しから始まる。敵陣としてのロケーションはばっちり！



港の倉庫群。だいたい悪人というのは倉庫にいるんだよね。これが



1面に隠されている地下室。やたら床がすべるから慎重に歩くように

悪のアジトらしくなってきた

港の倉庫の中に入るとそこはヌークの製造工場だった。ステージによっては、隠し部屋もあったりして、いかにもアジト、アジトしているゾ！



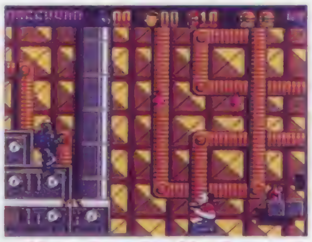
なんて派手な壁だ！　しかし、そんなことはおかまいなしにイザ進め



工場の内部。人質の皆さん、今すぐに助けるぜ！　待っているんだ

危険な仕かけが盛りだくさん

工場の中は、天井から酸の滴が落ちてきたり、巨大な歯車がまわっていたりする。それらに触ると、一貫の終わり。



上から落ちる酸の雨。当たると死ぬが、悪人は当たっても死なないよ



重い身体で、軽やかに進まないといきなりスクラップにされてしまう



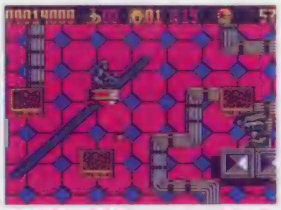
歯車に触るとフッ飛ぶんだぜ

危険は続く

空中に浮いているプレート。飛び移って乗ってもいいが、ボーッとしてると沈むゾッ！



背景だと思って安心していると、ぶつかって死んでしまう。ずっとジャンプしてるしかない



正義の味方は、いつの日も孤独。たった一人で悪に立ち向かう彼の姿に感動し、涙を流そう

中ボスたちはスゴく強いゾ

ゲームの途中で出現する中ボス。中ボスは人間だったりサイボーグだったりするが、ドイツもコイツもやたらに強いっつ。覚悟して戦いに挑め！



おお、デカイぜ。強そうじゃん

犯人は逮捕、人質は救出っ!!

人込みの中に、攻撃してこないで、ソソクサと通り過ぎようとする奴がいる。そいつは間違いなく凶悪犯だっ！　殺さずに逮捕しなくてはっ！

人質の自己表現もステージによってさまざまだ。ある者はハシゴにブラ下がり、またある者は胸を震わせ叫んでいる。さあ、救出するんだ！

まちがって人質を殺してしまったら、すごくやばい。気をつけようネ



あなたはダレ？　人質？　それとも犯人？　ええい、はっきりしろ！





2人同時でもプレイできる

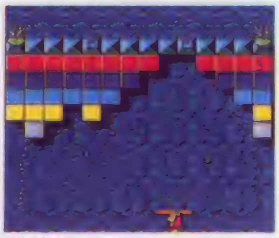
4月12日発売予定　アテナ　5500円　お買い得 別

カセット　1M 256K　ブロック崩し

変化に富んだ全30面をプレイしてみよう

おなじみのブロック崩しだけれど、この『ファミリーブロック』は、2人が同時にプレイすることもできる、新しいタイプのブロック崩しだぞ。

ルールはいままでのブロック崩しと同じように、自分のキャラを左右に動かしてボールをはね返し、ブロックに当てて破壊していく。画面上にあるブロックを全て破壊すれば面クリアとなるぞ。面は全部で30面あり、障害物のある面もあるぞ。アイテムを使いながらクリアしよう。


○全部で30面もある。どこまで進むことができるかな


○こんな形の面もある。クリアすることができるかな

モードは3種類

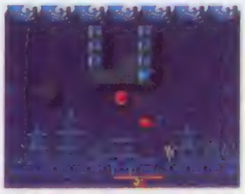
モードは全部で3種類あり、タイトル画面で選択することができる。2人プレイには2通りのゲームがあり、Aは1人ずつ交互にプレイし、Bは2人が同時に協力しながらプレイするのだ。やりたいモードを選んでから始めよう。

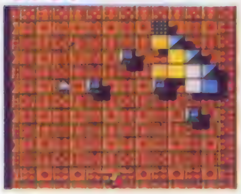


○タイトル画面でやりたいモードを選んで始めよう

1人プレイ

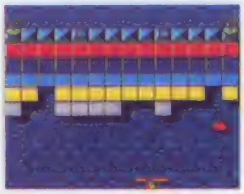
1人プレイは、1人で地道にブロックを消していかなければならない。アイテムをフルに活用しよう。


○1人プレイでは、プレイするのは自分だけだ。自分の力だけが頼りだぞ

○キミの実力では、いったい何面まで進むことができるかな？


2人プレイA

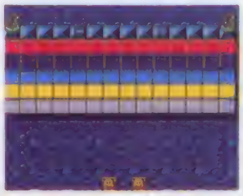
このモードでは1人ずつ交互にプレイする。どちらのほうが先の面まで進めるかなど、2人で競い合えるぞ。

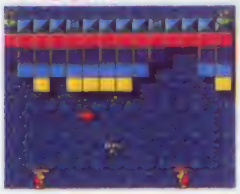

○Aタイプだと、2人で交互にプレイする。まずは1人めがプレイするのだ

○1人めがミスをすると、2人めがプレイする。1人めより先へ進めるかな？


2人プレイB

2人同時プレイのモードだ。2人が協力し合わないと、先の面まで進めないぞ。


○Bタイプは2人同時プレイだ。2人で協力し合いながらやろう

○アイテムをうまく取り合わないと、有効に使うことができないぞ


3種類の面がある

面数は全部で30面だけれど、これらの面はノーマル面、海面、空面の3種類に分けられている。このうち海面と空面では、特定キャラが出てきてプレイヤーを邪魔したり、助けたりするぞ。また、空面では雲が出現するので、そこへボールが行ってしまうと、雲に隠れてしまい見えなくなってしまうのだ。突然出現するボールに気をつけよう。



○ごく普通の面構成だぞ



○海の中でブロック崩しをする



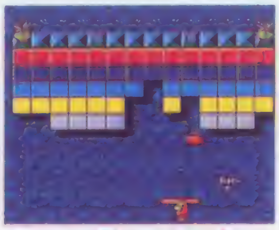
○雲にボールが入るとつらいぞ

アイテムやキャラを使ってクリアしよう

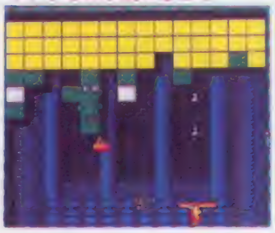
早くクリアするためには、アイテムや特定キャラを利用するのが一番だ。特に3回ボールを当てないと破壊できないブロックは、アイテムや特定キャラの力で、一発で破壊できたりするのだ。

アイテムで楽になる

画面上を横切るアイテム船にボールを当てると、アイテムを落とす。これを拾うとアイテムの効果が現れるぞ。効果は次のを拾うまでだ。



アイテム船にボールを当てると、アイテムが落ちてくる



うまくアイテムを使うと、クリアするのが楽になるぞ

ミサイル

Aボタンでミサイルを発射できるようになる。2段階パワーアップするぞ



ミサイルを発射する

1UP

取るとマイキャラが1人増えるぞ。1人でも増やしておくと楽になるぞ



残りが1人増えるぞ

ビッグ

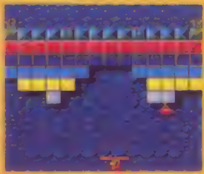
ボールが巨大化して、どんなブロックでも破壊できるようになる



ボールが巨大化する

キャッチ

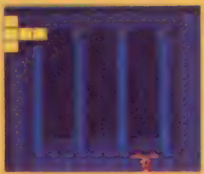
ボールを一定時間保持できる。Aボタンを押すとボールを放すぞ



ボールを保持できる

3ボール

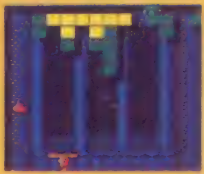
ボールが3つに分裂する。ボールが下に落ちても再び分裂を繰り返す



ボールが3つに分裂

6ボール

ボールが6つに分裂する どんどんはね返して、たくさんブロックを消そう



ボールが6つに分裂

スロー

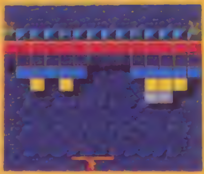
速くなってしまったボールのスピードを、最初の状態に戻す



ボールの速度が戻る

ロング

自分のキャラが大きくなって、ボールを受ける範囲が大きくなるぞ



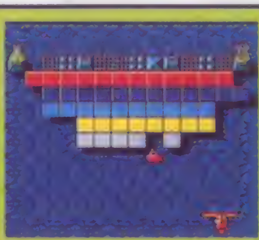
ボールが受けやすい

変なキャラもいるぞ

海面と空面では特定キャラが出現して、プレイヤーを邪魔したり助けたりをするぞ。例えば、タコは自分のキャラにくっついて、動きにくくしてしまう。また、雷様はボールが当たると太鼓を回すようになり、その太鼓でブロックを破壊してくれるぞ。

イソギンチャク

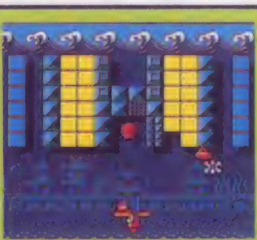
触手部分からボールを吸い込むと、ボールをかみ砕いて小さくしてしまう



ボールを吸い込むと、かみ砕いて小さくしてしまうぞ

タコツボ&タコ

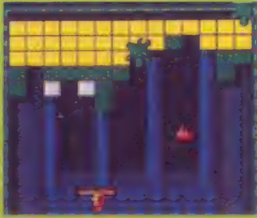
タコツボにボールを当てるとタコが出る。自分のキャラにくっつくと、移動しにくくなる。



タコがくっついてしまうと、動きにくくなってしまうぞ

亀

画面の上から歩いてきて、ブロックの置かれていない部分にくるとブロックに変身する。



画面上から歩いてきて、ブロックに変身するぞ

鳥

ボールを当てると暴れだし、ブロックを破壊する。何発かボールを当てると消える



ボールを当てると暴れてブロックを破壊するぞ

雷様

ボールを当てると雷を放ち、雷に当たると動けなくなる。さらに太鼓を回しブロックを破壊する。



雷を放ち、太鼓を回してブロックを破壊するぞ

リアル格闘技大戦争

の拳スペシャル

ファイティングウォーズ



本物の格闘技をリアルに再現。最強の本格派VS.格闘ゲームがこれだ!

獣神サンダーライガーは、今、最強の敵の出現を待ち望んでいた。そんな時……今度の飛龍の拳スペシャルは、とにかくリアル。本番さながらのゲームの迫力に、ライガーも圧倒されるほど。格闘ファンも大満足の8種の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種類12人。強敵にうち勝つチャンピオンを育て上げるのはプレーヤー自身だ。また、4つのモード設定で遊び方も盛りだくさん。さらにプレーヤーの実力に合わせた練習・スタンダード・スーパーテクニックの3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システム(マーク表示のないモードも加わったぞ)など、人数やその日の気分に合わせ楽しみ方は限りない。これこそ、ライガーも待ち望んでいた過激格闘ゲームの真髄だ。



タッグマッチモード:これは凄いぞ!全世界初の異種格闘技タッグマッチだ。何と好きな格闘技を自由に組み合わせて遊べるのだ。前代未聞の対戦に興奮!

イリミネーションマッチモード:ファミコン初!団体戦の導入だ。パスワード入力も可能。さらに団体戦の格闘シミュレーションまでできてしまうのだ。

VSトーナメントモード:1-8人までのトーナメント方式。好きな名前を入力して夢の対決を実現させるんだ。パスワード入力も可能。充実のコマンド群で格闘シミュレーションまでできる。

〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 おもしろ情報局 TEL.03-(3695)3513



ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
飛龍
誰もが待ち望んだ遊びの数々!
アクションゲームに新たな旋風!
'91年5月発売予定
予価：6、300円(税別)
サーキットモード：格闘技ゲーム初の本格的成長要素が入ったぞ。これにより君だけのキャラクターを作り育てられる。目指すは格闘技の世界チャンピオン。
新日本プロレスリング㈱
CULTURE BRAIN™
㈱カルチャーブレーン



KONAMI
GAME BOY
ギャグの花、咲きました。
ピヨ ピヨ
ヨリ
横綱級の
おもしろさでごわす。
あー、ドスコイ、
ドスコイと。
ミャーミャーミャー。
ミャーミャーミャー。


（パロディウスの木）
PARODIUS
パロディウスだ!
GAME BOY
© KONAMI 1991



スリル満点!
BPSのゲーム
HATRIS
ハットリス
テトリスの作者、パジトノフ氏が皆さまに送る第2の挑戦、ハットリス。もう受けていただけましたか?テトリスより難しい!?もちろんテトリスより簡単では第2の挑戦にはなりません。ぜひチャレンジしてみて下さい。かならずハットリスのトリコになってしまうことでしょう!
ファミコン用ROMカセット 価格¥5,500(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
HATRIS TM TM AND © 1989 PARAGRAPH
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED
今、ゲームセンターで人気No.1の
Pipe Dream
パイプドリーム
BPSではテトリスを見つけ出した様に世界各国からおもしろいゲームを探し求め、皆さまにご紹介しています。そして今回、アメリカからあのスターウォーズ、インディジョーンズで有名なルーカスフィルム社で生まれた、パイプドリームというゲームをご紹介する為に発売しました。流れる水をこぼさぬ様、パイプをつなげていく、スリル満点のアクションパズル!BPSが自信をもっておすすめします!
ゲームボーイ用カートリッジ 価格¥3,090(税込)
ゲームボーイ。は任天堂の商標です。
PIPE DREAM TM TM AND © 1989 LUCASFILM LTD
ALL RIGHTS RESERVED USED UNDER AUTHORIZATION.
TETRIS
テトリス
君たちだけでなく、お父さんからお姉さんまで夢中にしてしまったあのテトリス!日本の人々にアクションパズルのおもしろさを痛感させてくれました。まだまだ夜も眠れず、気がつくとオールナイトテトリスの人達から、おたよりが毎日BPSのもとへ届いています。
ファミコン用ROMカセット 価格¥4,900(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
© 1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA
© 1988 BULLET-PROOF SOFTWARE
BPS
ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンヒル5F TEL 045-931-0151

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



千代ちゃんの胸も期待でふくらむ春でした。

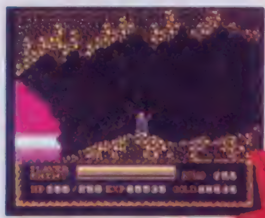
Ys WANDERERS FROM YS

春発売!

Falcom

イースIII
ワンダラーズ フロム イース







3メガ+バッテリーバックアップ
希望小売価格未定

新しい伝説が始まる…

アクションRPGの最高峰「イース」シリーズ第3弾。細部にこだわった画面と変化に富んだ舞台、そして感動のストーリー、サイドビュー画面に展開されるさらにアクション性を加えたシリーズ最高作いよいよ発売。アドルの冒険がまた始まる….

STAR WARS

夏発売!

ビクター音産とルーカスフィルム・ゲームズ提携第1弾!!

スターウォーズ







希望小売価格未定

LUCASFILM GAMES

世界を熱狂させた映画「スターウォーズ」が新たな構想でファミコンによみがえる。

アクション、シューティング、アドベンチャーの要素を取り入れたまさに「シネマトリック・アクション・アドベンチャー」ゲームの登場だ。

捕虜救出作戦発動!
CHOPLIFTER II
チョップリフターII

究極の最新型攻撃ヘリコプター、で敵に捕らわれた味方を救出せよ。

舞台は洞窟、海上などの5ステージ全15面。敵の猛攻と複雑な地形、選択する武器、このゲームは半端な気持ちじゃクリアー出来ない。





Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

5月発売!

希望小売価格
¥3,400（税込）

発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-10


SUPER Famicom
スーパーファミコン
DRAGON QUEST V
NOW CHARGED
天空の花嫁
お問い合わせ
03-3371-5581
★電話番号は正確にお願いします。
株式会社 エニックス

ENIX BOOK
エニックスの本
1991

SPRING

とびだせ 春の最新刊

4コママンガシリーズ

最新刊絶賛発売中!!



4コマ マンガ劇場（ドラゴンクエスト）
4コマクラブ傑作集 番外編

A5判 104ページ 定価480円

大反響!!あっと驚く37,086作の応募作に、4コマ編集部は嬉しい悲鳴／傑作、怪作、秀作に奇作、レギュラー先生方が選ぶ特別賞も、ど〜んと集めた特別番外編をお贈りします。

既刊1〜4も好評発売中 A5判 144ページ 定価各580円

小説シリーズ

ENIX BOOK ②巻4/2発売

▶①巻◀ 絶賛発売中
③④4月下旬 発売予定

小説ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち 全4巻



天空と大地を結ぶ運命のシンフォニー。

久美・いのまたの名コンビが奏でる、ドラクエ史上最大の冒険ドラマ!!果てしなき旅、おびただしい謎、迫る敵…。Ⅳの興奮と感動を今こそ再び!!

久美沙織・著 いのまたむつみ・イラスト 四六判 豪華上製本 定価①②③④巻各1,200円

◆一部広告で巻数を上中下とお知らせいたしましたが、諸事情により変更させていただきます。

ワールド漫遊記シリーズ

ENIX BOOK 4月2日発売

ドラゴンクエストⅣ
ワールド漫遊記

平和になったドラクエⅣ世界（ワールド）を、キミも楽しく旅してみないか？

平和になったⅣワールドってどう変わったのかな？導かれし者たちのその後の生活は？そんな夢の新世界にキミを招待する…愉快で楽しいビジュアルストーリーブック!!

AB判変型 オールカラー 定価980円



オリジナル小説シリーズ

ENIX BOOK 近日発売

笑説 天空戦記
シュラト
熱風怒濤（ねっぷうどとう）

あかほりさとる・著

全ページ、ギャグとダジャレの無限連射／シュラトも、ガイも抱腹絶倒／前代未聞の大笑撃が天空界に雨アラレと降り注ぐ!!



シュラトコミカル番外編登場!!



月刊少年ガンガン 日本一元気な少年マンガ誌 毎月12日発売 390円

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(3369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03(3369)8982

スーパーファミコン

サッカーするより、オモロイぞ。

西尾俊哉クン（9歳） 写真中央

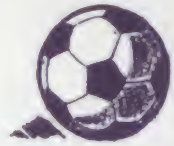
サッカー大好きだけど、アクトレイザーはサッカーよりオモロイ。ボク、ゲームをするときには攻略法を自分で考えるんだ。だからアクトレイザーは大変だったけど、攻略したときは感動。今度はアクトレイザーよりも難しくていいから、もっともっとスゴイのを創ってよ。がんばってね。エニックスさん。

村松恒行クン（12歳） 写真左側

アクトレイザーはむずかしかったけど、とってもおもしろかった。音と絵がすっごくキレイだよね。アクトレイザーのタイトルが回転する画面や、立体的なところはスゴイ！でも、雲の動きとかはもっとリアルにできるんじゃないの。第一面のボスはもっと強いほうがよかったね。今度は、みんなで一緒にやれるのがいい。

安部隼人クン（9歳） 写真右側

ボクの家は、家族みんなでゲームをやるから、お父さんやお母さんでも最後まで行けるようなゲームにしてほしかったな。ボクはRPGもアクションも好きだから、このアクトレイザーは大好きだよ。



すっごく元気で陽気な少年たちが
エニックスにやって来た。
サッカー大好き小学生の３人組。
だけど彼らは、サッカーよりも
アクトレイザーが好きなんだって。
この少年たちが、アクトレイザーについて
大いに語ってくれました。
この、はじけそうな元気の良さが
エニックスは大好きです。

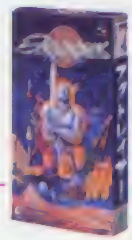
Actraiser
アクトレイザー













絶賛発売中

エニックスのSFCソフト第1弾
アクション＆クリエイションゲーム

アクトレイザー

価格￥8,000税別

株式会社 エニックス
ENIX
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL.03(3371)5581（お問い合わせの番号はお間違いなく。）



ひとつで400レベルUP
かっこよくて つよくなる
エニックス
3・24 発売
4人の勇者が あらわれた!!
ドラゴンクエスト
ヒーローズカンペン EP0170 価格500円
ドラゴンクエストワールドグッズ
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、
ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！

神秘なる大クエスト・ロマン

Dragon Wars™

ドラゴンウォーズ

知恵と勇気で、世界(オセアナ)を救え！
大興奮、大感動、大満足の
RPGファンタジー



■ バックアップ機能付

予定価格 6,800円(税別)

近日発売予定

KEMCO

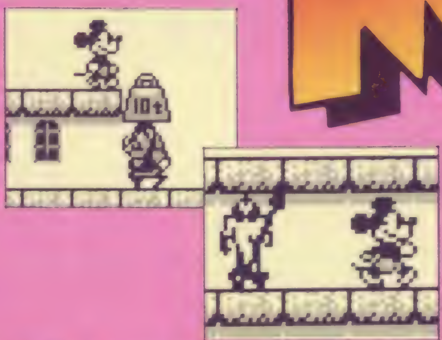
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社

ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-3242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。



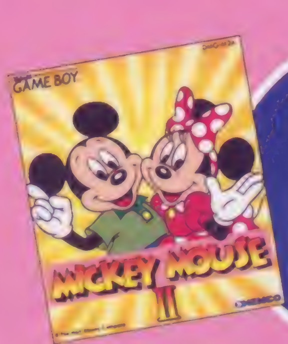
MICKEY MOUSE II





世界のスーパーアイドル、ミッキーマウスのドキドキ大冒険！

大人気にこたえて、おまたせの登場！こんどの冒険は、なぞのお城に消えた恋人ミニーをさがす、ミッキーのスーパーアクションなのだ！そしてハッピーなエンディングは、ミニーと感動の再会！べんりなコンティニュー機能付きだから、たっぷり遊べるね。



'91年4月26日発売
価格3,090円（税込）

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社

ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-3242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

試験直前、あふれるように思い出す!!



"試験の神様"があなたに秘術を伝授します!

必勝の記憶術

〈渡辺剛彰先生 監修・指導 通信講座〉

キミのライバルはもう、やっている!

「その時、"私は天才!"なんて思ったほど。」



北川れなさん 高知県(中3)

(前略) 正直言って(記憶術が)信じられませんでした。けれど、さっそく基本から始め、一番最初に挑戦したのは理科でした。そして電流を通さない物質名20ほどを、あっというまに憶えてしまいました。私はその時、自分は天才なんじゃないのかな…なんて思ったほど、記憶術は自分に自信と勉強の楽しみを与えてくれました。(後略)

市内トップの進学校に合格!



野村 浩くん 福島県 〈磐城高校合格〉

中2の頃、成績は中くらいで勉強嫌い。当然やる気もおきず進学に向け困っていました。その時、雑誌を見て入会した記憶術。マスターしてみると、一日10～15分くらいの勉強でも成績はみるみる上昇し、信じられないことに市内トップの進学校に合格してしまったのです。やっぱり勉強は効果的なものが一番ですね。

覚えた事がスラスラ!



小林京子さん 千葉県 〈情報処理・第2種資格合格〉

記憶術に入会後、学習や資格試験もさほど難しくなく活用するチャンスはありませんでした。ところが、情報処理2種という高校生では合格率の低い大きな壁にぶつかり、記憶術に頼った訳なのです。試験ではスラスラ答えが流れてきて見事合格!記憶術のおかげでIQがぐっと上がったような感じがするくらいです。

必勝!!

高校受験

大学受験

資格試験

20ページの遅れを克服!



北原留美さん 富山県 〈富山女子高校合格〉

私は中2の時、名古屋から富山へ引っ越し、新しい学校で先生と勉強のペースを打ち合わせたのですが、前の学校は社会と理科で20ページも遅れていたのです。それで始めた記憶術。開いていた差はどんどん縮まり、3年の時は550人中100番以内を必ずキープできました。おかげで希望校にも上位で合格しました。

記憶術なら志望校のランクアップも簡単!

試験の結果で、自分はあの学校に行きたいのに無理だ…なんてあきらめているあなた。効果的な勉強をすればそんな悩みはふきとんでしまいます。記憶術をマスターすれば志望校合格は夢ではありません。

ここで、北見緑陵高校に合格された、東 沙織さんのおたよりをご紹介しましょう。

「私は半年前、担任の先生から志望校は難しいと言われました。それなりに頑張っていたのですが、成績があまり伸びなかったので、母に頼み記憶術を始めました。それからは成績も上がり、受験当日、記憶術で得たものをすべて発揮できたと確信!発表の日、見事合格した私は、記憶術に感謝しました」。あなたも、記憶術で、志望校合格にチャレンジしてください。

全国から「合格」の声が

受験生に絶大の人気を誇っている記憶術、みごと志望校に合格された方々から、喜びの声が届いています。早稲田大学教育学部に合格された、藤島陽子さんのおたより「記憶術を知って、こんなにも効果的な勉強法があったのかと嬉しくなった反面、知らずにいたこれまでが悔やまれました。どんな勉強にも役立ちますので、あなたも記憶術を利用して頑張って下さい」。…

まだ記憶術を知らないあなたにとって、試験勉強は苦しく、つらいものでしょう。一日も早く暗記テクニックをマスターして、受験勉強を短時間で楽しいものにしましょう。あなたのライバルは、密かに始めているかもしれない!

今からでも遅くない。

キミも今すぐ始めてみないか。

受験用歴史年表から英単語までラクラク暗記

キミ知ってる?受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、受験用歴史年表から英単語まで、どんな勉強でも、ラクに暗記できるからだ。

徹夜勉強するより記憶術で短時間やった方が効果的!

しかも、丸暗記はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ!受験ばかりか、中間・期末にも絶大な威力を発揮する。

記憶術のすごいところは、一度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ!

だから一夜づけ、おおいにけっこう!ネジリハチ巻で毎日毎日ガリガリやるばかりが勉強じゃあない。それより、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。

だからこそ記憶術なのだ。この記憶術をつくったのは、試験の神様として有名な渡辺剛彰先生。中2の時、父から記憶術を学び成績はビリからトップへ。東大在学中に司法試験にイッパツ合格するなど、わが国記憶術界の第一人者がその秘術をキミに伝授するのだ。

講座内容は全部で4コース

- 高校受験コース
- 大学受験コース
- 一般コース(資格取得向)
- ジュニアコース(小学5・6年向)

今なら「記憶術」の詳しい案内書を **さしあげます!**

左のハガキに必要事項を記入して、今すぐポストへ

東京(03)3317-2811
(受付)朝7時～夜9時・年中無休
〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南1の33の3
東京カルチャーセンター


宮崎駿が手がけた傑作TVシリーズ
全26話をノーカット完全収録
名探偵ホームズ
大全集 I
名探偵
ホームズ
大全集
セット価格
LD7枚組セット
カラー／全636分／モノラル／CLV
税込 ¥52600
税抜 ¥51068
VHS 7本組セット
カラー／全636分／モノラル
税込 ¥86108
税抜 ¥83600
©1984 RAI・東京ムービー新社
"お母さん"が書いた楽しいお話をアニメーションにしました。
TOKUMA
アニメビデオえほん
はないちもんめ
第1巻
■のぼるとやまねこ
■草之丞の話
TOKUMAアニメビデオえほん
はないちもんめ
本屋さんで大人気
全3巻セットTKVO-60115
¥26400(税抜) ¥27192(税込)
VHS カラー60分(2話収録) ステレオHiFi
各巻¥9800(税抜) ¥10094(税込)
徳間書店のアニメーション
絶賛発売中
そして
おなじみの宮崎駿監督作品
カラー116分／モノラル／ビスタサイズ
VHS 148AH-3
¥14307(税込)
ベータ 148AB-5003
¥14307(税込)
LD 98LX-1
¥9538(税込)
天空の城ラピュタ
カラー124分／ステレオHiFi／ビスタサイズ
VHS 128GH-12
¥12381(税込)
ベータ 128GB-5012
¥12381(税込)
LD 128LX-8・9
¥12463(税込)
となりのトトロ
カラー86分／ステレオHiFi／ビスタサイズ
VHS 128GH-22
¥12381(税込)
ベータ 128GB-5022
¥12381(税込)
LD 98LX-13
¥9538(税込)
魔女の宅急便
カラー103分／ステレオHiFi／ビスタサイズ
VHS TKVO-60022
¥12800(税込)
ベータ TKUO-60023
¥12800(税込)
LD TKLO-50001
¥9800(税込)
発売元／徳間書店 〒105-55東京都港区新橋4-10-1 販売元／徳間コミュニケーションズ ☎03(3591)9161

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1253

差出有効期間
平成3年12月
31日まで

切手は
いりません

164-00

006

東京都中野局
私書箱第1号
(杉並区高円寺南1－33－3)

東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

ファミコンマガジン(581C)

記憶術各コース別の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ		年令	
氏名			
フリガナ			
住所			
電話	市外局番 (　　)	郵便番号	

●大学受験コース　●高校受験コース　●一般コース　●ジュニアコース
(希望のコースをマルで囲んで下さい)　(資格取得向)　(小学5・6年生向)

キ　リ　ト　リ　線



マイラブ
平成3年6月
発売予定
予価¥9,600(税抜)
たしの願い
おくる新しい人生シミュレーション!
生き方さまざま、
どでかいスケールの
イアル」
企画・プロデュースは
飯島健男
キャラクターデザインは
森下裕美
ゲームミュージックは
伊藤銀次なのだ!!
700を超える
アイテム、
数千のイベントで
変幻自在ですよ。
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
株式会社バンプレスト
BANPRESTO


ファミコンROMカセット
マイライフ
ぼくの夢わ
バンプレストが心をこめて君たちに
「人生いろいろ、
どーせなら目いっぱい
人生トラ
2050年までのニュースや流行語がぎっしりなのよ。
日本全国1億3000万人頂点を極めるんだ！
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


スーパーファミコン初出場。
ガンバリーグ……



白熱プロ野球
GANBA LEAGUE
ガンバリーグ
スーパーファミコン用野球ゲーム
近日発売
発売元：EPIC/SONY RECORDS
犬をつれている方へ
こんどは手ごわい
負けるな少年！



- POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画像でプレイできます。
- どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
- ホールすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
- ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際と同様です。
- バッテリーバックアップで、各種記録が保存されます。

究極の完全3Dゴルフゲーム登場!!

4月5日(金)発売

8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)
標準価格 ¥9,800(税別)

POLYSYS™ Integrated 3D Processor

このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには
このマークが表示されます。

POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。擬似的な3Dで、アニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。

Technology & Entertainment Software
T&ESOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。





マスターズ・トーナメントの開催地 オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約

T&E SOFTは"NEW 3D GOLF SIMULATION"におけるコースの使用権等につきまして、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと世界で唯一正式契約を締結いたしました。

マスターズ・トーナメントについて

マスターズは世界4大トーナメント(全英オープン、マスターズ、全米オープン、全米プロ)の一つで、毎年4月の第2週に、アメリカのジョージア州オーガスタで開催されています。世界のトッププレイヤー達が、賞金のためだけではなく、名誉と誇りをかけて戦うこのトーナメントは、毎回劇的なドラマを生み出しています。コースも約半年間はクローズしてこのトーナメントのために備え、マスター達の挑戦を待っています。ギャラリーも他のトーナメントとは比較にならない程洗練され、今や世界で最も権威ある大会として、世界中のゴルフファンから注目を集めています。


ロボコップが、ファミコンに帰ってきた！
今度の敵は、高性能モンスターロボット！
STORY
近未来のアメリカ、デトロイト市。麻薬「ヌーク」の氾濫と警察のストにより治安は最悪に陥っていた。市の乗っ取りを企てた科学企業オムニ社はロボコップを越える治安ロボットを秘密のうちに開発した。しかし中枢神経に凶悪犯の脳を埋め込んだため一転して危険な破壊マシーンに変身。ロボコップはこのモンスターロボットを倒せるか……。ついにメカとメカの死闘が始まった。
ROBOCOP 2™
アクションゲーム・「ロボコップ2」◆4月2日発売　希望小売価格 6,500円(税別)
GAME
パンチとオート9で敵を倒して進め／麻薬を押収して、情報を持った犯人を捕まえよう。スペシャルステージを捜し出し、高得点を狙え／
●3Dシューティングゲームやパズルゲームなどのゲームも豊富に用意。
●ステージをクリアして進むと自然に映画のストーリーを追体験できる。ロボコップファンならずとも思わず熱中／
●敵モンスターには、人気のEDを始め映画キャラクターが多数登場／そして、最後に待ちかまえているのは……。
ROBOCOP2: TM AND © 1990 ORION PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED
ORION IS A REGISTERED TRADEMARK OF ORION PICTURES CORPORATION
LICENSING REPRESENTATIVE: CREATIVE LICENSING CORPORATION
GAME: © 1991 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ™用カセット
データイースト株式会社　本社：〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL03-3398-5317
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


6つのパーツが買い換えできるぞ／
①主砲
②副砲
③SE(特殊兵器)
④Cユニット
⑤シャシー(車体)
⑥エンジン
MM共同デザイナー
MMゲームデザイナー
ファミリーコンピュータ™用カセット
METAL MAX
ニュータイプRPG・「メタルマックス」
◆近日発売 希望小売価格 7,800円(税別)
見て、読んで、聞いて。
納得してからMM買おう／
スペシャルプレゼント・実施中／
「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお送りしています。ふるってご応募ください。
■応募方法
ビデオ／360円切手同封の上次のあて先へ。
小冊子／175円切手同封の上次のあて先へ。
■記入内容 あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)
■応募先 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱ FM係
データイーストではこのコーナーに対するご意見・ご感想を求めています。下記の住所までお送りください。
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱ MM係
これが戦車の設計図だ
イラストの通り6つのパーツの交換・改造ができる。どう組むかはキミのセンスしだいだ。(カルロス)
ベルトコンベアー
エスカレーター、エレベーター、コンピュータなど都市文明の残骸があちこちにころがっているぞ。(キム皇)
これがMMだ！
転送装置
手軽に希望の町へ転送してくれる未来の交通手段／スタートレックやザ・フライにもあったよね。(カルロス)
指名手配ポスター
WANTED
お尋ね者を倒すと賞金が手に入る。MM世界では金が全て。正義をふりかざすやつは長生きできないぞっ／(ミヤ王)
ミサイルが雨あられ
ノンビリ歩いてなんかいられない。突然砲撃砲が降ってきたり地雷が仕掛けられていたりする。MM流毒の沼地だ〃(キム皇)
改造ショップ
改造はオリジナリティへの第一歩。ポンコツ車両も生き返るぞ。救急車に大砲を付けるなんてメチャもできるぞ。(キム皇)
自動販売機
回復カプセル、装甲の他に、ナ・ナント、砲弾まで売っている。しかもクジ付き。ヤ・ヤバイ世界だなぁ。(カルロス)
キャラデザインはあの山本貴嗣氏
こいつは機械か?生物か?人気漫画家、山本貴嗣が描く超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。(ミヤ王)



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
NANTE TTATTE BASE BALL
あこがれの
名選手に
会える!
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
好評発売中
価格2,280円（税別）
なんてったって!!
ベースボール
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587 55 1120
子ガメカセット
OBオールスター編


いま再び歴史は
冴えわたる策略、前作をしのぐ迫力。
動きだした天地は、誰の手中に!?
発売
5
日
のもと、より鮮やかに描かれた本宮ひろ志のキャラクターで展開するRPG「天地を喰らうII」。今再び歴史ドラマが激動する。
ヒストリーロールプレイングゲーム
4メガ+64KRAM+バッテリーバックアップ
ファミリーコンピュータ用カセット
定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
C本宮ひろ志/M&M C集英社 C CAPCOM 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

CAPCOM

天地を喰らうII

諸葛孔明伝™

4月 激動する。

舞台は今から1800年前、中国の三国時代。乱世を救うため劉備玄徳、関羽、張飛の3人の武将が立ち上がった。そして、それに加わった史上最高の軍師、諸葛亮孔明。多彩な陣形でまっこうから打ち破るか、それとも敵の裏をかく策略で勝負するか。





「天地を喰らうII」発売キャンペーン

"天地を喰らうII"カセットに入っているアンケートハガキを送っていただいた方の中から抽選で、"本宮ひろ志サイン入りオリジナルテレホンカード"を500名様にプレゼント！

しめ切りは5月31日㊎(当日消印有効)

「CAPCOM レーシングチーム スケジュール」

ALL JAPAN FORMULA 3000 CHAMPIONSHIP

4/14　第3戦 CABIN INTERNATIONAL FORMULA CUP(富士スピードウェイ)

ALL JAPAN FORMULA 3 CHAMPIONSHIP

5/5　第3戦 全日本富士1000kmレース大会(富士スピードウェイ)

FAMICOM FAMILY



3モードアクションのサイバーパンクバイオレンス

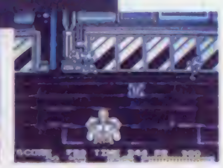
シューティング要素を盛り込んだスピード感あふれるカーチェイス。３種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション。迫り来る敵を打ち倒す過激な３Dシューティング。ストーリーに織り込まれたタイプの異なるバトルシーンがプレイヤーを魅了する３モード・アクションゲーム。過激なバトルへと誘うアニメーションがゲームの臨場感を高める。アクションゲームのエッセンスを凝縮した待望のサイバーパンク・バイオレンスがついにそのベールを脱ぐ。



３種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション



スピード感あふれるカーチェイスとシューティングが興奮を呼ぶ



迫り来る敵を打ち倒す、過激な３Dシューティング

GUN-DEC ガン・デック

サミー工業株式会社
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL.03(3847)7571

Sammy サミー

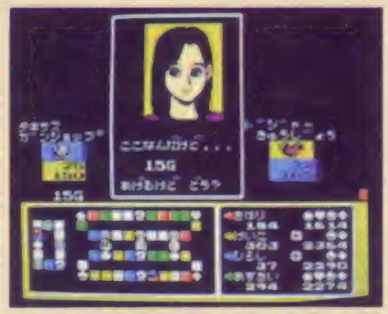
ナンバーワンをめざせ。



もちろん勝負の世界は楽じゃない。大富豪ナンバーワンになるためには、敵を出し抜き、時には手を結び、頭を使ったかけ引きが必要だ。最初から最後まで気を抜けないぞ。モンスターとの戦闘より、お金もうけが一番楽しい！

やるかやられるか！お金もうけは頭で勝負

◆お店の交換



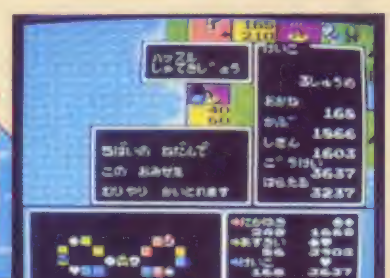
相手プレイヤーと、お店の交換をすることができる。お互いの損得をよく見きわめて取引をしよう。

◆競売



現金の不足したプレイヤーは、自分のお店を売りに出すことになる。一番高い値段を付けたプレイヤーが新しいオーナーだ。

◆5倍買い



お店をたくさん持っていても安心するのは早い。5倍の値段で無理やり買い取られてしまうこともあるぞ。



標準小売価格 6,800円
（表示価格には消費税が別途付加されます）

●ファミコン用ゲームカセット ●HSP-35
●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII

頭脳を武器に、

「いただきストリート」で君と戦う相手は、君のクラスにもいそうな女の子４人と男が３人のコンピュータープレイヤーたち。
お店を増やし、株を買い、一番お金をもうけたプレイヤーが勝ちなんだ。



7人の好敵手たち。性格を読め! 作戦を見破れ!!



高杉ともみ　18才、A型
割と素直な戦法を取ってくる。地道にコツコツやるタイプで、無茶はほとんどしない。

水沢けいこ　21才、B型
イチかバチかの冒険をしてくる危険な女。勝つときは大勝するが、ボロ負けすることもある。

早瀬まりな　15才、B型
一見おとなしい戦い方で、一獲千金を狙うことはないが、堅実に財産を増やしてくるぞ。

藤森さゆり　19才、O型
理知的で常に的確な判断力を持ち、危険な橋は渡らない。かなり手ごわい相手だ。

南条ひろし　17才、A型
オーソドックスな戦い方だが、決してなめてはかかれない。着実にお金をもうけるタイプ。

佐竹たかゆき　20才、AB型
勝つためには手段を選ばない、打算的な性格。セリフも憎たらしいが、挑発されないように。

三本松しょうた　13才、O型
ちょっと軽はずみなところがあり、ときどきポカをするが、調子に乗ってくるとこわいやつ。

〈好評発売中〉堀井雄二PRESENTS
★新感覚ファミコンボードゲーム

いただきストリート

私のお店によってって

LOGiN SOFT


FAMICOM FAMILY
発売日 1991年4月上旬発売予定 希望小売価格 予価6,200円(税別)
NY Nyankies™
ニューヨーク・ニャンキーズ
生まれも育ちもニューヨーク。
そこらのネコとはひと味ちがうファンキーなヤツ!
暗黒街の悪たち相手に、
5つのステージで
ファンキー・キャットが
大あばれ!
©ATLUS 1991
ATLUS 株式会社アトラス
本 社 〒162 東京都新宿区神楽坂3-1シャトービル2F

ファミリーコンピュータ

ルーンマスター

Rune Master

価格未定 製作・発売元／株式会社 ユタカ
販売元 株式会社 バンダイ

ROM カセット

2M+2M+64KS-RAM バッテリーバックアップ機能付き



Differ:違う。

彼は、祖国の危機を救うために、勇気を奮い起こし、城を後にした。
まだ未熟な技、貧弱な装備、そして旅に関する乏しい知識。果てし無い冒険の旅が今、始まろうとしている………。

君達ゲーマーが、馴れ親しんできたRPGのプロローグ。もちろん、『ルーンマスター』の世界もこうしたプロローグから始まる。
でも、一歩この世界に足を踏み入れれば、そこは今までとは全く違うRPGの世界。
城も、ダンジョンも、モンスターとの戦闘も、君がかつて経験したことの無いものだ。
さらに、君達はもう知っているかもしれないが、『ルーンマスター』には経験値も無い。
これだけ、なにもかもが違うRPG『ルーンマスター』だが、君達はきっと満足してくれるだろう。
RPGには、決まりなどはなく、もっと大きな可能性があることに気がついてくれるだろう。
なぜならば、それは僕たちが創ったRPGだからなのだ。

脚本・制作　宮岡　寛
監修　堀井　雄二


Enjoy
Hudson
ドラゴン戦士編
平和のために立ち上がりし戦士は
呪いによってドラゴンの姿に変えられた。
彼はその呪いを打ち砕くため
新たなる旅に出る…………
PC Engine
多才なアイテムで敵を倒せ!
ADVENTURE ISLAND
©1991 HUDSON SOFT
アクションゲーム 4月19日発売 5,300円(税別)
テレホンPCランド
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡


SQUARE BRAND
ト・ド・メ・だ。
「Sa・Ga2」
キミは全て知っているか？
これから旅立つ人はもちろん、すでに旅終えた人でも、この一冊は見逃せない！
●街＆ダンジョン　パーフェクトマップ
●モンスター食い合せ表
●全ボス・キャラ・リスト
●編成別パーティ冒険レポート
●番外知識辞典　など
「Sa・Ga2」ワールドの全てを網羅。
「基礎データ編」につづく「完全クリア編」で「Sa・Ga2」攻略にト・ド・メ・だ。
責任編集
株式会社スクウェア
Sa・Ga2　秘宝伝説
完全クリア編
●B6判　並製　定価800円（税込）
基礎データ編
＋
〔CD〕
ゲームミュージック17曲収録／
●B6判　上製（8cmCD付）
定価1,500円（税込）
基礎データ編
＊CDは付きません。
●B6判　並製
定価700円（税込）
サ・ガ
Sa・Ga2
秘宝伝説
ゲームボーイ®は任天堂の商標です。
■発売元：NTT出版株
〒115 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル TEL.03-3435-8500


任天堂 ファミリーコンピュータ
最強の伝承者、現わる!!
北斗二千年の時を超えて
RPG
第2弾!!
監修:武論尊
ケンシロウ去りし今、世は再び混迷の時代へと向かった…
北斗神拳は途絶えるのか!? 伝承者は現われるのか!?
今、新たなる伝説が始まる………
北斗の拳4
七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ
Toei Animation Co.,Ltd. 東映動画より1991年3月29日発売予定 TDF-97 希望小売価格(消費税抜き) 6,500円
©武論尊・原哲夫 集英社・フジテレビ・東映動画
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゲームボーイ

攻略

お笑いシューティングが今、お茶の間を襲う!!



パロディウスだ!™

「パロディウスだ！」の全8ステージ中、3ステージまでを攻略、7ステージまでを敵とともに解説していくぞ!!

4月5日発売予定　コナミ　3800円　消費税込

1人用　2M　コンティニュー　シューティング

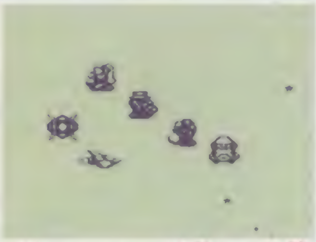
ザコキャラ紹介

キャラ	説明
フライングモアイ四人衆	右から左に登場し、下がった後は右に戻る。
チューチュー	右から左へ弧を描くように登場するのだ！
コケッコ・ぴよろちゃん	右から左にジグザグの動きで登場するぞ。
ブラックドルフィン	水面を飛び跳ねるように登場してくるぞ！
チューニングモアイ	右から左へ揺れながら登場し、逃げていく。
ペンギンタッカー	画面の上下の地形をペコペコと移動するぞ。
パッコン	右から左へ横にしたVの字を描き移動する。
親子ジグザグ	画面の右から左を波を描くように移動するぞ。
ゴマ坊	右から左をヒョロっとした波を描いて移動。

すてーじ1

最初のステージというだけあって、基本的なラウンド。敵の攻撃も穏やかなので、めったにミスはしないと思われる。まずは、確実にパワーアップしていくということを忘れないように、ノーミスでクリアすることをめざそう。ステージ後半の攻撃は多少つらいかもしれないが、ある程度パワーアップしていれば問題ない。とにかく前半でのパワーアップがポイントだ！

油断禁物


○倒してくださいと出現するザコ達

スタート直後の宇宙空間での戦闘シーンはパワーアップするチャンスがいっぱいだ。次から次へと襲ってくるザコキャラを確実に倒して、しっかりパワーアップしよう。しかし、油断は禁物だぞ。こんなシーンでミスをしていると後半はとてもつらい思いをすするからネ。

スタート

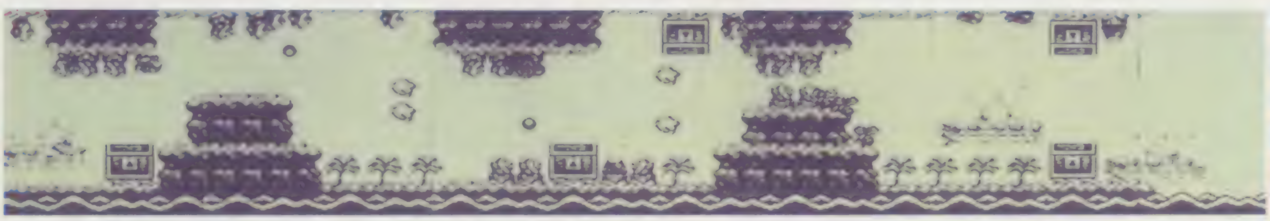


フライングモアイ四人衆　チューチュー　コケッコ・ぴよろちゃん

コケッコ・ぴよろちゃん　ブラックドルフィン　ペンギンタッカー

つづく

つづき

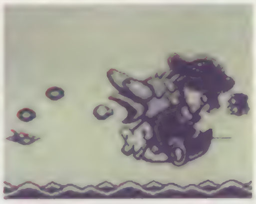


コケッコ・ぴよろちゃん　ペンギンタッカー　チューニングモアイ

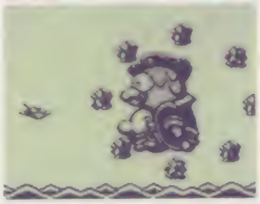
コケッコ・ぴよろちゃん　ブラックドルフィン

ボスへ

大ボス キャプテンペンギンスキー三世 攻略



◯弱点はデベソ。よく狙えよ



◯子分のペンギンに注意しろ

中ボス おまんにゃわアチャコ 攻略



◯弱点は顔。的も大きいぞ！



◯通常弾を撃ってくるだけだ

すてーじ2

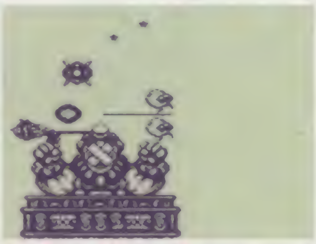
ステージ2はちょっとハデめ。ラスベガスが舞台なのだ。

基本的に、このステージはマップの上下がループしているので、上下に移動する時は画面外にいる敵に当たらないように注意しよう。無駄な動きは命とり！

ピエロもしっかりと弱点をねらって攻撃すれば簡単に倒すことができる。ピエロの攻撃はきついので画面に表れたら早目に攻撃しよう！

帽子攻撃

しつこく攻撃してくるピエロの弱点は意外にもあの帽子なんだ。帽子の部分をよくねらって攻撃すれば、けっこう簡単に倒すことができる。ピエロ本体を攻撃してもダメージを受けないので、しっかりと弱点である帽子をねらうのだ。帽子を連打で破壊せよ！



◯意外にも帽子が弱点なのだ

スタート

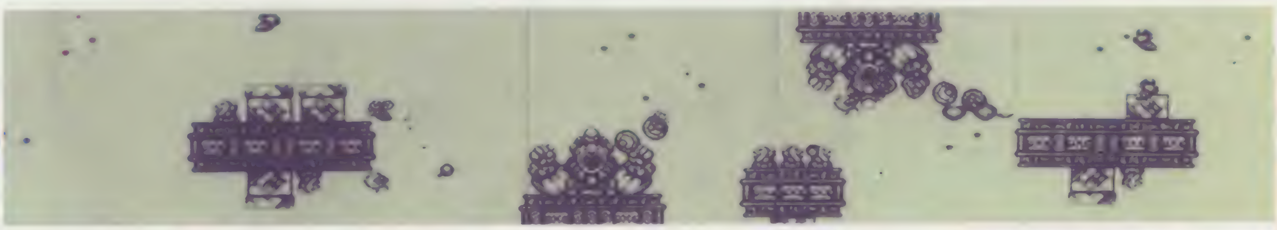


コケッコ・ぴよろちゃん　ペンギンダッカー

コケッコ・ぴよろちゃん　パッコン

つづく

つづき

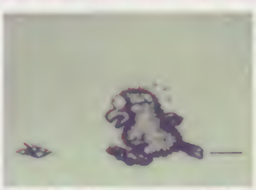


コケッコ・ぴよろちゃん

コケッコ・ぴよろちゃん

ボスへ

大ボス イーグルサブノスケ 攻略



◯弱点の顔をねらって攻撃すると「当たり」の表示が出る

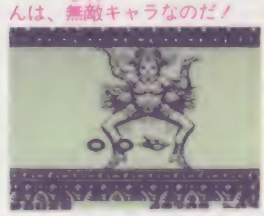


◯体当たり、羽根形ミサイル、リップルレーザーの攻撃が！

中ボス ちちぴんたリカ 攻略



◯2往復して去っていくから段の下をくぐって逃げまくれ



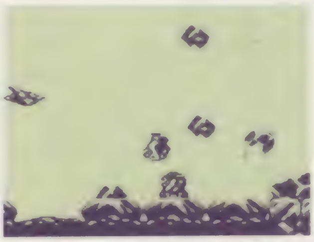
◯超ドハデなイケイケ姉ちゃんは、無敵キャラなのだ！

すてーじ3

氷の都、北極大陸が舞台のステージだ。このあたりから敵の攻撃もけっこう激しくなってくる。一度ミスをして、パワーダウンしてしまうとナカナカつらいので、ここでもミスをしないようにしっかりクリアを目指そう。
　氷の都というだけあって、巨大な氷が攻撃してくるのだ。まぁ、この巨大な氷も固いだけで変わった攻撃はしてこないけどね。ひたすら連射だ！

水中攻撃

このステージの見ものは巨大な氷が上下に移動しながら攻撃してくることだ。しかもこの巨大な氷、とても固い。しかし、弾を連射していると、そのうち巨大な氷は破壊され、中からペンギンが落ちていく。というわけで、巨大な氷はただひたすら連射あるのみだ！


氷が割れるとペンギンが落ちる

スタート



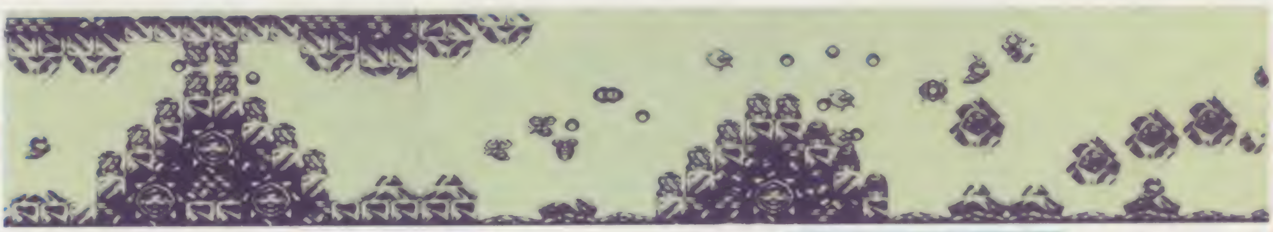
つづく

つづき



つづく

つづき

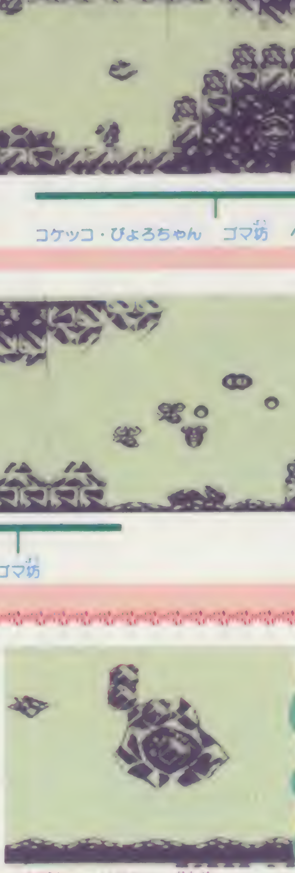


ボスへ

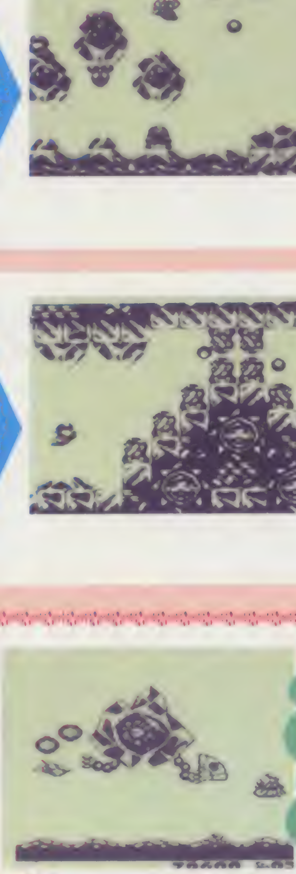
大ボス　クリスタルゴーレム　攻略

氷の国のボスキャラは、このクリスタルゴーレム。こいつは一定の攻撃を加えると変身をする。といっても特に変わった攻撃をしてくるわけではないんだけど。とにかく敵の攻撃は単調だから、よーく見ていれば必ずよけることができるハズ。プレイヤーに向かって体当たりしてくるので、画面のスミにおびき寄せておいて、クルリッと回りこんでから攻撃開始なのだ！

変身前


氷山から触手が２本生えている

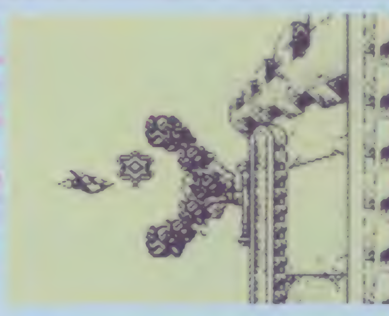
変身後


扇子をもってなんだかメデたい

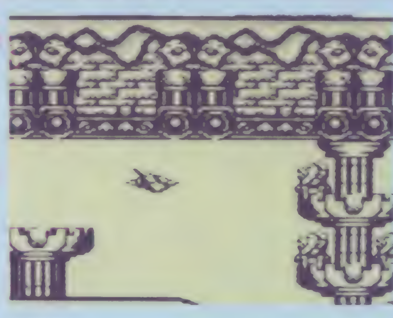
すてーじ4

巨大なお菓子の城が舞台のステージだ。一部が迷路状になっているので壁に激突しないように注意して進もう。
また、基本的にはマップの上下がループしているので、上下移動する場合は画面外のキャラクターに注意が必要だ。

お菓子の国へようこそ!!

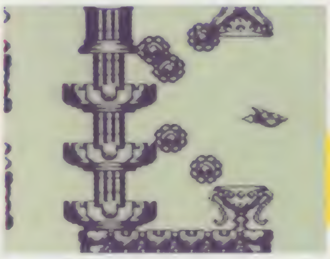


お菓子の城への入口なのだ!



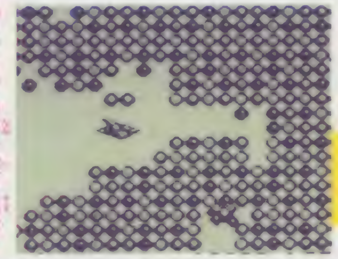
壁のペンギンの絵がカワイイ!

スピンのスピン攻撃には注意!!

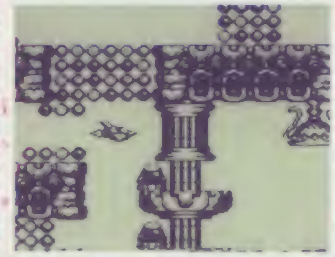


壁に当たると反転するぞ!

チョコボールのカベには注意



ツブツブの中を突き進め!



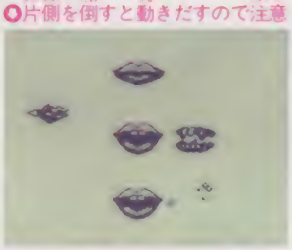
チョコは弾を撃つと消える

大ボス ホットリップス 攻略

お菓子の城のボスキャラは唇のオバケ、ホットリップスだ。6つの唇がプレイヤーを囲み襲ってくる。囲まれたからってあせらずに、唇の動きをよーく見れば必ずよけることができる。動きはそんなに速くない。片側から倒していこう。体当たり攻撃には注意しようネ。



ホットリップスの入れ歯攻撃?



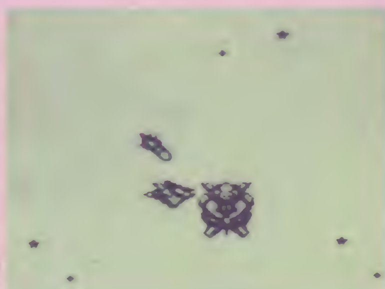
片側を倒すと動きだすので注意



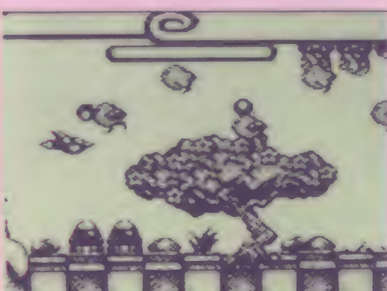
動きはそんなに速くないぞ!

すてーじ5

オリエンタルな雰囲気でいっぱいのステージだ。富士山がナスを噴出したり、おもしろい演出がいっぱいだ。しかし、攻撃はかなりきびしくなっている。一度でもミスをすると、これがナカナカつらい。ユニークな敵の攻撃を笑っていると痛い目にあうぞ! ミスをしないように注意しよう。



エンゼルブタのミサイルに注意



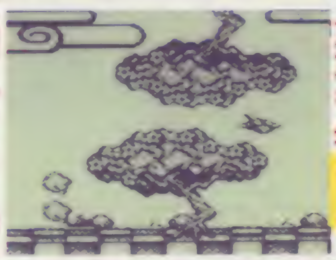
細かい操作も必要とされてくる!

まわしアタック



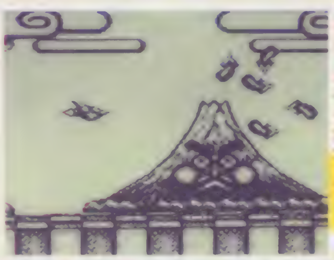
突然、攻撃されることも

大木も歩く!!



巨大な木がノソノソと歩く

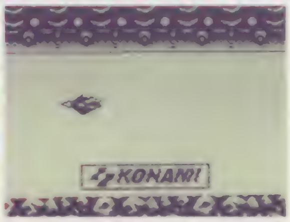
ナスが飛ぶ!!



噴出されるタイミングが…

大ボス　豚瀬関（ぶたしおぜき）攻略

変な力士がこのステージのボス。シコを踏むと、上から敵のザコキャラがパラパラと降ってくる。これに注意しながらひたすら撃ちまくろう。またまわしを使った攻撃もしてくるが、しっかり見ていればよけるコトができるスピードだ。落ちついて攻めれば簡単だ！



コナミの看板もあるけど…？



まわしの攻撃には注意しよう！



シコを踏むと落ちてくる！

すてーじ6

注意一秒ケガ一生

画面に入り切らないくらい大きな巨大戦艦がこのステージの舞台となってくれる。ナカナカ激しい攻撃なので、敵の攻撃パターンをしっかりと理解して闘おう。巨大戦艦は上の方からぐるりと回る感じで攻撃する。敵の弾の動きをよーく見て闘おう！



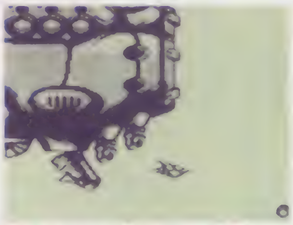
ここでミスしたら後がつらい！



ミスしないようにガンバレ！

巨大戦艦の攻撃!!

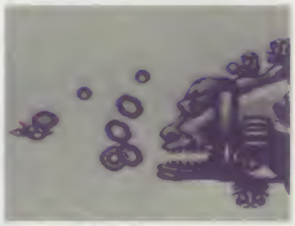
巨大戦艦といっても全ての砲台から同時に攻撃をしかけてくることはないので、よく敵の攻撃パターンを見ていれば必ず攻略パターンは見えてくるのだ。敵の攻撃もよけれないほど速くはない。じっくり動きを見ていれば、必ずよけることはできるぞ！



ぐるーっと回りながら攻撃だ！



攻撃はけっこうシンプルだ！



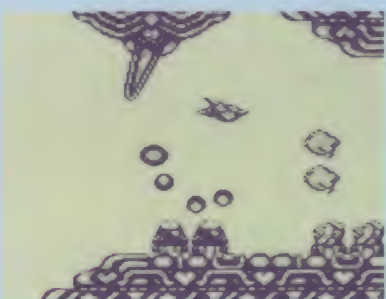
モアイ顔の巨大戦艦なのだ！

すてーじ7

パチンコが舞台のステージだ。銀の玉がビュンビュン飛んでくる。パチンコ好きの人にはたまらないステージなのだ。しかし、攻撃はかなりきびしい。敵の攻撃は鬼のようなので、敵の動きをよく見ていないとすぐにミスしてしまうぞ！　このあたりでは一度ミスするとかなりつらいぞ！



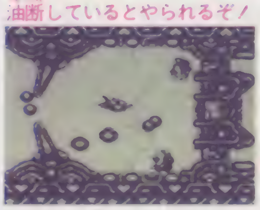
パチンコの銀玉が飛び交う！



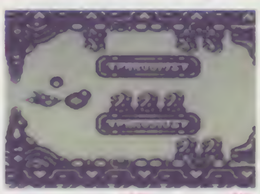
まるでパチンコ台のようだネ

パチンコ玉をよーく見ろ!!

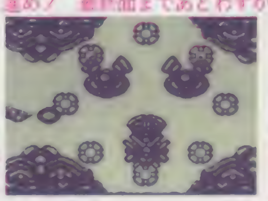
敵の攻撃はかなり激しい。しかし、ここまで来ることができた人なら、このステージも必ずクリアできるハズ。とにかくよーく見よう。



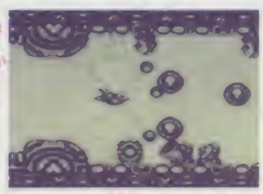
さぁ、あと一歩だ。しかし、油断しているとやられるぞ！



ステージの構成もかなり厳しくなってきている。ムズイゾ！



敵の厳しい攻撃に耐えて突き進め！　最終面まであとわずか



マップの構成がパチンコしているよネ！　とてもにぎやか！



SUPER 桃太郎電鉄

データで攻略!!

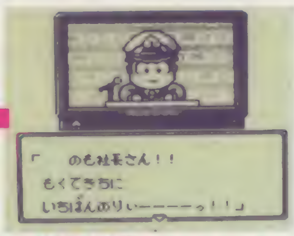
桃太郎電鉄に必要な、カードのうまい使い方、物件の上手な買い方などを、多くのデータとともに紹介。これを読んで、友達を負かすのだ!!

ハドソン　4500円（税込）　2M + 64K RAM　バッテリーバックアップ　ボードゲーム

目的地一番乗りを目指せ

ゲームの前半戦では、目的地にいかに早く着くかが特に重要となってくる。前半戦は、自分で所有する物件がないだけに、収入のほとんどを、優勝賞金に頼らなければならないのだ。目的地には、ちょうどの目で止まらないとダメなので、カードをうまく使おう。

優勝賞金

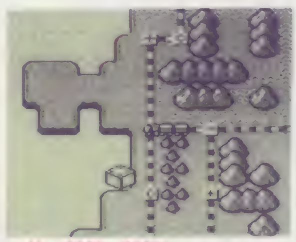




目的地一番乗りをはたすともらえる優勝賞金。かなりの収入だ

コマを進めるコツ

コマを進めるときに注意したいことは、マイナスのマスに止まらないことだ。回り道をしてでもいいから、プラスのマスやカードのもらえるマスに止まりたい。目的地への道は、1本ではない。様々な道から、最善の道を選ぶのだ。



道は様々な方向にわかれている。どう動かすかは君の考えしだいだ

マス目の種類

マス目は6種類。マイナスだけは絶対さけよう。

駅		+	−	C	★
目的地となる都市。比較的に高い物件が多い	都市。一つの都市に4つ物件が売られている	お金がもらえるマス。ここでコツコツ稼ごう	お金がとられるマス。止まらないようにしろ	カードがもらえるマス。カードが一枚もらえる	カード売り場。カードの売買が自由にできる

貧乏神を防ぐには

貧乏神の防ぎ方は一つ。貧乏神を連れたまま、他のプレイヤーの上を通るのだ。逆に、貧乏神を連れたプレイヤーの上を通ると、貧乏神がついてきてしまうので注意しよう。





貧乏神は、自分勝手に物件の売り買いをしてしまうこまり者



貧乏神を退散させたいときは、他プレイヤーの上を通り抜ける

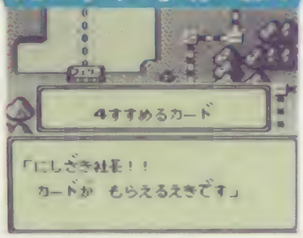


すると、貧乏神はそのプレイヤーに取りつき、ついてこないのだ

うまいカードの使用法

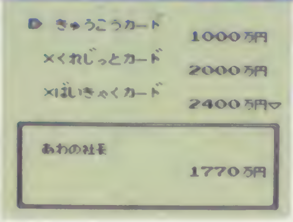
カードがうまく使えないとこのゲームで勝つのは難しい。カードを手に入れるには、左に紹介したマスに止まればよい。多くのカードを、一番いい場面で使えるようにしよう。

カード入手のマス



●Cマークのマスに止まると、何か1枚カードがもらえる

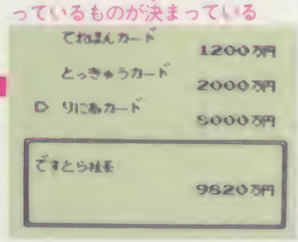
カード売り場



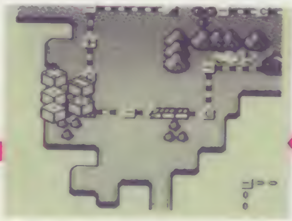
●星のマークはカード売り場。カードの売買が自由自在だ

カード売場の使用法

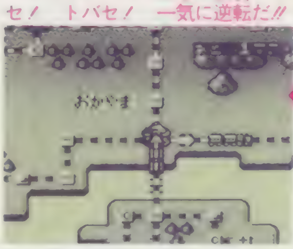
カード売り場は、カードのもらえるマスと違って、自分の好きなカードを好きなだけ売り買いできるのがいい。ここでは、とっきゅうカードやりにあカードのような、サイコロの増えるカードを、必ず買っておきたい。そして、ここというときに、大きな目を出して、大逆転をねらうのだ。



●カード売り場は、場所により売っているものが決まっている



●ここではとっきゅうカードを買えるだけ買い、後にそなえるのだ



●そして、目的地に向かってトバセ! トバセ! 一気に逆転だ!!

カードの効果と使用法

ここでは、それぞれのカードの効果と、有効な使用法を紹介しよう。カードの種類は、ここにあげた物でほとんどだが、まだ、隠されたすごいカードがある。

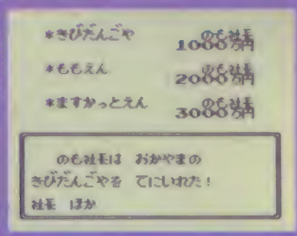
カード	効果と使用法
1すすめるカード	1マスだけ進める。目的地にピタリで到着するのに使える
2すすめるカード	2マスだけ進める。目的地に正確に進めるので、かなり有効だ
3すすめるカード	3マスだけ進める。目的地到着に役立つ。売り値も高くなる
4すすめるカード	4マス進める。かなり使えるカード。ここぞという時に使おう
5すすめるカード	5マス進める。かなり離れていても使えるのでウレシイカード
6すすめるカード	6すすめにおいては、通常時に使用してもなかなか使えるカードだ
きゅうこうカード	サイコロが2つになる。それほどよい効果は得られないが出目で勝負
とっきゅうカード	サイコロが3つになる。このくらいになると、それなりに役に立つ
しんかんせんカード	サイコロが4つになる。目的地目指し、他プレイヤーを追い越すのだ
リニアカード	サイコロが5つになる。大きな目を出しすぎて目的地を越さないよう
えんじぇるカード	何回かのターン、お金が手に入る。なかなかラッキーなカードだ
りとるえんじぇるカード	えんじぇるカードより少ないが、数ターンの間、お金が手に入る
でびるカード	えんじぇるとは逆に、お金が減る。売れないし、捨てることも不可
りとるでびるカード	でびるほど多額ではないが数ターンお金が減る。絶対さけられない
ほけんカード	自分の所有している物件が被害を受けたとき多額の保険金がおりる
やすいほけんカード	ほけんカードを持っていればこのカードはいらない。少額の保険
てれほんカード	いつでもどこでも電話で物件が買える。手に入れたらすぐ使おう
くれじっとカード	分割払いのできるカード。一割払いの方が安いので売ってしまおう
れんたるカード	人の物件を一年だけ借り、自分の収入にする。高い物件を借りよう
いとーよーカード	物件を安く買える。このカードを使うときは必ず全物件買い占めろ
うんちカード	線路を数ターン通れなくする。他プレイヤーの足止めに使おう
ばきゅーむカード	うんちカードで置かれたうんちを取り除く。売ってしまってもよい
おならカード	画面中にいる他プレイヤーを画面外に出す。目的地近辺で使おう
とうみんカード	自分以外の誰かを数ターン眠らせる。その間、貧乏神を取りつかせろ
ぎゅうほカード	自分以外の誰かを一歩ずつしか進めなくする。下手に使うと損をする
ぶっとびカード	ランダムにワープしてしまう。目的地が遠い場合、思い切って飛べ
さみっとカード	自分が一番目的地から遠いと思ったら使おう。みんなが集まってくる
くりすますカード	12月に使うと、サンタさんが物件を一つプレゼントしてくれるのだ
とくせいれいカード	なんと、借金を取り消しにしてくれる。お金持ちには必要ないのだ
なすりつけカード	借金の半分を、他のプレイヤーになすりつける。性格が出るカード
ふくびきカード	お金がじゃんじゃんわいてくる、超ラッキーなカード。ホクホク
まるさカード	まるさの女出現。誰かがお金を取られる。自分にふりかかることも
ばろぷんてカード	何が起こるかわからない。もしかすると、自分が損をすることも…

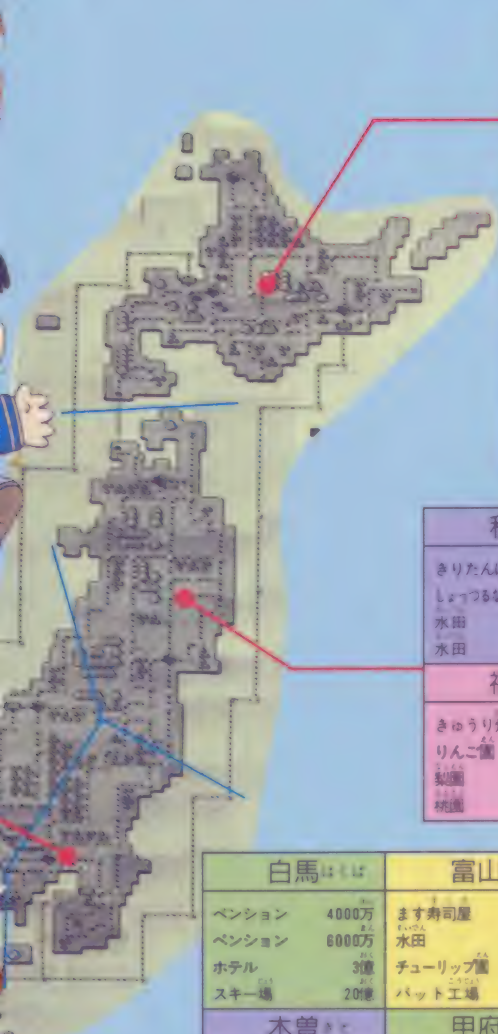
この都市の物件を買い占めろ

都市のマスに止まると、その都市の物件が買える。物件は、3月の決算でお金になって戻ってくるので、ぜひとも多くの物件を手に入れたい。また、1つの都市にある4つの物件を全て買い占めると、そこの物件の収入が2倍になるので、さらに収入が増える。

よい物件の捜し方

物件を買うコツは、一都市の全物件を買い占めるところにある。これから紹介する全物件の中から、買い占めることのできる物件を見つけ出すのだ。また、買い占めることができなくても、高い物件はそれだけ収入も高いので、買っておこう。





北海道地方

なかなか物件の多い地方。また、高い物件が多い。苫小牧を買い占めることができたらすごい財産になる。

小樽		網走		旭川		稚内	
うに丼屋	1000万	木彫り熊屋	1000万	ラーメン屋	1000万	缶詰工場	3000万
いくら丼屋	1000万	じゃがいも畑	2000万	民芸家具屋	1500万	魚市場	5000万
ガラス細工屋	3000万	ハッカ工場	6000万	かぼちゃ畑	2000万	旅館	8000万
ホテル	5億	ホテル	4億	パルプ工場	10億	温泉	1億

釧路		ニセコ		ふらの		札幌	
かに料理屋	1000万	ペンション	4000万	ラベンダー畑	2000万	ラーメン屋	1000万
かに市場	4000万	ホテル	5億	ワイン工場	6000万	ホテル	8億
魚市場	5000万	スキー場	10億	ホテル	6億	スキー場	16億
パルプ工場	6億	スキー場	18億	スキー場	14億	ビール工場	20億

函館		えりも		苫小牧		とまむ		長万部	
いかめし屋	1000万	昆布工場	6000万	パルプ工場	16億	ホテル	10億	じゃがいも畑	3000万
寿司屋	1000万	昆布工場	6000万	アルミ工場	20億	ゴルフ場	12億	かに市場	4000万
ホテル	5億	牧場	2億	石油工場	28億	スキー場	20億	かに市場	6000万
スキー場	14億	牧場	2億	石油工場	28億	スキー場	20億	牧場	1億

東北地方

買い占めることのできる物件が多い。また、農産物関係の物件が多いのも特徴。農産物関係の物件は、一度買うと、売りたくても売れない。福島の4物件や、水田などが、それにあたる。

秋田		八戸		弘前		青森	
きりたんぽ屋	1000万	魚市場	3000万	ほたて料理屋	1000万	ほたて料理屋	1000万
しょっつるなべ屋	1000万	魚市場	4000万	水田	2000万	材木工場	1500万
水田	2000万	缶詰工場	8000万	水田	3000万	りんご園	2000万
水田	4000万	製鉄所	16億	りんご園	4000万	温泉	1億

福島		仙台		山形		盛岡	
きゅうり畑	3000万	盆栽園	2000万	さくらんぼ園	3000万	わんこそば屋	1000万
りんご園	3000万	ホテル	5億	水田	3000万	わんこそば屋	1000万
梨園	4000万	サーキット	20億	民宿	4000万	ホテル	6億
桃園	5000万	石油工場	30億	スキー場	20億	スキー場	18億

中部地方

物件の数が一番多い。富山、松本、木曽、静岡は買い占め易い。また、佐渡、甲府の隠し金山は、一攫千金の狙える物件だ。

白馬		富山		長野		湯沢		新潟		佐渡	
ペンション	4000万	ます寿司屋	1000万	信州そば屋	1000万	温泉	8000万	南蛮エビ屋	1000万	水田	3000万
ペンション	6000万	水田	2000万	りんご園	2000万	旅館	1億	水田	2000万	民宿	3000万
ホテル	3億	チューリップ園	3000万	ホテル	5億	ホテル	3億	水田	2000万	旅館	8000万
スキー場	20億	バット工場	5000万	ゴルフ場	8億	スキー場	16億	ホテル	4億	隠し金山	2億

木曽		甲府		高山		松本		金沢		軽井沢	
ひのき材	3000万	ぶどう園	2000万	御幣もち屋	1000万	信州そば屋	1000万	加賀友禅屋	1500万	ペンション	6000万
ひのき材	4000万	ぶどう園	2000万	民芸家具屋	2000万	信州そば屋	100万	九谷焼き物屋	2000万	乗馬クラブ	1億
材木工場	5000万	ワイン工場	8000万	温泉	6000万	民芸家具屋	1500万	旅館	1億	テニスクラブ	2億
旅館	8000万	隠し金山	2億	旅館	1億2000万	温泉	6000万	ホテル	4億	ホテル	6億

浜松		静岡		名古屋		熱海		岐阜		敦賀	
うなぎ料理屋	1000万	あべかわもち屋	1000万	ういろう屋	1000万	温泉	8000万	鮎料理屋	1000万	缶詰工場	3000万
うなぎ料理屋	1000万	茶畑	3000万	プロ野球団	15億	温泉	8000万	ちょうちん屋	1500万	魚市場	5000万
楽器工場	16億	いちご狩り園	4000万	サーキット	20億	旅館	2億	繊維工場	2億4000万	ホテル	3億
バイク工場	20億	おもちゃ工場	5000万	車工場	30億	ホテル	5億	ホテル	4億	セメント工場	6億



中国地方

買い占め易い物件が多い。萩、松江辺りを買い占めることができれば上出来。注目は広島。プロ野球団が安く手にはいるのだ。

都市	物件	価格
松江	かに料理屋	1000万
松江	かに市場	3000万
松江	旅館	1億5000万
松江	ホテル	2億2000万
鳥取	梨園	3000万
鳥取	梨園	4000万
鳥取	かに市場	5000万
鳥取	温泉	8000万
出雲	出雲そば屋	1000万
出雲	出雲そば屋	1000万
出雲	水田	4000万
出雲	旅館	6000万
姫路	あなご寿司屋	1000万
姫路	デパート	3億6000万
姫路	ホテル	4億
姫路	製鉄所	12億
岡山	ゆべしもち屋	1000万
岡山	きび団子屋	1000万
岡山	桃園	2000万
岡山	マスカット園	3000万
萩	夏みかん畑	2000万
萩	萩焼き物屋	3000万
萩	旅館	1億8000万
萩	ホテル	3億
尾道	干物屋	1000万
尾道	みかん畑	2000万
尾道	魚市場	5000万
尾道	ゴム工場	15億
広島	お好み焼き屋	1000万
広島	紅葉饅頭屋	1000万
広島	プロ野球団	5億
広島	車工場	26億
下関	ふぐ料理屋	1000万
下関	ふぐ料理屋	1000万
下関	ふぐ料理屋	1000万
下関	魚市場	8000万

関東地方

数は少ないが高い物件が多い。水戸辺りなら、買い占めることも難しくはなさそう。東京、上野は超破格。

都市	物件	価格
水戸	梅ようかん屋	1000万
水戸	納豆工場	4000万
水戸	納豆工場	6000万
水戸	ホテル	4億
那須	釜飯屋	1000万
那須	温泉	8000万
那須	牧場	2億
那須	ゴルフ場	10億
東京	デパート	7億
東京	ホテル	10億
東京	プロ野球団	30億
東京	ドームスタジアム	40億
上野	デパート	5億
上野	ホテル	8億
上野	ホテル	10億
上野	動物園	26億
勝浦	海の家	2000万
勝浦	民宿	3000万
勝浦	ホテル	3億
勝浦	ゴルフ場	6億
千葉	大根畑	2000万
千葉	ピーナツ畑	2000万
千葉	ゴルフ場	6億
千葉	コンビナート	36億
横浜	しゅーまい屋	1000万
横浜	レストラン	3000万
横浜	プロ野球団	20億
横浜	車工場	30億

九州地方

九州は、個性的な物件が多い。なかでも、炭抗や造船所は、決算のときはお金が引かれるが、時に大きな収入をもたらすという変わったものだ。また、沖縄の物件は他より多くの収入が得られるのだ。

都市	物件	価格
小倉	うに丼屋	1000万
小倉	炭抗	1億
小倉	IC工場	18億
小倉	製鉄所	26億
博多	博多ラーメン屋	1000万
博多	めんたいこ屋	1000万
博多	デパート	5億
博多	プロ野球団	10億
別府	温泉	6000万
別府	温泉	9000万
別府	旅館	2億8000万
別府	ホテル	5億
佐世保	炭抗	3億
佐世保	造船所	6億
佐世保	造船所	10億
佐世保	造船所	16億
長崎	ちゃんぽん屋	1000万
長崎	カステラ屋	1000万
長崎	びわ畑	3000万
長崎	ホテル	5億
大分	水田	3000万
大分	パルプ工場	8億
大分	IC工場	16億
大分	IC工場	20億
宮崎	かぼちゃ畑	3000万
宮崎	トマト畑	4000万
宮崎	ホテル	4億2000万
宮崎	ゴルフ場	8億
熊本	水田	2000万
熊本	水田	3000万
熊本	玉ネギ畑	4000万
熊本	すいか畑	5000万
沖縄	ステーキハウス	1000万
沖縄	パイナップル園	2000万
沖縄	さとうきび畑	3000万
沖縄	ホテル	2億
鹿児島	さつまあげ屋	1000万
鹿児島	さつまいも畑	3000万
鹿児島	大根畑	4000万
鹿児島	ホテル	4億

近畿地方

ゲーム中盤では、この辺りの物件が、一番買い占めるのに適している。特に、松坂、和歌山、新宮の3都市は、近くに集まっているので、まとめて買い占めるのもよい。

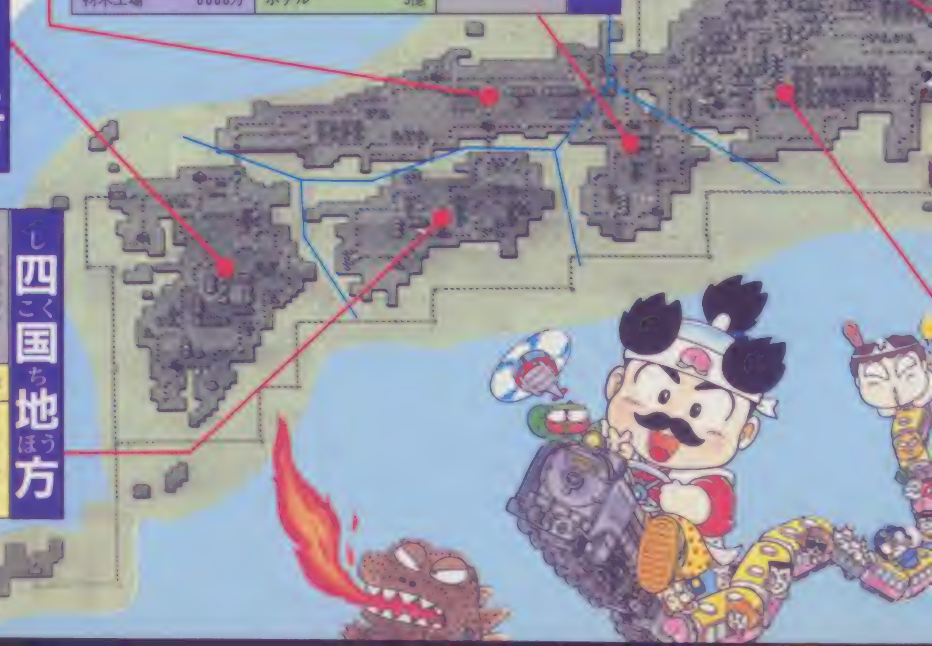
都市	物件	価格
神戸	ステーキハウス	1000万
神戸	ブティック	3000万
神戸	デパート	4億
神戸	ホテル	7億
京都	豆腐料理屋	1000万
京都	西陣織屋	2000万
京都	旅館	2億4000万
京都	ホテル	3億8000万
奈良	奈良漬け屋	1000万
奈良	鹿せんべい屋	1000万
奈良	旅館	9000万
奈良	ホテル	4億2000万
大阪	たこ焼き屋	1000万
大阪	お好み焼き屋	1000万
大阪	デパート	6億
大阪	プロ野球団	26億
和歌山	みかん畑	2000万
和歌山	みかん畑	3000万
和歌山	みかん畑	4000万
和歌山	ネーブル畑	4000万
松坂	すきやき屋	1000万
松坂	すきやき屋	1000万
松坂	ステーキハウス	1000万
松坂	ステーキハウス	1000万
新宮	吉野杉林	3000万
新宮	吉野杉林	4000万
新宮	材木工場	4000万
新宮	材木工場	6000万
白浜	海の家	1500万
白浜	民宿	3000万
白浜	温泉	6000万
白浜	ホテル	3億

四国地方

中盤戦になると、狙い目となる物件が多い。

都市	物件	価格
徳島	みかん畑	2000万
徳島	みかん畑	4000万
徳島	旅館	8000万
徳島	ホテル	3億4000万
高松	讃岐うどん屋	1000万
高松	盆栽園	3000万
高松	ホテル	4億
高松	ゴルフ場	8億
宇和島	鯛飯屋	1000万
宇和島	みかん畑	3000万
宇和島	ネーブル畑	3000万
宇和島	闘牛場	4000万
高知	ピーマン畑	2000万
高知	ナス畑	2000万
高知	鰹節工場	3000万
高知	ホテル	3億
松山	みかん畑	3000万
松山	みかん畑	4000万
松山	温泉	7000万
松山	旅館	2億1000万





芸夢工房・完成記念おひろめスペシャル

ついに100%完成！

みんなで舞台裏を覗け！

ラグランジュポイント LAGRANGE POINT

いよいよ完成したこのゲーム。今回はそれをサカナに芸夢工房の大打ち上げおひろめだ！

4月26日発売予定

コナミ

8500円　消費税別

4M＋128K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

いよいよ完成したゲームに芸夢工房スタッフドキドキ

時は平成3年2月20日。コナミから〝ついに『ラグランジュポイント』が完成〟との知らせを受けて、榎雄一郎氏、細野不二彦氏をはじめとする芸夢工房スタッフが大集合！本誌でも特集のため、途中サンプルは見ていたけれども、初めて見るオープニングからエンディングまでの完全版！

FM音源を使った、ファミコンとはかけ離れたBGMと、画面全体を使ったアニメーションのオープニングに思わずタメ息。コナミの池田氏によるゲーム説明を聞き、芸夢工房をふり返る、おひろめ会が編集部近くのお座敷で始まったのだ！



○いよいよゲームスタート！完成披露の緊張がピピピッと走る！



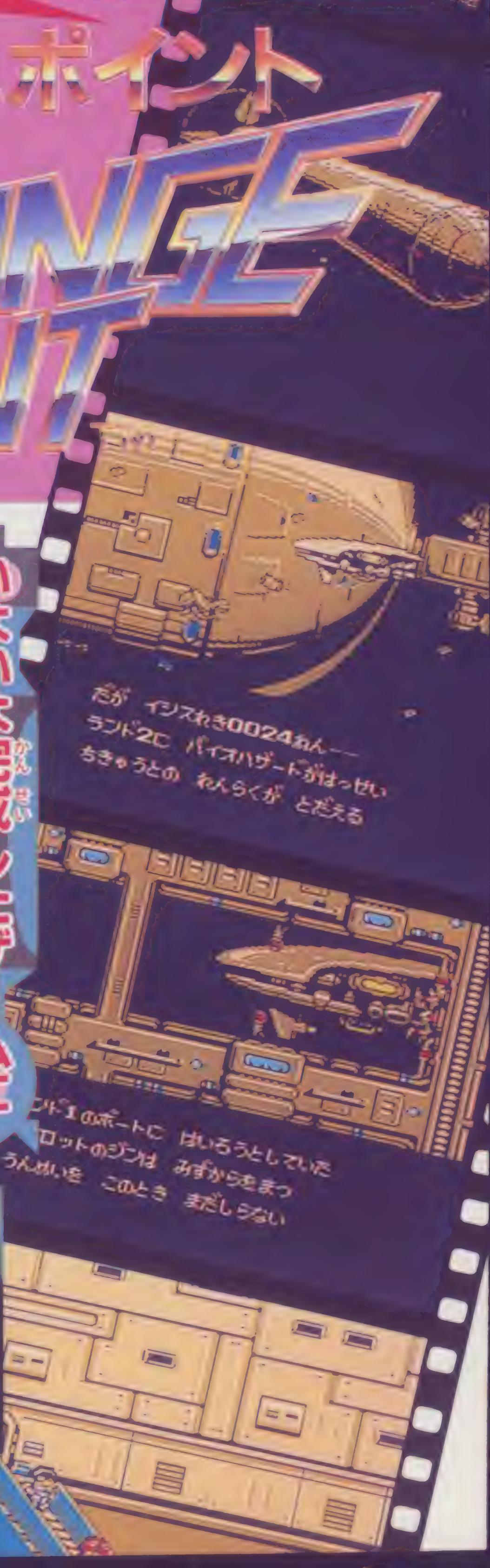
シナリオデザイン
榎雄一郎さんからのメッセージ

よってたかってつくった「ラグランジュポイント」はふしだらなゲームです。こうなったら誰に遊ばれてもかまわないと私は泣いています。榎雄一郎 ㊞

今回のゲームシナリオデザインのほか、TV番組などの脚本、演出等幅広いジャンルで活躍。自他ともに認めるRPG好きでもある。



○出来映えと、BGMの音色がスゴイ。さすがにコナミの自信作！





キャラクタデザイン
細野不二彦さんからのメッセージ

意外にも自分の描いたキャラが、よく表現されて驚いています。戦闘シーンにしても、必殺技などの豪快なシーンには感動しました。見ている限りでは、テンポもよくて、勢いで進めそうですね。遊ぶ人には、キャラクタの組み合わせが自由にできるので、自分でパーティの中でのストーリーや、人間関係を考えたりして遊んでみて欲しいですね。（電話にて）

中・高校生に人気の漫画家。今回「ラグランジュ…」でゲームデザインに初挑戦。現在「ヤングサンデー」で「ママ」等の作品を連載中。

こんなところがキミの作



人々のセリフ

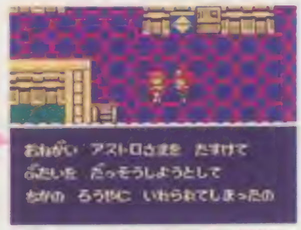
芸夢工房から、2つのセリフが採用された。ゲーム進行にとって、特に重要だというメッセージではないものの、どこで聞けるかはやっぱり気になるところ。

実際に芸夢工房スタッフが見たゲームのイメージは？

一通りのゲーム説明が終了し、まずはじめに出た感想は一倉氏をはじめとする「映画のようにイメージがさわやかである」ということ。SF仕立てを究極まで追究した『ラグランジュポイント』は、『MOTHER』のように逆に普段ゲームをやらない人に受け入れられやすいようだ。

その特徴を端的に表しているのがメッセージ。芸夢工房の応募作の中からも、千葉県の今一義クンの作品と福岡県の佐藤貴雄クンの作品2作品が採用された。「そのまま入れたのはその2本ですが、できるだけ多くの人をということで、町の人などに応募してくれた人達の名前をしゃべらせています」ということ。「イベントなどをクリアしてから話しかけて」欲しいとのことなので、あちこち聞いて歩こう。メッセージを採用するにあたっては「漢字などが使えないので、微妙なニュアンスが使えず苦労しました。今クンの作品には"ぼ"という文字があるんですが、これもキャラクタを削るため、用意されてない文字だったので、最終的には多少言葉をかえました」とのことだ。たった60字のメッセージなのだけれど、こんなに苦労して作られているわけだ。

これはキミの名か？

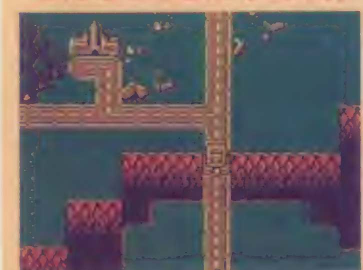


イベントを終了すれば、人々のメッセージがキミの名になると!?



場所を移して、今見たばかりのゲームの感想と、芸夢工房の思い出を

こんなところがキミの作



BGM

全30曲以上あるBGMのうち、3曲が芸夢工房から採用。既に発売が決定している『ラグランジュポイント』のCDにも収録が決定しているのだ。



コナミ矩形波倶楽部
ミッシェル古川さんからのメッセージ

ゲーム工房にBGMを応募して下さったみなさん、本当にありがとうございました。
今回はFM音源搭載、元レベカの土橋さん、高橋さんの参加、それにファミマガ読者の参加と、新しい試みがいっぱいで、サウンド全体が良い意味で今までとは違ったものに仕上がりました。又みなさんとサウンド作りが出来る日を楽しみにしています。
コナミ矩形波倶楽部 古川

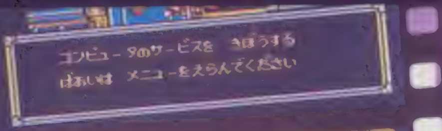
現在のゲーム業界内ミュージックチームの先駆けである矩形波倶楽部のチームリーダー。コナミゲームのBGMも手がけ大活躍。



開発プロデューサー
大川真さんからのメッセージ

我々開発スタッフも
苦労の連続でした
イヤホント
その血の叫びを紹介
しましょう! ルーペで見てネ。

開発スタッフの総元締。チームをまとめて叱咤激励したり、シナリオや作曲の交渉をしたりと大活躍。でも実は敵キャラや武器の名前を考えたのもこの人なんだ。



広告にパッケージにそして CDに! 続々と作品登場

4Mの大容量とは言いながら、その実はやはり容量との戦い。メッセージやタイトルロゴなど、ゲームに必要不可欠なものは比較的そのままに、芸夢工房の作品が採用されたけれども、その実、募集していながら、最終的には使われなかったものも。

「紋章については、最後まで検討しましたが、ファミコンのドットで表現できないことと容量の関係でカットしてしまいました。けれど、パッケージの取扱説明書とかで使おうと考えています」とのコナミ側のコメント。雑誌や攻略本にも、使用されるかもね。

紋章と同様に、モンスターグラフィックについても採用作はかなり絞られた。これについては、「プログラマー自身は応募作に全て目を通していました。ユーザーの考えがよく解って勉強になりましたね。特にドラクエの影響の大きさは驚異で、絵柄が似ていたのが印象に残っています」。そのせいもあって応募数の割には2作品の採用しかなかった。

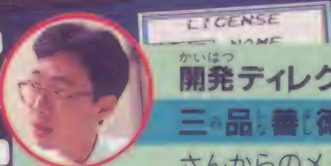
逆にBGMについては、打ち上げでも大きく盛り上がり、「最も心配だったのだが、予想外にいい作品が集まった」とのことで、3作品がゲームに収録。CDにも収録が決まり、タイトルロゴと並んでの"開発スタッフもビックリ"部門となった。採用になった人は、お楽しみにね。

こんなところがキミの作

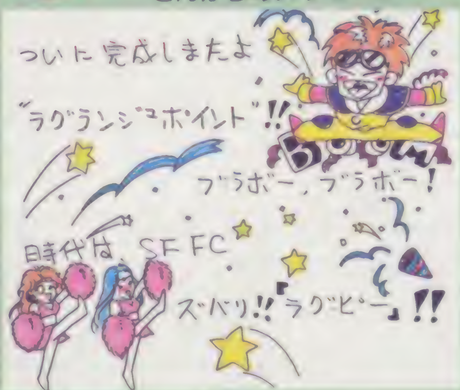


タイトルロゴ

最も人目に触れることが多いであろう採用作がコレ。SFチックな独特のデザインを元に、ゲームのロゴが完成した。いわばゲームの顔。



開発ディレクター 三品善徳さんからのメッセージ



スタッフと読者の仲継であり、今回の芸夢工房の仕掛人。途中から審査を大川氏とバトンタッチしたものの、「ラグP」こと「ラグランジュ…」への思い入れは1番。



○完成を祝してカンパイ! ちょっと遅れたけど、ついに4月発売だ!!



○BGMの作品はプロも顔負け!と語る、矩形波倶楽部の古川氏







こんなところがキミの作



モンスター

メカコング、ダンボウといったグラフィックの他にも、攻撃パターンや、ネーミングなどで数多くの人が採用された。意外な攻撃に2度ビックリだ。



コナミ・広報宣伝室 池田孝治 さんからのメッセージ



ショーやイベントで必ず目にしたことがあるハズの池田氏。入社当時からファミコンの宣伝に努める最前線のヒト。「ラグP」の売れ行きはココにかかっている!?

残るはTVCMと発売のみ そして新しい芸夢工房は？

唯一、芸夢工房の中で採用されるかどうかが決まっていないのがキャッチコピー。宮城県の木村養吉クンの「未来の予習やっときな!!」について、「現状でも雑誌の広告について は、木村クンの作品を使うかどうか検討中。ただ、TVCMについては、タイトルの命名者である小田豊芳クンをはじめ、何名かの人の中からTVCMに登場してもらうといったものを企画中」だそうだ。店頭や初心会展示会などのイベントで配布するパンフレットなどにも、"芸夢工房スタッフ"として、採用された作品が登場する予定だよ。

「ラグランジュポイント」自身が好評であれば、「PART2として別ストーリーのものも作ってみたい。構想としての引きは残してあります」と榎氏。もちろんその時はまた、ゲーム作りに参加したいキミ達は、ぜひ手を挙げてやって来て欲しい。みんなの力でいよいよ完成の『ラグランジュポイント』。芸夢工房では、さらにそのアフター版として、モニターも実施。ゲームはできても、芸夢工房はまだまだ続くぞっ！

TVCMもあるよ



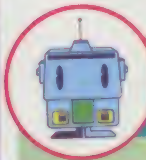
コピーライター 一倉宏さんからのメッセージ

ゴールデンウィークの
ハワイ旅行はやめて
スペースコロニーへ
行くことにしました。
「ラグランジュポイント」
完成おめでとう。
一倉宏

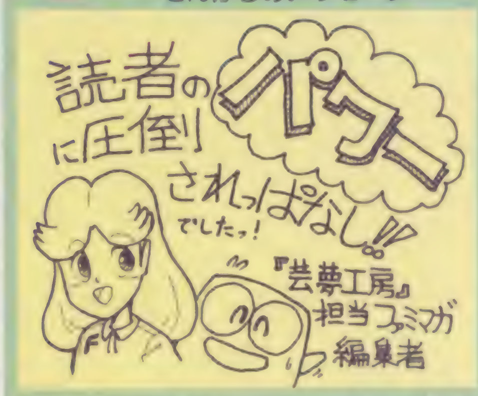
サントリー・モルツの「私はドライではありません」というコピーで有名。あの「MOTHER」のコピーも手がけた現在売れっ子のコピーライターだ。



このゲームのTVCMが、どんな風になるのか、早く見てみたい



ファミマガ編集部 芸夢工房担当さんからのメッセージ



ゲームをこよなく愛する、当年とって二十と?歳。現在は兄弟誌『PC Engine FAN』『メガドライブFAN』を担当している。



途中から"紋章"部門の審査員だった安西肇氏も、打ち上げにかけつけてくれました！



SFとRPGの融合、そしてコナミ・ファミマガとみんなの3つが調和して完成した



「みんなのおかげで面白いゲームになった」と完成を祝って榎氏のVサインでトドメ



次号から開始予定のまんが版『ラグランジュポイント』に真剣な目、目、目、目――！

まだまだキミが『ラグランジュポイント』を育てていくのだ！

モニターを大募集！ 感想を誌上大公開

ゲームの完成に伴い、ファミマガでは『ラグランジュポイント』のゲームモニターを20名大募集。当選者には発売日にゲームが届けられ、所定の用紙にモニターとしての感想を書いてもらうんだ。それを誌上で公開、ゲームの中身と吟味するとともに、次の作品への資料として役立てていく。キミの意見で次のゲームはさらに面白くなるというわけ。御希望の方は下記の要領で申し込もう。

次号から攻略続報とストーリーコミック掲載開始！

モニターの宛先➡〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ラグP・モニター」係。必ずハガキで、裏にはキミの住所・氏名・年齢・電話番号を書いて送って下さい。〆切は3月31日。モニター当選者の発表はファミマガNo.9で行います。＊雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



メガドライブFAN
4月号
好評発売中
530円(税込)
徳間書店
特別2大付録
Attack Special
シャイニング&ザ・ダクネス攻略シート
Perfect Attack
ヴァリスⅢ
特報・新作大特集
●ふしぎの海のナディア
●三国志列伝 乱世の英雄たち
●アドバンスド大戦略 —ドイツ電撃作戦—
●ブルーアルマナック
●ラングリッサー
●ヴェリテックス
●ワードナの森SPECIAL
●雀偵物語
懇切丁寧2大攻略
バハムート戦記
魔物ハンター妖子
—第7の
ATTACK
DEFENCE
INITIATIVE
C System Soft SEGA



これこそ究極のプロ・バスケットボールだ！
TAITO Basketball™
タイトーバスケットボール
タイト・バスケットボール（TB）は、実際のバスケットボールの試合で楽しめるスリルやエネルギーがすべて詰め込まれているんだ。また、シュート時において本物顔負けのズームアップがついており、その場の迫熱したふんいきが味わえるのだ！
4月26日発売！
価格5,900円
人生いい時もあれば
ワルイ時もある…。
それじゃ最後に笑うのはダレだ?!
オモシロイのはあたりまえ!! 楽しさ2倍の人生劇場2！
爆笑
人生劇場
JIN SEI GEKI JOH
TWO
2
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
好評発売中！
価格5,900円
●自分の人生は自分で切り開く。ファミコン版人生ゲームのはじまりだ。
●職業選択の自由。君はタレントになる?それともプロ野球の選手になる?
●結婚したり、株でもうかったり。人生ツキが大事。
●年を取るにつれて顔が変っていくぞ。
●最後は持ち金で勝負!! はたしてキミは最後にナハハと笑う事ができるか?!
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0878(33)6340
© TAITO CORP. 1991

キャッチ・ザ・ハート
TAITO



tonkin house
トンキンハウス

スーパーファミコンに アクションRPG伝説誕生!

Ys イースIII

WANDERERS FROM YS

ワンダラーズ フロム イース

あのイースIIIだからこそSFCでプレイして欲しい

制作快調!!

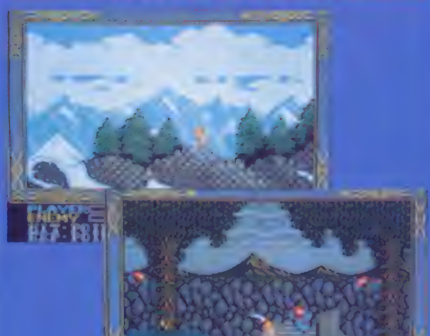
トンキンハウス
スーパーファミコン用ソフト第1弾
'91年6月発売予定・予価8800円

ゲーム界の巨人「イース」シリーズ。その最新作「ワンダラーズ・フロム・イース」(イースIII)がスーパーファミコンの力により「スーパー・イースIII」として動きだした。新アクションRPG伝説の誕生は近い!

アクション性重視の サイドビュー(横スクロール)方式



SFCだから可能になった 超高速多重スクロール



描き込み度が違う! 驚異の 登場キャラクター・背景グラフィック



Falcom

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

すごろクエスト
SUGORO QUEST
ダイスの戦士たち
THE QUEST of DICE HEROS



ダイスマン1号

はっきり言って、いいかげんで役に立たないヤツ。出て来たら帰した方がいいぞ!



ダイスマン3号

どすんと地面をゆらしダイスの目をかえるが、大きい数になるとは限らないぞ!



ボードゲーム風サイコロバトルRPG
それが、すごろクエストだ!!



モンスターとダイスを投げ合う戦闘だ! 相手より大きな数を出せば攻撃できる。



マップを歩く時は『いどうのダイス』。どんなイベントが体験できるかな?

6月28日発売予定

予価6,500円(外税)

2M+バッテリーバックアップ

対戦型 1人でも遊べます

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

4月26日発売予定 予価3,500円(内税)

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テクノスファミコン情報局 ☎サービス:03(3205)6333


SEGA
夢体験
SHINING AND THE DARKNESS
シャイニング＆ザ・ダクネス
3月29日発売
8,700円（税別標準小売価格）
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
＊メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068
お客様サービスセンター

RPG



本当の興奮は、こんな姿をしていたんだ。

登場人物との会話が、
仲間との出会いが、
モンスターとの戦闘が、
魔法が、イベントが、
すべてが新しく、驚きに満ちた
「シャイニング＆ザ・ダクネス」。
そして、ストーリー展開に応じて
次々と状況が変化する冒険の世界。
ワクワク、ドキドキする興奮の時を
きっとキミも体験できるだろう。

春のW・プレゼントキャンペーン

シャイニング＆ザ・ダクネスの取り扱い説明書についている三角応募券を官製はがきに貼り、A・Bいずれかのコースを書いて、平成３年４月21日までに送ってください。

Aコース：国際スポーツフェア　先着ペア500組1,000名様に入場券をプレゼント
（4月28日〜5月6日 東京国立代々木競技場にて開催）
Bコース：S.S.T.バンドコンサートチケット
5月2日 東京中野サンプラザ　先着150名様プレゼント
5月4日 大阪厚生年金中ホール　先着 50名様プレゼント
※東京・大阪いずれかを明記してください。
応募先：〒144 東京都蒲田郵便局私書箱35号 ㈱セガ・エンタープライゼス
春のW・プレゼントキャンペーン係
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
FAMICOM FAMILY
おぼっちゃまくん
©TECMO.LTD.1991 ©小林よしのり・小学館・テレビ朝日
みんなでたのしく
あそんでもらう演歌♪
おおっ
たのもしいぞ
茶魔
おもしろかでしゅよ、
ぽっくんのゲーム
でしゅもの。
特製「へけけマップ」付ぶぁい！
希望小売価格
6,500円(税別)
4月5日同時発売
買ってクリクリ
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ™専用カートリッジ
ソロモンズ倶楽部™
希望小売価格3,300円(税込)
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモホットライン 03(3222)7550
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


Human Hudson
THE ADVENTURE ISLAND
PART II TWO
FAMICOM FAMILY
楽しさ保証
高橋名人の
冒険島II
4月26日発売
希望小売価格(税別)
5,800円
© 1991 HUDSON SOFT
© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡
テレホンPCランド 一番近い場所に電話してくれ!!
PCエンジンの最新情報が聞ける

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
VIDEO GAME

HILLSFAR

▶ 絶賛発売中 ◀ ヒルズファー ¥7,800（税抜） R78V5936

危険と冒険の都市へようこそ。

世界で最もメジャーなテーブルトーク型ロールプレイングゲームといえば、「ダンジョンズ&ドラゴンズ（D&D®）」と「アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ（AD&D®）」。

テーブルトーク型ロールプレイングゲームは、テーブルゲームなのに、盤も駒もない。雰囲気づくりのためにフィギア（小さな人形）を使うこともあるけど、基本的にダンジョンマスターというゲームの進行をうけもつ人とプレイヤーたちがシナリオとルールブックに従って会話しながらゲームが進むんだ。いろいろなイベントはダンジョンマスターが用意して、その結果はキャラクターレコードシートというものにプレーヤーたちが記録していく。

ファンタジーの世界をプレイヤー自身が行動しているような気分になる最高のおもしろいゲーム。

そして、そのなかでもいま世界で最も人気があるのが、AD&D®なんだ。

今回は、ほやほやの新作品、ファミコン版のヒルズファーを紹介しよう。

ヒルズファーは、あらゆるゲームの要素が満載

ヒーロー・オブ・ランスは、RPG型アクションゲームと分類できたけど、ヒルズファーは、簡単には分類できないゲームなんだ。

なぜかといえば、RPG、アクション、シューティング、パズル、アドベンチャーの要素がひとつのゲームのなかに全部入っているんだ。

もちろん、ゲームのメインはキャラクターを成長させ、アイテムを集めてパワーアップしていくRPGなんだけど、情報集めのやり方はアドベンチャーゲームなんだ。

それぞれの難易度はさほど高くないけど、とっても忙しいゲームなんだよ。



クエストをこなして最終目的に！

ヒルズファーは、最終目的が最初のうちはわからないんだ。

各職業のギルドに行くと、マスターからクエスト（使命）というものを与えられるんだけど、それをひとつずつ解いていくうちに最終目的が見えて来る仕掛になっているんだよね。

ただし、ヒルズファーの街はマアルシイルという魔術師商人が、「赤い羽根飾り」という衛兵警察を手先に支配しているので、ここらへんが最終目的に関係するんじゃないかなという気もするけどね。

そうそう、世界の設定は、ヒーロー・オブ・ランスのドラゴンランスの世界とはまた違うフォーゴトン・レルムという世界になっているよ。このあたりの世界設定って、AD&D®ではものすごく細かくきちんと決まっているんだよね。だから、世界にリアリティがあって感情移入しやすいんだよ。

テーブルトークから始まって、小説になり、模型になり、雑誌が出て、パソコンゲームになり、そしてファミコンゲームにまでなったAD&D®。そのおもしろさは保証付きだ。

ポニーキャニオン・新作テレフォンサービス TEL 03-3236-2000

PONY CANYON
PONY CANYON INC.
発売元 株式会社ポニーキャニオン販売

JALECO

超美技。(ファインプレー)

ジャレコスーパーファミコン第2弾!!

Super Professional BASEBALL™

スーパープロフェッショナルベースボール

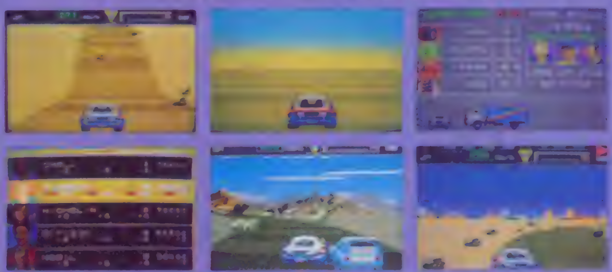
これが噂のスーパー野球！リアルさ、面白さを追及し、スーパーファミコンの表現力を駆使した野球ゲームがジャレコから遂に登場だ！ファミコン版燃えプロ90で使用された採点モードも更にパワーアップ、今度は君のコーチも引き受けるぞ！他にも守備時に打球とその近くの野手の位置を示すレーダーシステムを搭載、超エキサイティングなゲームが楽しめちゃう。これはもう野球ゲームを超えたスーパー野球だ！

5月9日発売　定価8,700円(税別)

ジャレコスーパーファミコン第1弾!!

JALECO RALLY BIG RUN™

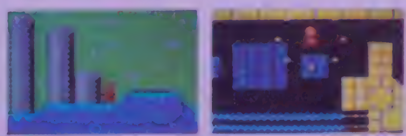
THE SUPREME 4WD CHALLENGE



大好評発売中!!　定価8,700円(税別)

忍者じゃじゃ丸™ ★銀河大作戦★

御存じファミコン版じゃじゃ丸シリーズ第5弾！今回はじゃじゃ丸が宇宙を舞台に大活躍する痛快スペースアクションゲームだ！様々な惑星や宇宙基地を舞台に武器と忍術で勝ち進み、ある条件を満たすと現れる(お助け魔獣)と共にボスを叩きのめせ！



3月29日発売
定価5,800円(税別)

ファミコン用ソフト 1M+1M JF-32

株式会社ジャレコ　ジャレコテレホンサービス　東京03(3708)4871/大阪06(385)0801



人類の平和に多大なる貢献をしてきたスーパーロボットたちの栄光の軌跡!!
3台のゲットマシン、イーグル号、ジャガー号、ベアー号が合体して1つの巨大ロボットになってしまうんだ。しかも、合体する順番を変えると、それぞれ戦闘能力に特長のあるゲッター1・ゲッター2・ゲッター3となんとビックリの三変化してしまう。もちろん主役は空中戦用のゲッター1、流竜馬が乗り、恐竜帝国に立ち向かう。
そしてゲッター線増幅装置で10倍にパワーアップされたゲッターロボGもある。Gでは流竜馬はゲッタードラゴンで戦う。
ゲッターロボ
第2弾
●ゲッター1
●ゲッタードラゴン
Nintendo
GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ
スーパーロボット大戦
対戦型
1人でも遊べます
1Mバッテリーバックアップ付
4月20日発売予定
予価 ¥3,980 税込み
BANPRESTO 株式会社バンプレスト
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©ダイナミック企画
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN
お問い合せ先
☎03-3847-6320


Tokuma Intermedia Mook
トクマインターメディアムック
完全攻略本シリーズ
スーパーファミコンも発売されて早や4ヵ月。そろそろゲームも出揃って来たし、買おうと考えてる人も、多いんじゃないかな？ そんな中で、必ず買っちゃうのがやっぱり「スーパーマリオワールド」。付録で好評の美麗マップとウル技総集編を収録した完全改訂版。大判で保存もOKの豪華本で、この春に堂々登場だ！
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド
完全攻略本 Vol.1
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド
完全攻略本 Vol.2
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド
完全攻略本 Vol.3
スターロードを中心に新コースを攻略!!
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド
完全攻略本 Vol.4
スペシャルゾーンを中心に裏技攻略!!
初攻略。
徳間書店
全96面
完全制覇
スーパーマリオワールド
完全攻略本
4月5日ころ発売
132ページ・780円(税込)


ゴルビーのパイプライン大作戦
日本とソ連の交流を深めるため、なんでも運べるパイプラインを東京ーモスクワ間に造ろう、というビッグプロジェクトが動き出した。ゴルビーのパイプライン大作戦だ。落ちてくるパイプブロックを操作してパイプをつなぎ、パイプラインをのばすのだ！
を告げるゲーム登場！
パイプラインでつなぐのだ
4月12日発売予定
ファミコンROM
4900円(税別)
10-1











日ソ交流新時代

東京←→モスクワ間を

特報!
徳間ジャパンからゲームミュージックのCDとテープが3月25日に発売される。どちらも2500円(税込)。問い合わせは☎03-3508-4911まで!

Nintendo GAME BOY™





魔物軍の四将軍だ！

闇の魔王ゲザガインの魔手が、ライナーク王国に迫る！　王の命を受けた勇者リイムの前には、ゲザガインはもちろん、四将軍という手ごわい相手が待っている…！　王国の運命は!?　どきどきハラハラのシミュレーションRPGの決定版だ！



デーモン
『サタン』



バンパイア
『バンピー』



メデューサ
『ラミア』



ヒドラ
『トコラ』

Little Master

リトルマスター

ライクバーンの伝説



勇者リイム

物語の主人公。勇敢なる騎士ライトの息子で、正義感が強い。王の命を受け、闇の魔王ゲザガインを倒す旅に出る



モーモー・ダイナマイツ

勇者リイムの相棒。ミノタウロス族の戦士で、リイムとは親友の間柄だ。とってもパワフルで、心強い仲間だぞ



ライム姫

ライナーク王国のお姫様。闇の魔王ゲザガインに誘拐されてしまう。勇者リイムとは幼なじみで、兄のように慕っている



闇の魔王ゲザ



対戦型
1人でも遊べます
Nintendo
GAME BOY
読売
G
H
W
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
7月発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
予価4200円(税込)
ゲームボーイ

バッターの裏をかけ初体験

東尾修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!



東尾　修

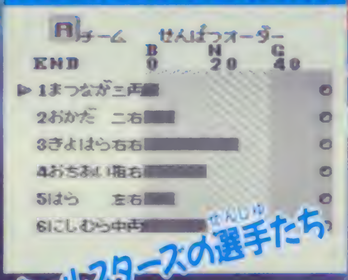
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」。

バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

12球団実名採用



オールスターズの選手たち



アンケートに答えてゲームをもらおう

117本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各13名様

①マイライフ・マイラブ(ファミコン)…16
②リトルマスター(ゲームボーイ)………20
③ランペルール(ファミコン)………………24
④ゴルビーのパイプライン大作戦(ファミコン)…28
⑤クロックス(ファミコン)…………………32
⑥ウェスタンキッズ(ファミコン)………36
⑦けろけろけろっぴの大冒険(ファミコン)…38
⑧ロボコップ2(ファミコン)………………40
⑨ファミリーブロック(ファミコン)……42

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑨)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは4月4日(必着)。発表は5月10日発売のNo.10です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①ー1というふうに記入してください)。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「スーパーファミコンMagazine Vol.6」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第2付録「おぼっちゃまくん攻略新聞」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

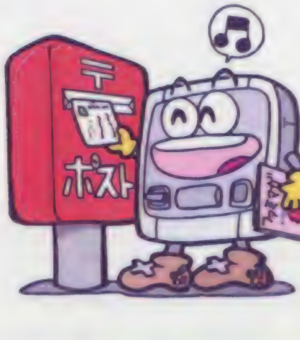


表1 ゲーム名

② ファミコン

No.	ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	あるてん・らるてん
3	アルマジロ
4	イースIII
5	囲碁指南'91
6	いただきストリート
7	井出洋介名人の実戦麻雀II
8	ウエスタンキッズ
9	AD&Dヒーローオブランス
10	AD&Dヒルズファー
11	AD&Dプール オブ レイディアンス
12	A列車で行こう
13	エジプト
14	SDガンダム3
15	大いなる[illegible]
16	オーバーホライゾン
17	オール1
18	おたくの星座
19	オフサーダン
20	おぼっちゃまくん
21	[illegible]シュガー（仮称）
22	カオスワールド
23	株式道場パートII
24	ガンサイト
25	GUN-DEC
26	ギミック！
27	キャッ党忍伝てやんでえ
28	究極ハリキリスタジアムIII
29	恐竜伝説
30	くにおくんの時代劇だよ全員集合！
31	グランドマスター
32	クロックス
33	KKT 血に狙われた女
34	ゲオポリティク島における国家興亡論
35	けろけろけろっぴの大冒険
36	幻獣創世記
37	甲子園2
38	COCORON
39	ゴルビーのパイプライン大作戦
40	ゴルフ グランドスラム
41	コンバットゾーン
42	ZARK LEGEND
43	西遊記ワールドII
44	シードック（仮称）
45	紫禁城
46	ジャストブリード
47	ジャッキーチェン
48	シャドウブレイン
49	ジャングル大帝
50	じゅうべえくえすと
51	重力装甲メタルストーム
52	[illegible]
53	シルヴァ・サーガ
54	白い[illegible]
55	[illegible]
56	スーパーチャイニーズ3
57	スーパードッグブービー
58	すごろクエスト
59	スター・ウォーズ
60	スノーブラザーズ
61	スパルタンX2
62	スペースオペラ
63	SLIPPER
64	ソロモンの鍵
65	ダークロード
66	大航海時代
67	タイトーバスケットボール
68	ダイハード
69	タイムゾーン
70	高橋名人の冒険島II
71	[illegible]
72	探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……
73	地底戦空バゾルダー
74	ちびまる子ちゃん（仮称）
75	茶々丸冒険記2
76	チャンピオンシップボウリング
77	超人狼戦記ウォーウルフ
78	[illegible]
79	ツインイーグル
80	つっぱりウォーズ
81	帝都大戦
82	デ・ジャヴII
83	テトラスター
84	天地を喰らうII
85	東京パチスロアドベンチャー（仮称）
86	ドラゴンウォーズ
87	ドラゴンズ・レア
88	ドラドラドラ
89	トリトーン
90	中嶋悟F1ヒーロー2
91	ナムコットマージャンIII
92	虹のシルクロード
93	N・Yニャンキーズ
94	忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
95	忍者龍剣伝III
96	ネオスロ
97	パーマン2
98	バイオフォースエイプ
99	爆笑！愛の劇場
100	爆笑！人生劇場2
101	パジャマヒーロー
102	パズニック
103	パチンコ大作戦1
104	バトルベースボール
105	パラソルヘンベエ
106	パラメデスII
107	パロディウスだ！
108	[illegible]の世界の物語
109	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
110	ファイティングウォーズ
111	ファジカルファイター
112	ファミコン将棋 竜王戦
113	ファミコンジャンプ'91
114	ファミスタ'91
115	ファミリーサーキット'91
116	ファミリーブロック
117	ふしぎの海のナディア
118	ベースボールファイター
119	ペーパーボーイ
120	[illegible]4
121	ホワイトカード
122	ボンバーマンII
123	麻雀倶楽部永田町
124	麻雀大戦（仮称）
125	マイケルのEnglish大冒険
126	マイライフ・マイラブ
127	まじかる☆タルるートくん
128	マジック・ダーツ
129	マックス・ウォーリアー
130	ミニパット
131	ムサシの冒険
132	メタルスレイダーグローリー
133	メタルマックス
134	モンスターメーカー
135	[illegible]
136	ヤンチャ丸2
137	夢ペンギン物語
138	ラグランジュポイント
139	ランペルール
140	リトルマーメイド
141	ルーンマスター
142	[illegible]大冒険
143	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
144	ロービー（仮称）
145	ロボコップ2
146	ワイワイワールド2

① スーパーファミコン

No.	ゲーム名
1	アクトレイザー
2	ウィザードリィV
3	ウルトラマン
4	SDザ・グレイトバトル
5	[illegible]
6	F-ZERO
7	エリア88
8	ガデュリン
9	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
10	[illegible]（仮称）
11	グラディウスIII
12	[illegible]
13	ジェリーボーイ
14	シムアース
15	シムシティー
16	ジャンボ尾崎のホールインワン
17	JOE&MAC
18	将棋 森田将棋
19	新・ゼルダの伝説（仮称）
20	真・女神転生（仮称）
21	スーパーR-TYPE
22	スーパーアレスタ（仮称）
23	スーパーウルトラベースボール
24	SUPER NOVA
25	スーパープロフェッショナルベースボール
26	スーパーマリオワールド
27	井出洋介の[illegible]（仮称）
28	ソードマスター（仮称）
29	ダライアス・ツイン
30	ダンジョンマスター
31	ちびまる子ちゃん はりきり365日の巻
32	超魔界村
33	Dimension Force
34	ドラゴンクエストV
35	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
36	ドラッケン
37	パイロット・ウイングス
38	白熱プロ野球ガンバリーグ
39	パチ夫くん（仮称）
40	バトルドッジボール
41	パリ－モスクワ－ペキン・マラソンレイド
42	遥かなるオーガスタ
43	BIG RUN
44	飛龍の拳S
45	ファイナルファイト
46	ファイナルファンタジーIV
47	プロサッカー
48	[illegible]（仮称）
49	[illegible]（仮称）
50	ポピュラス
51	ボンバザル
52	マザー2（仮称）
53	雷電伝説
54	ラグーン
55	ワンダラーズ フロム イース

③ ゲームボーイ

No.	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	怒りの要塞
7	一発逆転!!DX馬券王
8	ヴァトルギウス（仮称）
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	エアロスター
12	SDコマンドガンダムワールド
13	F-1スピリット
14	エモやんの10倍プロ野球
15	エレベーターアクション
16	鬼ヶ島パチンコ店
17	CAVE NOIRE
18	からくり剣豪伝ムサシロード
19	元祖ヤンチャ丸
20	キッチンパニック
21	鬼忍降魔録～ONI
22	キャッスルロード
23	ゲームボーイウォーズ
24	恋は駆け引き
25	コントラ
26	Sa・Ga2
27	サンリオカーニバル
28	ジェムジェム
29	紫禁城
30	時空戦記ムー
31	ジャングルウォーズ
32	人生ゲーム伝説（仮称）
33	スーパーチャイニーズランド2
34	スーパー桃太郎電鉄
35	スーパーロボット大戦
36	スノーブラザーズジュニア
37	スパルタンX
38	[illegible]ファイター
39	聖剣伝説
40	セレクションII
41	戦国忍者くん
42	ソロモンズ倶楽部
43	大戦略
44	ダルマンバスターズ
45	ダンジョンランド
46	チェイスH.Q.
47	ちびまる子ちゃん
48	ちびまる子ちゃん2（仮称）
49	茶々丸パニック
50	チョップリフターII
51	TWIN
52	鉄道王II
53	天神怪戦2
54	トーピドー・レンジ
55	突撃 ぱれいしょんず
56	ドラえもん
57	ドラゴンズ・レア
58	ドルアーガの塔
59	中嶋悟F1ヒーローGB
60	NAVYBLUE'90
61	熱血硬派くにおくん
62	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
63	信長公記
64	バーガータイムデラックス
65	ハットリス
66	ハテナ?の大冒険
67	バブルボブル
68	パラソルヘンベエ
69	パロディウスだ！
70	飛龍の拳外伝
71	ファーステスト・ラップ
72	FINAL REVERSE
73	ファミリー・ジョッキー
74	フリートコマンダーVS
75	ブルームランド
76	プロ野球スタジアム'91
77	フワフワランド（仮称）
78	ポパイ2
79	三毛猫ホームズの騎士道
80	ミッキーマウスII
81	ミニパット
82	メガリット
83	モンスターメーカー
84	ライサンダー
85	ラッキーモンキー
86	ラブルセイバー
87	リトルマスター
88	ループス
89	レインボー[illegible]
90	レーシング魂
91	レジェンド
92	LOST CITY
93	ロックマンワールド
94	ロボコップ
95	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	記事
1	〈ゲームボーイ〉聖剣伝説
2	〈ファミコン〉天地を喰らうII
3	〈ファミコン〉マイライフ・マイラブ
4	〈ゲームボーイ〉リトルマスター
5	〈ファミコン〉ランペルール
6	〈ファミコン〉ゴルビーのパイプライン大作戦
7	〈ファミコン〉クロックス
8	〈ファミコン〉ウェスタンキッズ
9	〈ファミコン〉けろけろけろっぴの大冒険
10	〈ファミコン〉ロボコップ2
11	〈ファミコン〉ファミリーブロック
12	〈ゲームボーイ〉パロディウスだ／
13	〈ゲームボーイ〉スーパー桃太郎電鉄
14	芸夢工房スペシャル ラグランジュポイント
15	ディスくんのマンガトピックス
16	超ウルトラ技＋1
17	30秒Q速解答
18	週間ファミマガHit Studio／
19	超新作ゲーム先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー
21	〈第1付録〉スーパーファミコンMagazine Vol.6
22	〈第2付録〉おぼっちゃまくん攻略新聞

表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	〇〇ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	〇〇PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep／メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	その他

アンケート回答欄　No.7

1 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

2 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

3 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

4 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

5 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)

10 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

11 (　　　　) 12 (　　　　) 13 (　　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						☆
●ナムコットマージャンIII(ファミコン)						
●AD&Dヒーローオブランス(ファミコン)						
●ふしぎの海のナディア(ファミコン)						
●大航海時代 (ファミコン)						
●ガンサイト(ファミコン)						
●まじかる☆タルるートくん(ファミコン)						
●AD&Dヒルズファー(ファミコン)						
●いただきストリート(ファミコン)						
●シャドゥブレイン(ファミコン)						
●戦国忍者くん(ゲームボーイ)						
●スーパー桃太郎電鉄(ゲームボーイ)						
●ループス(ゲームボーイ)						
●R-TYPE(ゲームボーイ)						
●ファーステスト・ラップ(ゲームボーイ)						
●BIG RUN(スーパーファミコン)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(きりとり線)

郵便はがき

41円
切手を
はってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.7のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）	
□□□-□□ 住所	
氏名	電話番号
学年　　　　歳　　　　男　女	
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体　　2. ディスクシステム 3. ツインファミコン　　4. スーパーファミコン	

（キリトリ線）

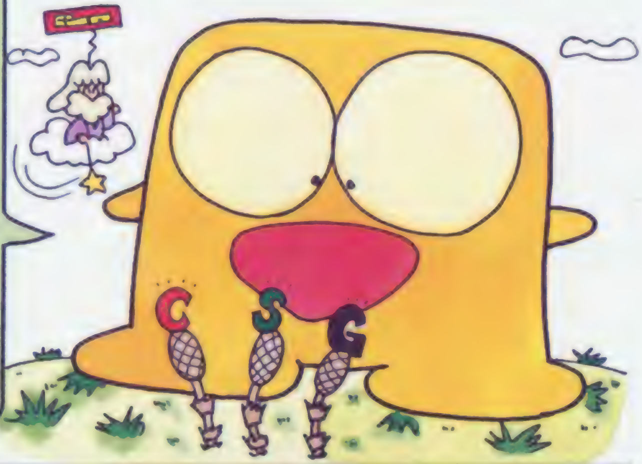
ディスくんのマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが／高瀬ひろし

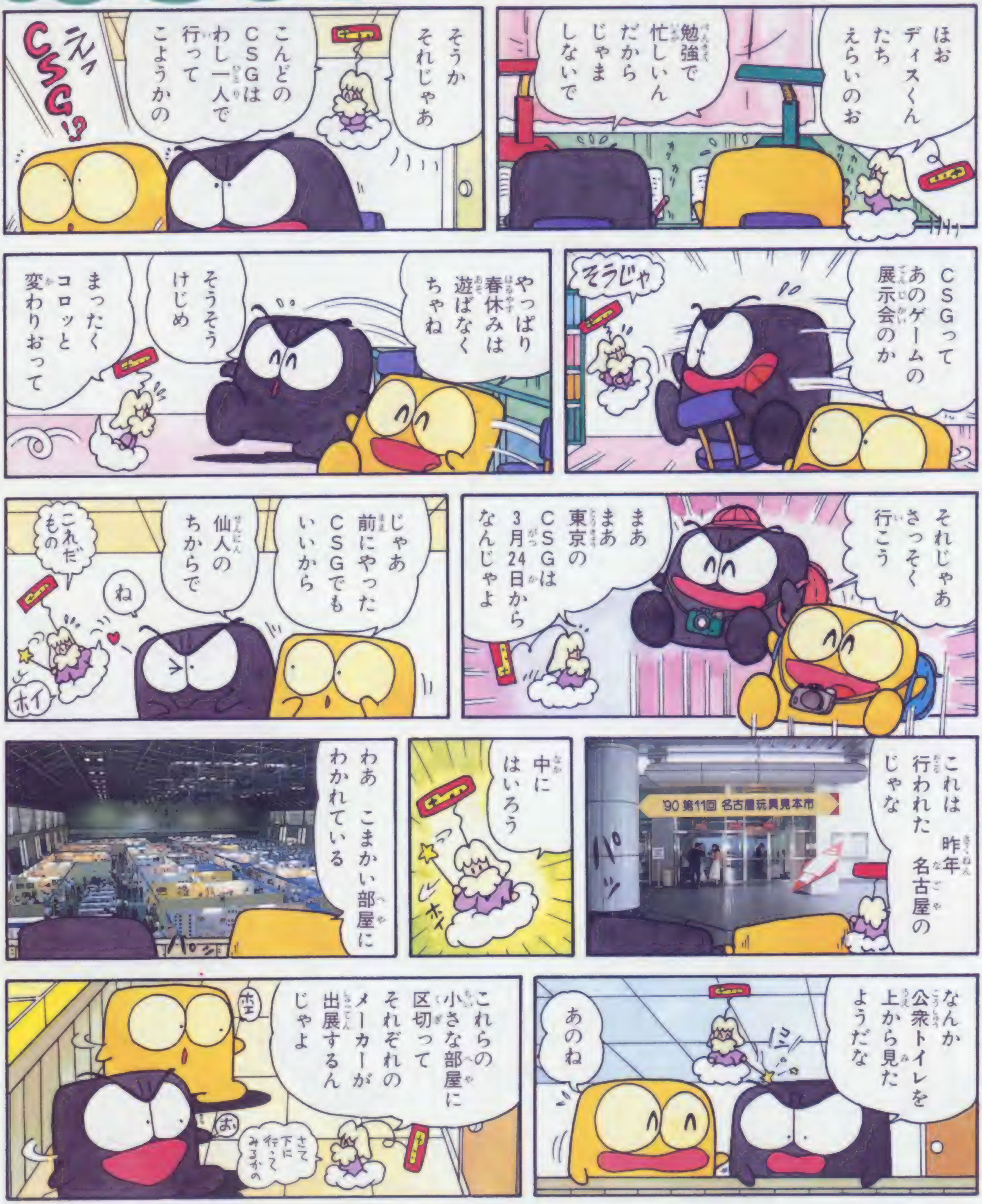
ねえ、みんな。前回初心会のソフト展示会の話をしたの、おぼえているかな？　できたばかりソフトが一堂に集められるビッグ・イベントなんだよね。実はコレのほかにも、新作ゲームが遊べちゃう催しがまだまだ、あるんだョ。

CSG新作ゲーム発表会のお知らせ





※ディスくんは任天堂の商標です



〈CSGとは〉コンシューマー・ソフト・グループという家庭用テレビゲームのメーカーの集まり。今年で活動4年目を迎え、加入メーカーは65社を数える。CSG事務局はナムコ・コンシューマー販売部内にある。毎年、各メーカーが開発した新作ソフトを一堂に集めて問屋向けに展示する発表会があり、話題をよんだ。これが「CSG新作発表会」である。



〈初心会ソフト展示会・イベントの告知〉　4月24日〜5月6日まで千葉・幕張メッセで開催される初心会主催のソフト展示会で出展するいくつかのゲームメーカーが各社ブース内でイベントを予定している。以下はそのラインナップ（事情により変更する場合があります）。イマジニア・「プロサッカー」PK合戦大会。（P123へ続く）

★チケットプレゼント　「第3回初心会ソフト展示会」の入場券を1名様に各1枚、合計1000枚をプレゼントします。希望の方はハガキに住所・氏名・職業（学年）・電話番号を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ 初心会チケットプレゼント係まで。締切は3月31日必着。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

ティスくんのマンガトピックス



〈初心会ソフト展示会・イベントの告知・続〉カプコン・「エリア88」ハイスコア大会。ケムコ・当日、アンケートに答えてくれた入場者にはグッズプレゼントの特典がある。ジャレコ・「スーパープロフェッショナルベースボール」ゲーム大会。テクノスジャパン・さいころバトル大会。HAL研究所・「ハイパーゾーン」ゲーム大会。（P124へ続く）



〈初心会ソフト展示会・イベントの告知・続々〉　ビック東海・「エアロスター」ゲーム大会。ソフエル・「地底戦空バゾルダー」面クリア大会。毎日、先着?名様にファミコン版「モンスターメーカー」ポスタープレゼント。ポニーキャニオン・アイドル歌手の横山智佐コンサート。徳間書店・4月28日午後、東尾修氏サイン会。

※上記の「第8回CSG新作発表会」及び「第3回初心会ソフト展示会」のリストは、出展されるゲームの一部をまとめたものです。

ディスくんのマンガトピックス

アイレム	ヤンチャ丸2（F） 元祖ヤンチャ丸（G） R-TYPE（G） レーシング魂（G） スーパーR-TYPE（S）
カプコン	天地を喰らうII（F） リトルマーメイド（F） ロックマンワールド（G） ファイナルファイト（S） エリア88（S）
カルチャーブレーン	スーパーウルトラベースボール（S） スーパーチャイニーズ3（F） 飛龍の拳スペシャル（F）
コナミ	ラグランジュポイント（F） パロディウスだ！（G） カーブノア（G）
ジャレコ	忍者じゃじゃ丸銀河大作戦（F） スーパードッグブービー（F） BIG RUN（S） スーパープロフェッショナルベースボール（S）
タイトー	タイトーバスケットボール（F） 究極ハリキリスタジアムIII（F） 爆笑！人生劇場2（F） テトラスター（F） ハレーウォーズ（G） ダライアスツイン（S）
テクモ	おぼっちゃまくん（F） 忍者龍剣伝III（F） ソロモンズ倶楽部（G） キャッ党忍伝てやんでえ（F）
データイースト	メタルマックス（F） ロボコップ2（F）
東京書籍	プロフェッショナルサッカー（G） ワンダラーズフロムイース（S） スーパーテニス（S）
ビクター音楽産業	イースIII（F） スターウォーズ（F）



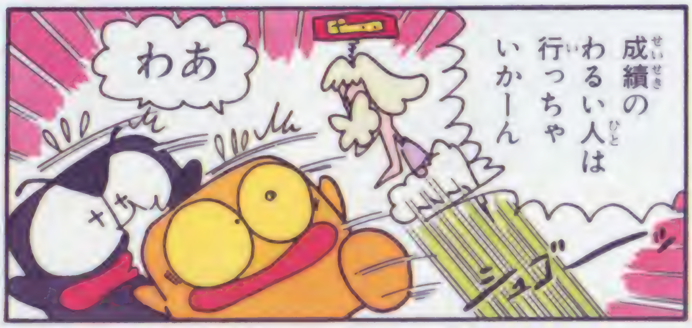
！〈東京おもちゃショー〉今年は6月6日〜9日まで千葉・幕張メッセで開催。今回はCSGの出展もある。またCSGとしてではなく、独自にブースを組み出展するメーカーがある。カプコン、コナミ等。またTVゲーム以外の玩具を多数扱う、いわゆるおもちゃメーカーも同様に参加、派手な展示が予想される。バンダイ、タカラ、エポック社等。

アスキー	ウィザードリィ・外伝I（G） フリートコマンダーVS.（G）
エポック社	ドラゴンスレイヤー英雄伝説（S） ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記（S）
カプコン	超魔界村（S） エリア88（S）
ケムコ	ドラッケン（S） ドラゴンウォーズ（F） ミッキーマウスII（G）
サン電子	ポッパーズ（S） リバーシーズ（仮称）（F） ギミック！（F） へべれけ（F）
スクウェア	ファイナルファンタジーIV（S） 聖剣伝説（G）
テクノスジャパン	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編（G） くにおくんの時代劇だよ全員集合！（F） すごろクエスト（F）
テクモ	忍者龍剣伝（F） キャッ党忍伝てやんでえ（F）
東映動画	雷電伝説（S） 紫禁城（G）
任天堂	新・ゼルダの伝説（仮称）（S） シムシティー（S）
バンダイ	ファミコンジャンプ'91（F） 機動戦士ガンダムF-91（S） SDガンダムGARMS（G）











 ※表内の記号の説明　(F)＝ファミコンソフト　(G)＝ゲームボーイソフト　(S)＝スーパーファミコンソフト

今回もたくさんのハガキやFAXが届いたぞ。編集部でもその整理が大変だ。ウル技をFAXで送るときは、かすれて見えなくなるのでエンピツは使わずに、マジックやペンを使ってね。

超ウルテク技+1



ファミコン

チームポイント増加法

優勝技　究極ハリキリスタジアムⅢ

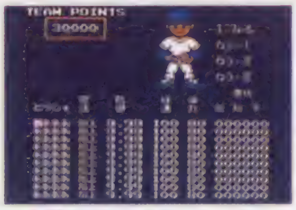
福井県／ホームラン軒クン

このゲームで、オリジナルチームを作るときにふりわけるチームポイントを、8万にしてしまうウル技が見つかった。

やり方はエディットチームを選ぶ画面で、「さくせい」にカーソルを合わせて、十字ボタンの右とスタートボタンを押しながら、Aボタンを押すだけだ。これで、いつもなら3万のチームポイントが、8万になるぞ。



「さくせい」モードを選んで…



普通ならチームポイントは、3万にしかならない

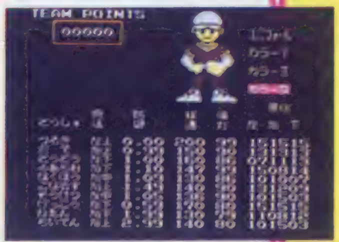


この画面で次のコマンドを入力

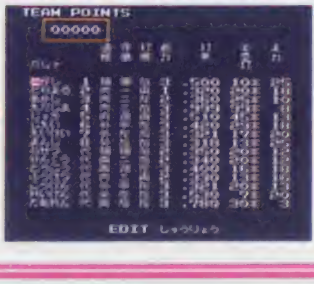
十字ボタンの右とスタートボタンを押しながら、Ⓐボタンを押す



チームポイントが8万になる



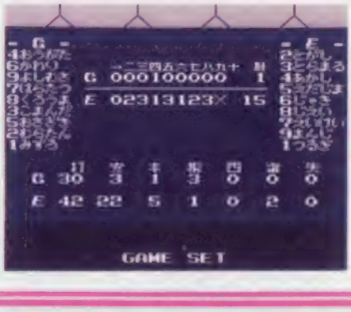
これをふりわけると…



こんなに強そうなデータになった



すごい剛速球も投げられる



とにかく強いチームにできる



この技の醍醐味

究極ハリキリスタジアムⅢ「チームポイント増加法」

このウル技を使えば打率.999、ホームラン99本のスーパーバッターや防御率0.00、スタミナ99のスーパーピッチャーを何人も作ることができます。いっそ代打や控えのピッチャーを犠牲にして、レギュラー選手の能力だけを高くすれば無敵のチームができあがること受けあいです。わたしもこのウル技を使って、130試合のペナントレースに挑んでいますが、個人成績を見るのが楽しくてしかたがありません。



2Pを残りプレイヤーにする

ファミコン

大関技 双截龍Ⅲ

宮城県／菅野健一クン

2Pのジミーを、1Pの残りプレイヤーにしてしまうウル技だ。

やり方は、まず2PプレイBを選ぶ。ゲームを始めて、道場内にいる敵を倒したらジミーを倒す。そして、ジミーが点滅している間に、アルドに話しかけるんだ。するとジミーがパワー0で復活するので、次に出てくる敵に倒されずに道場を出る。外に出たら、セレクトを押してサブ画面を呼び出す。すると、ジミーのパワーが復活して2Pの表示が消えている。そこで1Pの表示を動かせば、ジミーでもビリーでもプレイすることができるぞ。



まず、2PプレイBを選んでゲームスタート



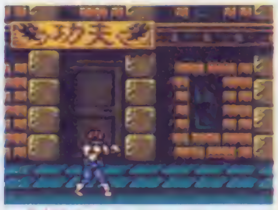
ビリーでジミーを倒す



点滅中にアルドに話しかけると復活する



敵に倒されずに道場から出る



画面上にはビリーしかいない。ここでセレクトを押すと…



ジミーと交代できる

ミュージックモード発見

スーパーファミコン

大関技 ジャンボ尾崎のホールインワン

北海道／宮田政博クン

このゲームに、ミュージックモードが発見された。

そのやり方は、まずタイトル画面でメモリアルショットを選ぶ。そして、パスワードをMUSICと入力すればOKだ。このミュージックモードでは、十字ボタンの上下で曲の番号を選んでA、Bボタンで演奏開始。X、Yボタンでキャンセルができる。また画面上には、ミュージックモードで聴ける24曲のタイトルも表示されるぞ。



タイトル画面のモード選択で、メモリアルショットを選び、パスワード画面を出す



このようにパスワードを入力してやると…



夕暮れのコースをバックに、ミュージックモードが楽しめる

MUSIC

この技の醍醐味

双截龍Ⅲ「2Pを残りプレイヤーにする」

このウル技を使えば、ジミーでザコを倒して、ビリーでボスと戦うというプレイヤーの使い分けが初めからできます。また、ビリーとジミーは操作方法が同じなので、陳や乱蔵よりずっと使いやすいのです。しかし、プレイヤーが1人しかいなくても、ゲームは2Pプレイなので、ザコは2Pプレイ分出現し、ボスも強くなっています。そして、コンティニューをするとこのウル技は無効になってしまうのです。

イラスト／宮本えつよし

きみよハガキだ!!

ドラゴンボールZ **その①** 必殺技のほとんどは急所に当たっているぞ// 痛いだろうなあ（山口県／高見正志クン・16歳）。**その②** 天下一武闘会でみんな空を飛べるのなら、舞台は意味がないのでは？（静岡県／吉田尚道クン・16歳）**その③** ボクの友人Sクンは、遊び疲れて元気がなくなると「悟空が元気玉を使ったな」などとほざきます（静岡県／金指進クン・13歳）。**その④** うちの母は、ドラゴンボールとドラゴンクエストの2つの区別がつかず、混乱している（静岡県／横山知貴クン・14歳）。**ちびまる子ちゃん** このゲームは「おこづかい大作戦」というよりも「かつあげ大作戦」である（千葉県／横内伸晶クン・14歳）。

5つの隠しコマンド発見

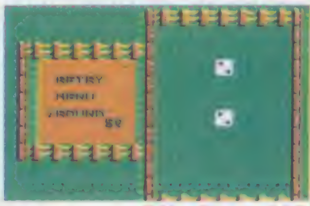
ファミコン

大関技 オール1

茨城県／電池舐め蔵クン

このゲームに、5つのウル技が発見された。好きな面で、サイコロの目を全部2にしてサブメニュー画面を出すと、全ラウンドセレクトができる。3にするとエンディング画面、4にするとキャラが変身、5にすると画面が夕暮れになり、6にするとサウンドテストができるんだ。

全ラウンドセレクト



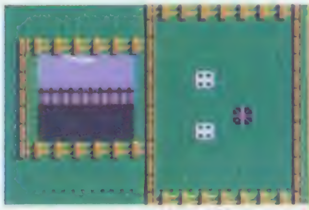
○サブメニュー画面を出せば、十字ボタンでラウンド50までセレクト

エンディング



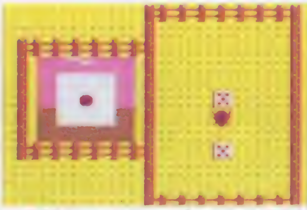
○3をそろえるとエンディングになる。Aボタンでタイトル画面に戻る

キャラが変身



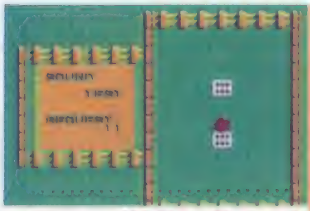
○キャラがこんな風に変身してしまう。操作はまったく同じ

夕暮れになる



○画面がうっすらと色づいて、夕暮れの情景になるのだ

サウンドテスト



○サウンドと効果音が、併せて11曲聴ける。11曲目は未使用の効果音

2人同時プレイができる

スーパーファミコン

大関技 ファイナルファイト

愛知県／爆田先生クン

なんとこのゲームに、2人同時プレイのウル技が発見されたぞ。

やり方は、オプションモードでサウンドを99にしてゲームを始めるだけだ。するとプレイヤー選択画面で、コーディーとハガーの両方にカーソルが付き、2人同時プレイが始まるんだ。1プレイヤー側がコーディー、2プレイヤー側がハガーを操作するぞ。



○オプションモードを出して、サウンドを99に設定する。そして、ゲームを始めるのだ



○カーソルが2人に付いている



○2人同時プレイの始まりだっ!!

メタルウッドでプレイ

スーパーファミコン

小結技 ジャンボ尾崎のホールインワン

徳島県／あぶない熱帯魚クン

通常のウッドより飛距離が出る、メタルウッドでプレイするパスワードだ。

名前入力画面で、「じえいず」と入力してみよう。ゲームを始めると、ウッドが通常より20ヤード飛距離が出るメタルウッドになり、アイアンも通常より10ヤード飛距離が出るようになっているぞ。このパスワードは、VSジャンボで勝つと教えてもらえるんだ。

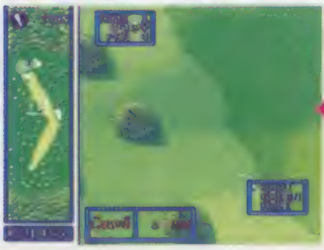
○名前を入力する画面で…

「じえいず」と入力する





○ウッドがメタルになっている



○通常より飛距離が出るのだ



この技の醍醐味

オール1「5つの隠しコマンド発見」
この5つのウル技は、サイコロが2つしかないラウンド1ならすぐに試すことができます。ただ、ラウンド1でサウンドテストをするためには、サイコロを一度転がして、改めて6をそろえ直さなければなりません。また、ラウンドセレクトは50のラウンドの中から、好きなラウンドを選べます。しかし、ディスクにセーブされるデータは最短ステップだけなので、どのラウンドから始めても、解いていないラウンドのステップ数は変わらないのです。



内野フライでも進塁する

ファミコン

十両技 ファミスタ'91

宮城県／佐藤圭介クン

内野フライでアウトになっても、ランナーを進めてしまうウル技だ。

やり方は、まず2人用プレイを選ぶ。1アウトかノーアウトで、ランナーを1塁か2塁に置いてフライでアウトになる。このときに塁上のランナーを戻さず、塁タッチもしないで画面が切り替わるまで待つ。すると、ランナーはなぜか次の塁に進んでいるぞ。



ノーアウト、ランナー1塁。ここで内野フライなどを打ち上げて、ランナーを進める



アウトでもランナーを戻さない



そのままランナーが進んでしまう

パスワードでバグる

ゲームボーイ

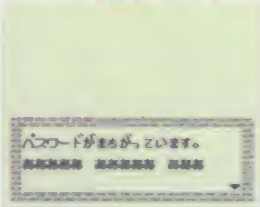
十両技 三毛猫ホームズの騎士道

大阪府／横石崇クン

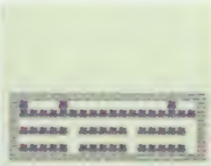
メッセージの文字がバグって変になるウル技が発見されたぞ。

やり方はパスワード入力画面で、パスワードをワザと間違えて入力する。そして、十字の右を押してⒶを連打してみよう。パスワード入力画面が文字で埋まってしまうんだ。次に、Ⓑでキャンセルするとタイトル画面に戻るので、そのままゲームを始めてみよう。パスワードのときに入力した文字がメッセージ文字の濁点になってしまうぞ。

まずパスワード入力画面で、パスワードを適当に入れる

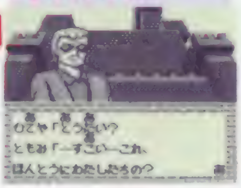


十字の右を押してⒶを連打する



パスワード画面が文字でいっぱいになる。次にⒷでキャンセルして…

そのままゲームを始めると、メッセージの濁点が変になっているぞ!!



隠しアイテム発見

ゲームボーイ

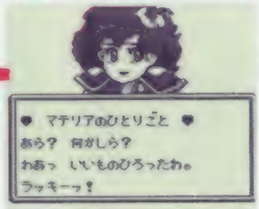
十両技 アレサ

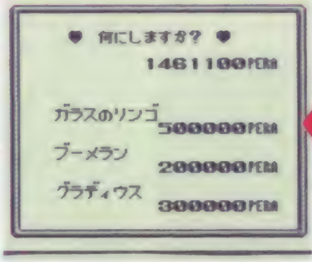
北海道／寺崎仁志クン

ピロード地方に、売ると高い隠しアイテムが3つも発見されたぞ。

ガラスのリンゴがある場所は、トーマス村から東にある湖の近くの木。ブーメランの場所は、ピコールの砦から西に行った写真Aの場所。グラディウスの場所は、トーマスの村から北西にある女神の光の近くの写真Bの場所。それぞれ、ゲルボナーラで高く売れるぞ。

それぞれ下3つの場所に行けば、マテリアが見つけるぞ





ゲルボナーラで売ると、こんなに高く売れるんだ

ガラスのリンゴ



湖の東側にある、この木の根元に近寄ると取れるぞ

ブーメラン



写真A。ピコールの砦から西へ、この○の場所で取れる

グラディウス



写真B。トーマスの村から岩山を避けて北西に行こう



この技の醍醐味

アレサ「隠しアイテム発見」

この3つの隠しアイテムは、ゲームのストーリーには関係ないアイテムですが、ゲルボナーラで売ればそれぞれ10万単位のお金が手に入ります。これだけのお金が手に入れば、装備品やアイテムを充実することもできます。わたしも偶然、ガラスのリンゴを見つけてゲルボナーラで売り、とても助かりました。しかし、ほかの2つは見つけていませんでしたので残念です。もしかしたら、ほかにも隠しアイテムはあるかもしれませんね? わたしも探してみます。

次号の発売日は4月5日(第1金曜)です。

双截龍III　高校生のわたしにとって、ダブルは禁句だ（岡山県／岩波大地クン・16歳）。水島新司の大甲子園　その①　左打者がビジュアルシーンでは右打者になったり、一塁線を破った当たりが三塁側フェンスに跳ね返ったりと、腑に落ちないところがかなりあった（大阪府／池上尚史クン・18歳）。その2　ゲーム名を「ドカベン」にしたら、もっと売れたのに（徳島県／井内雅俊クン・19歳）。ファミスタ91　コールドゲームのようなつまらない試合だと、試合後のニュースを見る観客の人数は少ないが、せりあうゲームのようなおもしろい試合では観客が多い。つまらないと、お客さんが帰ってしまうの？（神奈川県／[illegible]クン・18歳）。

打たれ強いキャラになる

ファミコン

小結技　ラッシュアップ　広島県／上原竜也クン

このゲームで、打たれ強いキャラにできるパスワードが見つかった。

そのパスワードはズバリ、「SZC WZC T」だ。このパスワードを入力すると、ヘビー級からゲームはスタートするが、とにかくかなりのパンチをくらわない限りダメージを受けないキャラになれるのだ。

SZC WZC T



○このようにパスワードを入力し



○例えばTYSANと闘ってみる。各パワーは劣っているが…



○30秒ぐらい連続で打たれ続けてもダメージを受けない

橋が架かって楽々突破

ゲームボーイ

十両技　コントラ　山梨県／小林秀人クン

このゲームのエリア3に、谷をジャンプで越えなければならないポイントがある。このポイントをジャンプせずに突破できるウル技だ。やり方は簡単。このポイントに着いたら、谷を越える前にその場で15秒ぐらい待てばいいのだ。すると、谷に橋が架かるので、これでジャンプせずに突破できるというわけだ。



○この谷の前にきたら、15秒ぐらい待ってみよう



○するといきなり橋が架かるんだ。この橋さえあれば…



○安全に、この場所を突破することができるぞ

キャラ決定の法則発見！

ファミコン

十両技　ラッシュアップ　千葉県／永井創クン

このゲームで、キャラを自由に選んでゲームができるウル技が見つかった。

やり方は、次の表の通り。キャラは4人の中から選べるけど、能力などはすべて同じだよ。

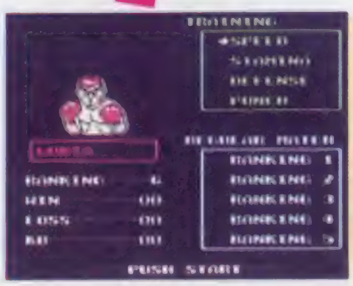
キャラ選択表

このゲームは、実は最初に入力する名前の頭文字によって、4人の中からプレイするキャラが決まるんだ。この表には、どの文字を頭文字にすればどのキャラになるのかを載せてあるぞ。例えば、名前をGONTAと入力すれば、Gが頭文字だからキャラBになるよ。

	頭文字	キャラ写真
キャラA	A.B.C. P.Q.R.S 5.6.7.8	
キャラB	D.E.F.G T.U.V.W 9	
キャラC	H.I.J.K X.Y.Z 0(ゼロ)	
キャラD	L.M.N.O 1.2.3.4	

○例えばGONTAと名前を入力してみると…





○このキャラになる。ちなみに、名前を入れないでゲームを始めるとキャラAになるよ

この技の醍醐味



ラッシュアップ「打たれ強いキャラになる」

このパスワードを使ってできたキャラは、かなりのパンチをくらってもスタミナゲージが減ることはありません。たとえ相手がTYSANであっても、だいたい30秒ぐらいまでなら連続で打たれても大丈夫でしょう。でも、それ以上パンチをくらうと普通の状態に戻り、スタミナゲージが減っていくので気をつけてくださいね。わたしもこのパスワードを使って、簡単にエンディングを見ることができました。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月29日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

最高スコアのパスワード

ファミコン

小結技

ゴルフグランドスラム

兵庫県/山下卓也クン

このゲームを68アンダーの最高スコアで、18番ホールからプレイできるパスワードが発見された。

そのパスワードは左の表の通り。とにかく基本パスワードの「ID①②AA」の①②の部分に、自分が使用したいクラブとその飛距離のパスワードを入力するだけ。このパスワードさえ使えば優勝間違いなしだね。



○例えばこのようにパスワードを入力すると



○1番ウッドはこのデータ



○2位との差が、67打もある。どう見てもダントツの1位だ

表の見方

基本パスワードの①②に、下の表からパスワードを選んで当てはめる。

基本パスワード ID①②AA

14本中のウッドの本数 ＼ 1番ウッドの飛距離(ヤード)	260	230	200	180
ウッド2本	CD	GP	KL	OH
ウッド3本	BE	FG	JM	NI
ウッド4本	AF	ER	IN	MJ
ウッド5本	DC	HO	LK	PG

隠し部屋発見!!

ゲームボーイ

小結技

飛龍の拳外伝

大阪府/日向小次郎クン

このゲームに2つの隠し部屋が発見された。

1つ目は、ラウンド1後半の写真Aの場所にある。ここで、写真の矢印ように下に落ちると、写真Bのような隠し部屋に行ける。ここでは、1UP、闘気パワー、聖水の各アイテムが取れる。2つ目は、ラウンド2後半の写真Cの場所にある。ここでは、1UP、聖水の各アイテムが取れるぞ。

ラウンド1



○写真A。この場所で、矢印が示しているどちらの穴に落ちても、次の隠し部屋に行くことができるんだ



○写真B。ブロックの中に1UP、闘気パワー、聖水がある

ラウンド2



○写真C。ラウンド2では、この場所から隠し部屋に行けるぞ

いきなり1UPできる

ファミコン

十両技

ワギャンランド2

徳島県/木島ともひろクン

このゲームのスタート地点から少し進んだ場所で1UPアイテムが発見された。場所は写真を見てもらえばわかると思う。ここで、ジャンプしながら音波砲を撃つんだ。これで1UPアイテムが取れるぞ。前に出すぎると、前にいるキャラと会話してしまい1UPアイテムを取れなくなるので、前に出すぎないようにね。



○スタートして少し進んだところにある、この場所で



○ジャンプして音波砲を撃つと、このように反応があり…



○1UPアイテムが出る



この技の醍醐味

飛龍の拳外伝「隠し部屋発見!!」

このゲームにこんな隠し部屋があったとは、わたしも驚いてしまいました。今回は、ラウンド1とラウンド2で見つかりましたが、実際はまだまだありそうですね。この隠し部屋では1UP、聖水など貴重なアイテムが取れます。特にラウンド2の場合はすぐ先にボスの部屋があるので、ここでこれらのアイテムが取れるのはかなりラッキーですよね。ちなみに、この隠し部屋には何回でも入れます。闘気パワーのアイテムなら何回でも取ることができますよ。

アイテムで大もうけ

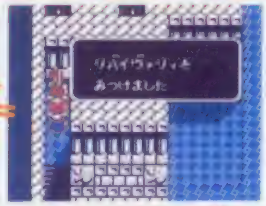
ファミコン

小結技 ダークロード

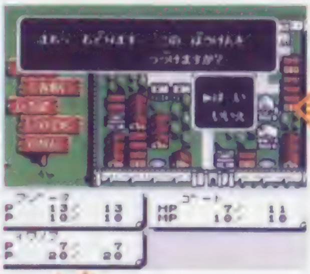
福島県／鈴木伸クン

お金が無限に手に入るウル技があった。

やり方は、リトルネオファイトを始め、宝箱からリバイヴァリィを取る。次に冒険を続けたまま町に戻る。また冒険に出かけ、すぐ町に戻る。このときに冒険をやめると、普通は冒険をやめたとき手元に残らないはずのリバイヴァリィが残り、薬局で売ることができる。しかも、このウル技は何回でもできるんだ。



○リトルネオファイトを始め、リバイヴァリィを取ろう

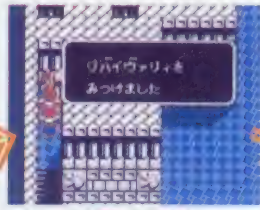


○シナリオをクリアせずに、冒険を続けたまま町へ戻ろう

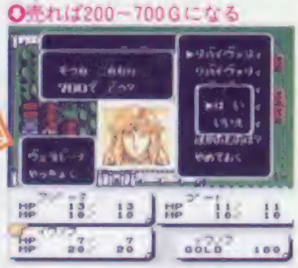

○冒険を再開してすぐ、町へ戻ってくるんだ



○町へ戻ってゲームをやめると、リバイヴァリィが残っている



○このやり方で、何回でもリバイヴァリィを取れるんだ



○売れば200～700Gになる

さうんどモード&BGM消し

ゲームボーイ

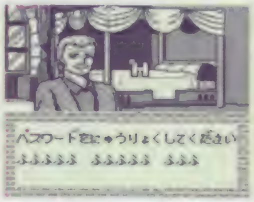
大関技 三毛猫ホームズの騎士道

新潟県／梁取寛クン

BGMが聴けて、しかもゲーム中にBGMを消すこともできるパスワードが見つかったぞ。

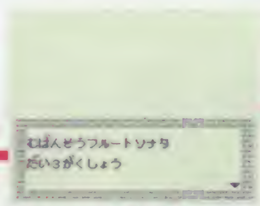
そのパスワードは、「ふふふふふふふふふふふふふ」と「ふ」が13個のパスワードだ。これをとちゅうからつづけるで入力すれば、さうんどモードになりBGMが聴ける。また、ゲーム中にその他のコマンドで入力すれば、BGMを消せる。

ゲーム中に「ふ」を13個パスワードで入力すると

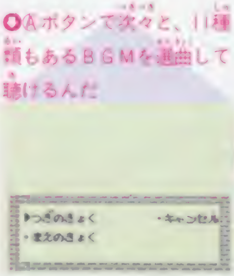


○その他のコマンドで右のように入力すると、BGMが消える

とちゅうからつづけるで、「ふ」を13個入力してみると



○タイトル画面で右のように入力すればさうんどモードへ



○Ⓐボタンで次々と、11種類もあるBGMを選曲して聴けるんだ

寄付するといいことがある

ファミコン

十両技 ダークロード

富山県／ウィザードクン

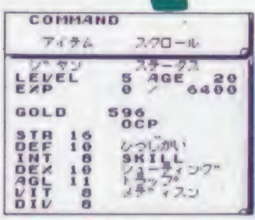
町にある教会で、ある金額のお金を寄付すると、寄付したキャラクタに恩恵があることがわかった。

それは、教会で40G以上80G未満のお金を寄付すると、DIVの能力値が1つ上がり、80G以上のお金を寄付すれば、DIVが2つも上がるんだ。お金に余裕のあるひとは、これでDIVの能力値を最高まで簡単に上げることができるね。



○町にある教会に行って、下の通りにお金を寄付すると、それぞれDIVがあがるぞ

80G以上



○教会へ寄付したキャラクタのDIVが2つも上がるぞ

40G以上80G未満



○教会へ寄付したキャラクタのDIVが1つ上がる

この技の醍醐味

三毛猫ホームズの騎士道「さうんどモード&BGM消し」

このゲームをクリアすると、さうんどモードのパスワードが出てきます。このパスワードに関しては、読者のみなさんから編集部へたくさんハガキをいただきました。しかし、このウル技のパスワードは、クリアしたときに出るパスワードと同じようにさうんどモードが楽しめて、しかもゲーム中に入力すれば、BGMまで消してしまえるすぐれものです。これには私もびっくりしてしまいました。

ドラゴンクエストⅣ その① 友人はA－さえなければこれほど簡単なゲームはないという（福岡県／有吉誠クン・13歳）。その2 大河ドラマ風ドラクエ。「おやかたさま／ スライム兵が10万匹せまっております／ いかがなさいますか？」「うむ、けちらせ／」（岐阜県／以東明クン・12歳）。三国志Ⅱ 前作よりさらにパワーアップ／ 價格も、さらにパワーアップ//（兵庫県／上辻宏章クン・17歳）。ベストプレープロ野球'90 ○チームに「こいけ」と入力したら、「この名前は登録できません」とメッセージが出た。ウソ（埼玉県／吉田俊一クン・15歳）。F-1レース CMにでてくる女の人のファンです（岡山県／丸山高志クン・1?歳）。



隠し通路に行ける

ファミコン

小結技 マックス・ウォーリアー

愛知県／金クン

このゲームのステージ1で、隠し通路が発見された。

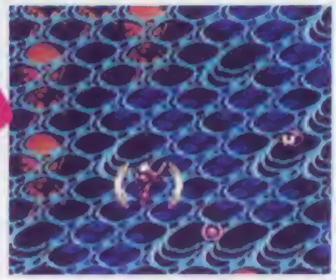
この隠し通路へ行くには、まずステージ1の中盤で、写真Aの敵キャラが集団で出るポイントに行く。あとは、そこでボムを使えばいいんだ。この隠し通路ではビームレベルアップなどのアイテムがたくさん落ちている。でも、高速でスクロールしているから取るのは結構難しいんだ。



写真A。この敵が出るポイントでボムを使おう。ボムのレベルは高い方が技は成功しやすい



成功すれば、いきなりこのメカが飛んできて…



このように隠し通路に行ける

敵がしばらく出なくなる

スーパーファミコン

十両技 アクトレイザー

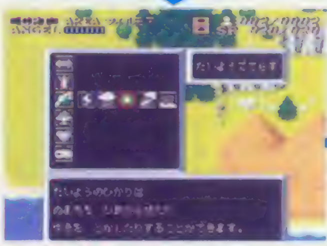
千葉県／宮田真博クン

このゲームのクリエイションモードで、しばらくの間、魔物が出なくなるウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単。魔物の巣の上で、太陽の奇跡を使えばいいんだ。これで、普通なら、20秒ぐらいで出る魔物が、1分ぐらい出なくなるんだ。この技を使って、魔物が出ていない間に町を発展させよう。



どんな魔物の巣でもいい。とにかく魔物の巣に合わせて



太陽の奇跡を使うと…



1分間ぐらい魔物が出ないぞ。この間に町を発展させよう

簡単に1UPできる

ファミコン

小結技 マックス・ウォーリアー

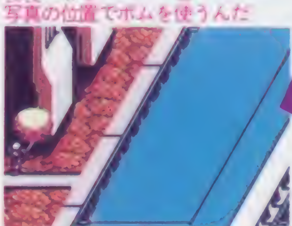
大阪府／山川寛クン

このゲームのステージ1で、簡単に1UPできるぞ。

やり方は、まずこのステージのスタート地点から少し進んだところにある写真Bの場所に行く。ここでボムを使うんだ。うまくいくと、写真Cのようなワープゾーンの入口が出るぞ。あとはここに入れば、いきなりビジュアルシーンへと画面が変わって、1UPアイテムをもらえるんだ。こんなに簡単に1UPできるなんてラッキーだよね。



まず、壁と壁の間が広く開いている場所を目指そう



写真B。そして、だいたいこの写真の位置でボムを使うんだ



写真C。するとワープゾーンの入口ができる。そこに入ると…



ビジュアルシーンになり、1UPアイテムをもらえる



これでこの難しいゲームも、いままでより先に進めるようになるね

この技の醍醐味



マックス・ウォーリアー「簡単に1UPできる」

このゲームでスタートしてすぐに、1UPできる場所があったとは、わたしも驚いてしまいました。このゲームは難易度が高いうえになかなか1UPしないので、ここでの1UPはかなり助かります。ただ、わたしはこの技で1つ疑問に思ったことがありました。それはビジュアルシーンで、マックスに1UPアイテムをくれる謎の人物のことです。マニュアルにも載っていないこの人物はいったい誰なのでしょうね。

次号の発売日は4月5日（第1金曜）です。

きミのハガキだ!!

序ノ口技

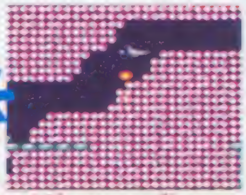
みんなのご意見　その① 近所の店からディスクライターがなくなった。ディスクの人気が落ちたのは、ゲームがつまらないからではなく、メーカーがソフトを出さなくなったからだと思う（栃木県／小池雅樹クン・17歳）。その② ディスクカードが駄菓子屋で売られていた（大阪府／山本善隆クン・14歳）。その③ No.24のマンガトピックスは「スーパーマリオクラブ」の話でしたね。ボクには関係なかったな。こっちの局ではテレビ東京なんて放送してないし（北海道／中沢弘クン・14歳）。その④ 親父はファミコンの「ジンギスカン」をパソコンに入れようとして「おい！入らんぞ」といったつわものです（鳥取県／衣笠友章クン・16歳）。

カプセルを出す

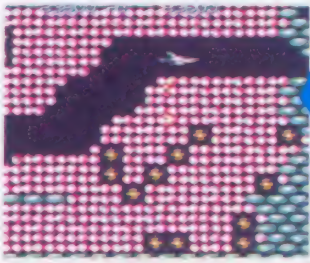
スーパーファミコン
グラディウスIII
東京都／ニャンコ先生クン

エクストラステージで、隠れたボーナスカプセルを出現させる、ウル技が発見された。

やり方は、普通にゲームを始めてエクストラステージに入る。丸いつぶつぶの障害物がたくさんある場所で、メガクラッシュを使う。すると、障害物の中のパワーアップカプセルが出現して位置がはっきりわかるぞ。



○普通にゲームを始めて、エクストラステージに入る



○メガクラッシュを使えば、パワーアップカプセルが出現

壁をすり抜ける

スーパーファミコン
ファイナルファイト
愛媛県／寛治クン

なんと、プレイヤーが壁をすり抜けてしまうウル技が発見された。

やり方は、ラウンド3の最初に出てくるドアを壊し、その真下でプレイヤーをジャンプさせてみよう。すると、壊れたドアの上にある壁をプレイヤーの体がすり抜けてしまうんだ。



○ラウンド3のここでジャンプ



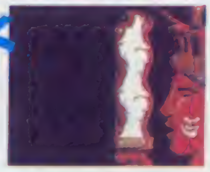
○すると、壁をすり抜けるぞ

簡単に倒す

ファミコン
暴れん坊天狗
岐阜県／玉森明徳クン

1面のボスを簡単に倒せるウル技が見つかった。

やり方は簡単。ボスが現れたら、すかさずボスの顔の中に天狗をめり込ませ、十字ボタンの右を押したままⒷボタンを連打するだけでいいんだ。



○天狗をめり込ませ、十字ボタンの右をおしたままBボタンを連打



○結構強いこのボスも簡単に倒せるぞ

画面がバグる

ファミコン
夢ペンギン物語
大阪府／楠本太一クン

タイトル画面がバグって色が変になるウル技があったぞ。

やり方は、タイトル画面でセレクトを連打するだけだ。すると、画面の色が変になってしまうぞ。

タイトル画面でセレクトを連打



○画面の色が変になってしまうぞ

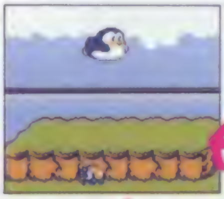
2段ジャンプ

ファミコン
夢ペンギン物語
埼玉県／高橋太郎クン

ひまん状態のペン太が2段ジャンプをしてしまうウル技だ。やり方は、Ⓐボタンでジャンプしているときに、Ⓑボタンを押す。すると、もう一段階ジャンプするんだ。



○まずAボタンでジャンプして、ジャンプしている最中に…



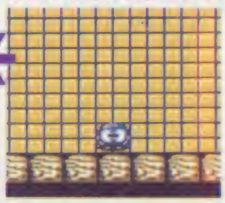
○Bボタンを押すと、2段ジャンプするんだ

ロロがいねむり

ファミコン
アドベンチャーズオブロロ2
東京都／スライムクン

ロロがいねむりしてしまうウル技だ。

やり方は、ロロがパズル面に入ったら、何もしないで長時間じっとしていよう。すると、ロロがこっくりこっくりといねむりを始めてしまうぞ。



○パズル面に入ったら、しばらくそのままにする

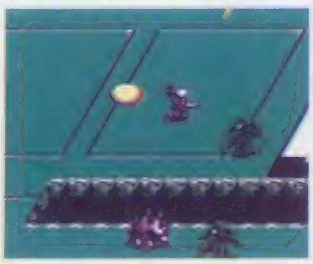


○長い時間待っているとロロがいねむりを始める

IIコンで遊ぶ

ファミコン
マックス・ウォーリアー
大阪府／山川寛クン

このゲームはIIコンでも操作できることがわかった。スタートボタンを使わなくてもこのゲームは始められるから、これでIコンが壊れていても遊べるぞ。



○このようにIIコンでも遊べるぞ。でも、セレクトボタンがないから武器は選べないよ

デモ画面をとばす

ゲームボーイ
グレムリン2
秋田県／大久保佑太クン

このゲームの最初にある長いデモ画面をとばすことができるウル技だ。

やり方は、デモ画面になったら、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すだけだ。これでデモ画面をとばせる。



○デモ画面が始まったら、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す



○すると、長いデモ画面をとばすことができる

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

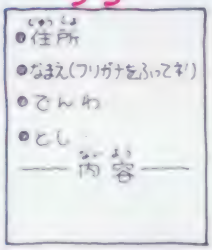
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。

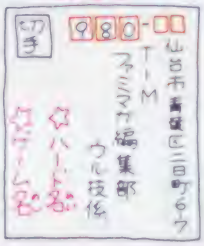
採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ダライアス・ツイン』がねらいどころだよ。

うら



おもて



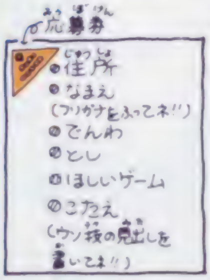
FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り3月28日（消印有効）。正解はNo.8で、当選者はNo.10誌上で発表します。



No.6の答

正解は『夢ペンギン物語』の大関技、「女の子モードがあった!!」でした。エンディング画面でペン子が太ってしまうので、今度はこの娘にやせてもらおうと考えて作りましたが、どうだったでしょうか？

正解率は85%でした。



No.4の当選者

山形県＝相蘇誠明／福島県＝村山修一／千葉県＝三本木暁、山崎真嗣、竹本憲二／新潟県＝山崎潤也、阿部裕之／福井県＝伊吹慎洋／岐阜県＝加藤浩司／愛知県＝仲森俊嗣／大阪府＝村上功／兵庫県＝石井晋介／岡山県＝大橋和敏、佐藤寛之／広島県＝佐藤利宣／愛媛県＝谷口由彦、茅野大／高知県＝萩野裕明／福岡県＝田金透／佐賀県＝西村謙一

以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月29日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

金田一技彦のウル技歳時記



常山の趙雲子龍ここにあり

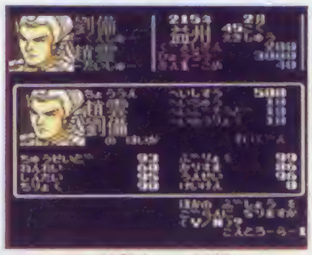
三国志を題材にしたゲームには、たくさんの武将が登場します。わたしがそのなかで一番好きな武将は趙雲子龍です。趙雲は劉備の人徳にひかれて、生涯変わることなく主従の関係になりました。趙雲はことあるごとに劉備を助け、諸葛亮の作戦を忠実に実行していました。また、大軍を前にしても一歩も引かない手並みは、劉備をはじめ諸葛亮、曹操、馬超らがほめたたえているくらいです。ゲームでも趙雲は、かなり能力値の高いスーパー武将になっています。わたしは趙雲が一騎討ちするときなどは、思わず声を上げてしまうくらい好きです。みなさんもゲームをするときは、思いっきり感情移入してください。きっとゲームが楽しいものになることでしょうね。



○『三国志 中原の覇者』でも趙雲はすごい武将です。みなさんも好きな武将がいたら調べてみてください



○『三国志II』になっても、能力値は高いままです。ただ兜がハデなものになったような気がします



○これは『三国志』の趙雲です。かなり能力値が高いことがわかるでしょう。顔もりりしいですね

奥義を尽くして謎を解く

30秒 Q速解答

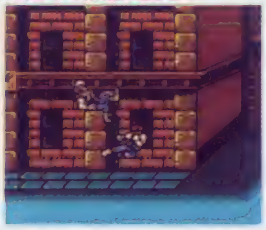


ファミコン 双截龍III

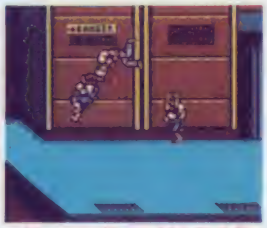
Q ザコが強すぎて、全然先に進めません。

島根県／宝玉君砲クン

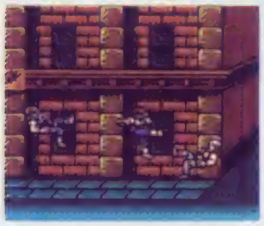
A この、強いザコキャラの対処法だけど、ザコのほとんどは画面端から走ってくる。まずここで、自分も走って飛龍足旋尾だ。そして、囲まれる前に猛虎回派山を使ってザコを引き離し、もし囲まれたら旋風脚で蹴散らすんだ。



ザコが走ってきたら、自分も走って飛龍足旋尾だ



囲まれる前に、猛虎回派山でザコを引き離せ



もし囲まれてしまったら、旋風脚でザコを蹴散らせ

ファミコン じゅうべえくえすと

Q サーモスタ島のクーラーが直せません。

福岡県／梅田晃介クン

A サーモスタ島のクーラーの直し方は、まず「ゆする」、次に「いいきかせる」、最後に「けとばす」と順番に入力すればいいんだ。そうすると、クーラーが動きだしてシロクマ村へ行けるようになる。



このクーラーを動かすには、次のように実行するんだ

「ゆする」「いいきかせる」「けとばす」の順に実行する



ほらね、これでクーラーが動いたぞ。シロクマ村へ行ける

Q 三里の頂上を越えるにはどうしたらいいの。

埼玉県／星野直樹クン

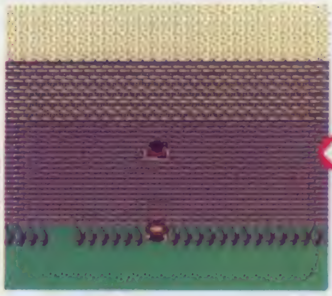
A シーサンプータが持ってこいといっているおそなえ物は、この国の特産のもやしだ。これは、ポキンの町に売っているので買ってきて渡そう。すると、壁を越えるためのトランポリンをくれる。これを使えば、三里の頂上を越えられるぞ。



シーサンプータにもやしを渡してトランポリンをもらう



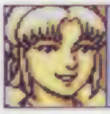
この場所に行けば画面が変わる



トランポリンで壁を越える

らんかいQ&A 女神転生II ファミコン

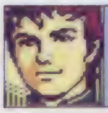
Q・池袋にいる、ボスのアポリオンが倒せません。(東京都／モーリスクン) A・このボスは、実はハマ系の呪文に弱いのだ。銀座でハンマンチャームを買っておけば戦闘が楽になるぞ。



クリス王女



ロッコ



レオン

今号のキャラクタ
大航海時代



海への情景とロマンがいっぱいの大航海時代。
このゲームに登場する人物を紹介するぞ。

たった3秒Q速解答



ムサシの冒険 ファミコン

Q・角之進がなくした印籠って、いったいどこで手にはいるの。(埼玉県/ボングクン) A・この印籠、実は唐笠山の中央部にあるとりいを調べれば手に入れることができるんだ。これを角之進に渡せば、お札を手に入れるために必要な「引き潮の砂」というアイテムをもらえるぞ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



ゲームボーイ

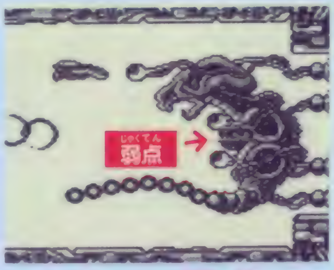
R-TYPE(タイプ)

バイド帝国を壊滅させるために!!

今回は、このゲームのステージ5までのボスを取り上げ、倒し方を説明した。このボスたちを倒すポイントは、いかにフォースをうまく使いこなすか、ということにある。今回の記事でも、ミスしてもフォースを取ってボスと戦えるステージでは、フォースを使っての攻略になっている。だから、まずフォースを装備。これが第一条件だ。

ステージ1 ドブケラドプス

このボスは、弱点の部分からリング状のレーザーを出してくる。対策としては、弱点部分にフォースを撃ち込み、自機を写真のように画面の上、または下の方に待機させればいい。この方法なら簡単に倒せる。



●この位置にいれば安全に倒せるぞ

ステージ2 ゴマンダー

このボスは、インスルーという敵を出して攻撃してくる。インスルーは、胴体から4方向弾を出してくるが、倒すことはできない。対策としては、弱点部分にフォースを撃ち込み写真の位置に自機を待機させればいい。



●これでインスルーの攻撃を受けない

ステージ3 巨大戦艦

こいつは、弱点部分を本体から出したり引っ込めたりしながら、出したときにそこから無数の弾を出してくる。対策として、①写真Aのようにフォースを自機の前に付け、弱点部分にそれをめり込ませて倒す方法。②いままでのボスのように、フォースを弱点部分に飛ばし、フォースだけで倒す方法の、2パターンの倒し方が上げられる。どちらの倒し方でも簡単に倒せるが、速攻で倒すなら①の方法だ。

どちらの倒し方でもOK!!



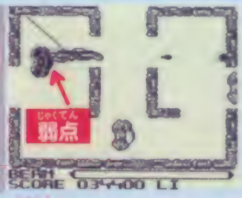
●フォースを飛ばし、このように弱点部分まで誘導しろ

●写真A。ボスが弾を出し終わったら、この位置から攻撃

ステージ4 ドップ

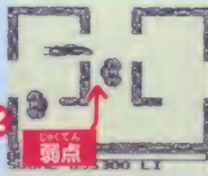
こいつは、画面の上から次々と出てくる。これを、全部かわすか壊せばクリア。対策として、右側に弱点がある場合は、写真Bの位置で反射レーザーを後ろに撃つ。左側に弱点がある12機目のドップだけは、写真Cのように前に出てかわすんだ。

右側に弱点がある場合



●写真B。ほとんどのドップは弱点が右側。ここで、後ろにレーザーを撃てば壊せる

左側に弱点がある場合



●12機目のやつだけは弱点が左側にあるうえに自機めがけて突進してくる



●写真C。壊せないので前に出てかわし、再び元の位置に戻れ

ステージ5 ブロンク

本体からの攻撃はないが、上の壁からゴミが、画面下からは砲台が弾を撃ってくる。対策として、ビットがあるかないかにわけ、次の写真の位置で攻撃だ。

●ゴミとゴミの間は安全。上下に弾をかわして波動砲攻撃



ビットなし

ビットあり



この位置に合わせろ

●この位置で波動砲攻撃だ。ここにいれば、ビットがゴミを壊してくれるし、弾も当たらない

イラスト／Apple Art


ベアトリス


マルガリータ


カルロータ


今号のキャラクタ
大航海時代

港々にいる酒場女。彼女らは、いろいろな情報を知っている。酒をおごって聞いてみよう。

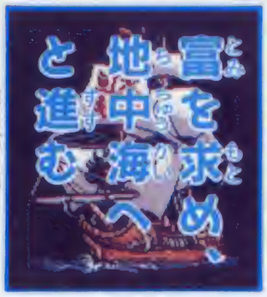
ニューソフト 300秒スペシャル

緊急調理メモ



ファミコン

大航海時代



この「大航海時代」のゲームは、遊び方をプレイヤー自身に任されている。しかしそのなかで、航海商人となって大金を稼ぐにしても、船団を組んで海賊退治をするにしても、元手となる資金が必要になってくる。そこで、効率よくお金を稼ぐためのアドバイスと、資金稼ぎにもってこいの航海ルートを示したので参考にしてほしい。

積み荷について

まず、冒険するために必要な資金を稼ぐには、安い商品を買ってその商品を高く売らなければならない。しかも、できるだけ多くの商品を積んで売り買いをしたいところだ。そのためには自分の持っている船が、どのくらい商品を積めるかが問題となってくる。ただし、商品ばかり積み込んでも、船を動かす乗組員の食糧や水を積まなければ、船はまったく動かなくなってしまう。左の表を参照して、商品を売りに行く港までの航海日数を調べ、必要な分だけの食糧を積み込むようにしよう。そして、商品を満載して売りに行こう。



船体図

注・食糧と水の消費率は乗組員が20人のものです。

Ⓐ商品	Ⓑ食糧	Ⓒ水	Ⓓ補修資材
お金を稼ぐために売る商品（特産品）を載せる場所。	船を動かす乗組員に必要な食糧。1日に1たる消費。	船を動かす乗組員に必要な水。1日に1たる消費。	船の耐久力を回復させる。1つにつき5回復する。

地中海で貿易するときは、Bの食糧とCの水は次に行く港までの日数分積むだけでよい。その分Aの商品（特産品）を多く積みたい。Dの補修資材は外海に出るまでは必要ないので載せなくてもいいぞ。



○食糧と水を積みすぎると、商品を載せるスペースがなくなってしまうぞ



○乗組員の食糧と水は、航海するのに必要最低限の量を載せる

地中海にある港

スタート地点であるリスボンを海岸線沿いに南東へ航海していくと、潮流がなく風も穏やかで港が多い地中海がある。ここは資金を稼ぐのと、航海レベルを上げるのに最適の場所だ。しかも、酒場には仲間になってくれる、頼もしい人たちもたくさんいるぞ。

まず、手始めに左のマップを参照して、港から港へ何日でたどり着けるか、そのためにどのくらいの食糧と水が必要になるか、それらをある程度調べておこう。そうすれば左ページの港の一覧表と見比べて、どの特産品を安く買って、食糧と水は何日分積み込んで売りにいけばいいのかわかる。



○港から港まで、何日かかってたどり着くのかを調べておこう

航海用マップ ～地中海編～



❶リスボン	❹マルセイユ	❼ナポリ	❿イスタンブール	⓭アレクサンドラ
❷セビリア	❺ジェノア	❽マジョルカ	⓫アゾフ	⓮チュニス
❸バレンシア	❻ピサ	❾ヴェネチア	⓬トレビゾント	⓯アルジェ

たった3秒Q速解答

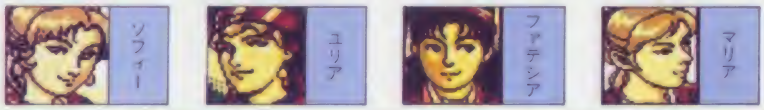
アクトレイザー スーパーファミコン

Q・ブラッドプールにある、隠された魔物の巣が封印できません。（神奈川県／本田尚クン） A・この魔物の巣は、迷子のテディーに「ひときれのパン」を与えたあとに手に入る、「破壊の骸骨」を使えば封印することができるぞ。

らんかいQ&A

女神転生Ⅱ ファミコン

Q・上野で開かれるサバトに参加するにはどうしたらいいの。（宮城県／陣公彦クン） A・サバトに参加するためには、満月の夜に逆さ十字を持った状態で、サバトの会場まで行かなければならないんだ。



いざ航海貿易へ

商品を売り買いするには相場に注意しよう。ひとつの港で特産品を買い続けたりすると、商品の値段はどんどん上がっていく。そうしないため、左のフローチャートの通りに特産品がある港の間で商品を売り買いしていけば、商品の値段はあまり上下しないですむぞ。

交易フローチャート

Aの町からBの町までの片道分の水と食糧を買う
←
Aの町の特産品を買う
←
Bの町へ出航
←
Bの町でAの町で買った特産品を売る
←
Bの町からAの町までの片道分の水と食料を買う
←
Bの町の特産品を買う
←
Aの町へ出航
←
Aの町でBの町で買った特産品を売る
←
始めに戻る

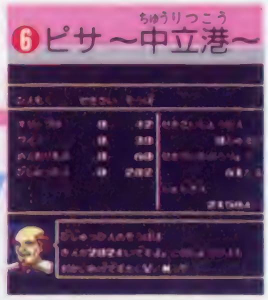


○次の港までの日数を知っていると食糧と水の配分が簡単

おすすめ交易ルート

地中海には、港どうしが近く食糧と水の消費が少なくてすみ、両方の港に特産品があって物価を上下させないですむ、絶好のナポリ〜ピサ間のルートがある。ここは2日分の食糧で十分足りて、ナポリの羊毛とピサの美術品でかなり割のいいお金もうけができる。数回の往復で軽く1万や2万以上の金貨がたまる。ここで稼いだお金で、船を増やしたり、アイテムを買いそろえ、余った金貨で投資をしていればポルトガル同盟港にもできる、おいしいルートだ。

⑥ピサ〜中立港〜

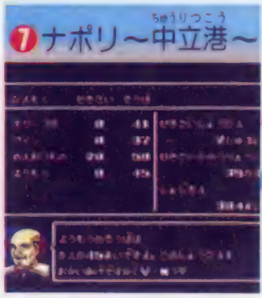


美術品を売る

片道2日

羊毛を売る

⑦ナポリ〜中立港〜



最後に…

資金もたまり航海する範囲を広げて貿易をしたい人は、望遠鏡、六分儀、水晶の鏡を絶対に手に入れておこう。船は中古のナオ型が初めのうちはいいぞ。ここで忘れていけないことは船首像はいいものを付けるようにすること。そうしないと、外海で大嵐に遭いひどい目にあってしまうからだ。最後に、酒場での情報収集は忘れないように。



○酒場での情報が、これからすることの道しるべになる



○航海範囲を広げるには、ギルドへ行って準備を十分にしよう



○こんなこともある。しばらくたってから尋ねてみよう

地名	位置	特産品	価格	経済価値	工業価値	酒場女	購入できるアイテム
①リスボン	北緯50度西経10度	砂糖	25	800	800	カルロータ	隼の彫像・六分儀・短剣・長剣
②セビリア	北緯40度西経10度			950	950	マルガリータ	隼の彫像・六分儀・サーベル・短剣
③バレンシア	北緯40度西経 5度	羊毛	48	348	289		白夜の護符・短剣・望遠鏡・六分儀
④マルセイユ	北緯45度東経 5度			382	380		六分儀・ニンフの護符・望遠鏡・真珠の腕輪
⑤ジェノア	北緯50度東経10度			300	200	ベアトリス	望遠鏡・六分儀・隼の彫像・長剣
⑥ピサ	北緯45度東経10度	美術品	280	305	320		望遠鏡・六分儀・短剣・ロザリオ
⑦ナポリ	北緯45度東経10度	羊毛	46	288	309		サーベル・ニンフの護符・隼の彫像・指輪
⑧マジョルカ	北緯40度東経10度	穀物	10	275	239		
⑨ヴェネチア	北緯50度東経10度	陶磁器	60	340	210	マリア	水晶の鏡・鷹の彫像・ニンフの護符・六分儀
⑩イスタンブール	北緯45度東経20度	美術品	290	820	820	ファテシア	六分儀・天使の護符・長剣・望遠鏡
⑪アゾフ	北緯55度東経30度			199	201		
⑫トレビゾント	北緯45度東経30度	綿	58	164	166		
⑬アレクサンドラ	北緯35度東経20度	綿	60	340	256	ユリア	望遠鏡・鷹の彫像・六分儀・長剣
⑭チュニス	北緯40度東経 5度			86	97		
⑮アルジェ	北緯35度東経 0度			145	138		

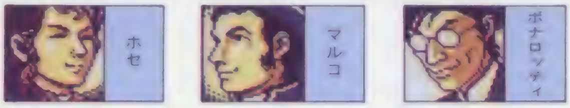
表の見方…●地名の数字と右のマップに付いている数字は対応している。●特産品の価格は、物価が100%のときの価格。●経済・工業価値は投資する前の値。●アイテムで、望遠鏡は長距離の監視ができる。六分儀は現在地を示す。水晶の鏡は船がいる海域の海図が見られる。護符は戦闘時の防御力を上げる。短剣などの武器は切り込み時の攻撃力を上げる。彫像は砲撃のときの命中率を上げる。これらは値段が高いほど効果大。

たった3秒Q速解答



じゃじゃ丸撃魔伝
ファミコン

Q・邪水の精を倒したあと、古代墓地へ行ってもなにもありません。どうしたらいいの。(愛知県 服部顕太郎クン)
A・この古代墓地をちゃんと調べてみたかな。実は、墓地の一番右上にある墓を上から押すと、次のエリアに行ける階段が出るんだ。これで先に進めるぞ。



今号のキャラクタ
大航海時代



酒場にたむろしているやつら。誘ってみると本当に頼もしい仲間になってくれるぞ。

たった3秒Q速解答



キャプテン翼Ⅱ ファミコン

Q・ゴールキーパーのレベルがなかなか上がりません（長野県／桜井紘幸クン）A・試合に負ける覚悟で、ゴール前の守備を甘くするんだ。敵にシュートを打たせて、ゴールキーパーを活躍させよう。ガッツが0になるほど使えば、きっとレベルアップするぞ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



虹のシルクロード ファミコン

スパイスの国インドに進む

モンゴルをクリアすると、次はスパイスの国インドに進む。インドでいちばんもうかる商品は、なんといってもスパイスだ。LPをたっぷりためたら、アリーにあるお城に商売の許可証をもらいにいこう。そして、アリーを中心に商売をするのだ。また、水の大入り袋や道具の大入り袋もこのインドで手に入る。この2つがあれば、今後の行動範囲がグっと広くなるぞ。

ライチはどこに？

インドでクリアするべき最初のイベントは、巻物にあった踊り子のライチを探し出すこと。インドに入るとすぐに見えてくるラホールの町では、劇場がマーラバの町にあるという情報が手に入る。踊り子がいるといえば劇場。ある程度装備を整えたら、ライチを探しに南にあるマーラバの町に向かおう。

火の鏡を求めて

ライチに会うと、巻物と「ひわたりのくつ」がもらえる。巻物によると、火の鏡は遺跡の島にあるという。島に渡るため岬の村に行ってみよう。島に渡る船は、羅針盤が壊れて動けなくなっているが、海岸の村で羅針盤を手に入れればOKだ。島を調べると、もう一つの入口が見つかる。この入口から入れば、火の鏡を見つけられるぞ。


○マーラバには劇場がある。ライチはそこにいるのだ


○ライチから巻物と、火の上を歩ける「ひわたりのくつ」をもらえる


○海岸の村で羅針盤を手に入れて、岬の村へ行けば遺跡の島へ渡れる


○遺跡の島を調べまくると、もう一つの入口が見つかるのだ

インド攻略チャート

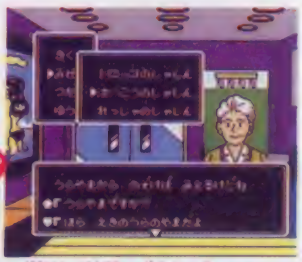
- マーラバのライチから、巻物と「ひわたりのくつ」を入手する
- 岬の港で船長と話をして、羅針盤を探しにいく
- 海岸の村で7000ゴールド払って羅針盤を買う
- 岬の港で船長に羅針盤を売り、遺跡の島に渡る
- 島の中を調べて、もう一つの入口を見つけ出す
- 「ひわたりのくつ」を使う。火の鏡と新たな巻物を発見する
- タジル宮殿で、カルカッタのミナクシ寺院の秘密を聞く
- ミナクシ寺院の仏像の足元を調べると、秘密の階段が出現
- 寺院の2階で賢者から、心のオルゴールを入手する
- タジル宮殿でサリア姫と話をすると、地下道のカギが手に入る
- デリーでロープ使いと話をして、ヨガの先生への紹介状を入手
- ヨガの先生の小屋で修行。「おすみつき」を手に入れる
- 魔王の洞くつに行き、三蔵法師に会う
- 牛魔王をこらしめて、三蔵法師から道具の大入り袋をもらう
- へそまがりの村でボート小屋の老人から魔法のロープを入手
- タジル宮殿の地下道で魔法のロープを使いシャムへ

ファミコン 赤川次郎の幽霊列車

児島に領収書の件を白状させてからどうするの？

長野県／遠藤りえクン

A 児島に領収書が自分の物だと白状させたあとは、まず、商店街の劇場の受付の人に警察手帳を見せて、公民館の場所を聞く。その公民館にいる町長と笹原に話を聞いてから、また劇場に戻り廃坑の写真を見せて裏山の場所を聞く。裏山で○の場所を「ぼうえんきょう」のコマンドで調べてみよう。そして、湯けむり荘の部屋に戻れば、植村さんがメモを残していなくなっているぞ。


○劇場で裏山の場所を聞こう

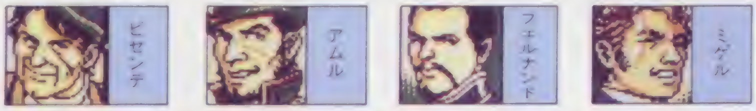

○裏山で2つの○の場所を「ぼうえんきょう」で調べると…

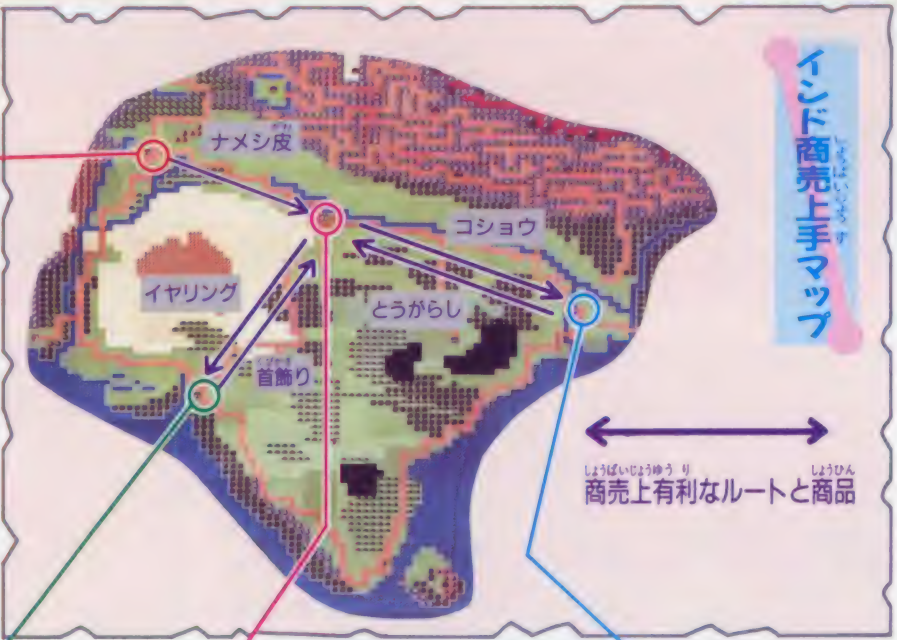
らんがいQ&A



女神転生Ⅱ ファミコン

Q・魔王ベリアルは倒しましたが、イザナミを生き返らせる方法がわかりません。（栃木県／原田洋典クン）
A・イザナミは、モロクの神殿にある「はんごうこう」を使えば生き返るぞ。





ラホール

この町に入るためには、通行税を30ゴールド支払わなければならない。ただ、町の中でポートを借りると割引き券が見つかる。商品ではナメシ皮が安く買えて、毛皮が高く売れる。モンゴルから最も近い町なので、今からインドに行く人は、毛皮を安く買い込んでおくといいだろう。ナメシ皮はデリーで高く売れるが、あまり商売に向いている町ではない。情報もライチの居所に関するヒントがあるぐらいだ。

商品名	価格
むぎ	185
まめ	145
しお	230
土の壺	45
木の壺	20
ガラスの壺	1095
ナメシ皮	1630
毛皮	2110

マーラバ

巻物に書いてあった、ライチがいる町。話しかけると、新しい巻物と「ひわたりのくつ」がもらえる。この「ひわたりのくつ」は、1度使うとなくなるが、ライチに話しかければ何度でももらうことができる。また、へそまがりの村の情報も手に入る。許可証を持っていなければ、デリーとのかざりの商売が有利。資金がほしいときには、カルカッタとの間で油を取引するのもいい商売になる。

商品名	価格
むぎ	205
まめ	125
しお	250
木綿	325
麻	520
シルク	3650
石炭	630
油	735
イヤリング	1205
首飾り	1260

デリー

インドの都デリーには、お城があっても王様がいない。サリア姫と一緒にタジル宮殿にでかけているらしい。またヨガの修行に必要な、紹介状もこの都で手に入る。お城で許可証をもらったら、スパイスの商売を始めよう。カルカッタとデリーのスパイスが、この国で最ももうかる商品だ。許可証がまだ手に入らなければ、マーラバとのかざりの商売がいいだろう。インドでは、経済も町の位置もデリーが中心だ。

商品名	価格
木綿	385
麻	465
シルク	3700
イヤリング	1055
首飾り	1420
ナメシ皮	1830
毛皮	2055
コショウ	2415
とうがらし	3090
楽器	4000
香水	5000

カルカッタ

大きな寺院が町の特徴。この寺院には、サリア姫のイベントに関する秘密が隠されている。また、北の山の中に魔物が住んでいるという情報が得られる。商品ではとうがらしが安く買えるので、デリーとの間でスパイスの商売が成り立つ。毛皮も安いが距離と利益を考えると、スパイスの商売がベストだろう。国境近くに位置しているが、イベントをクリアしなければシャムに行くことはできない。

商品名	価格
土の壺	5
木の壺	65
ガラスの壺	1200
石炭	730
油	835
ナメシ皮	1755
毛皮	1910
コショウ	2615
とうがらし	2890

たった3秒Q速解答

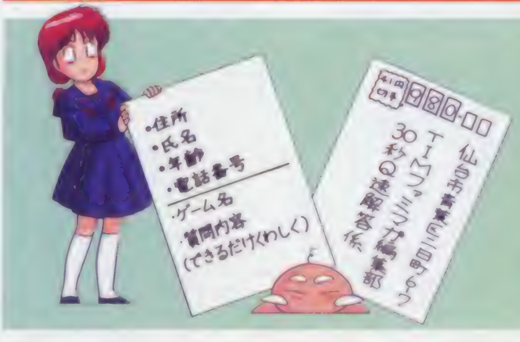
ファイアーエムブレム

ファミコン

Q・第20章で誰も仲間になってくれません。（埼玉県／黒井年則クン）A・この章のボス、パラディンのカミュは仲間にすることができない。メディウスを除けば、最強といえるだけに残念だけど倒すしかないんだ。でも、シーダで話しかければ将軍ロレンスが仲間になるよ。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。それから30秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったら一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待っています。





これで話が進むぞ

出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

前回1 **1 ドラゴンクエストV** 341
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
ポイントは下がったものの、まだまだゆるぎないトップの座



前回2 **2 ファイナルファンタジーIV** 241
SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
ちょうど100ポイント差で2位。画面写真が出てからどう変わるか

NOW MAKING

前回6 **3 爆笑！ 人生劇場2** 144
FC タイトー／3月22日発売予定／ボードゲーム／5800円(別)
一気にポイントをのばし、3位に返り咲き。発売日が近いとね



前回4 **4 くにおくんの時代劇だよ全員集合！** 134
FC テクノスジャパン／7月[illegible]日発売予定／アクション／[illegible]円(別)
順位もポイントも変化なし。一応上向き？

前回5 **5 天地を喰らうII** 108
FC カプコン／4月5日発売予定／RPG／[illegible]円(別)
発売日が近づいたがポイントはさして増えず

前回3 **6 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～** 89
SFC コナミ／[illegible]月発売予定／アクション／価格未定
なんとこんなところまで下がってしまいました

前回7 **7 新・ゼルダの伝説(仮称)** 57
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
情報が少ないと、期待もかけづらいということか

前回10 **8 ダライアス・ツイン** 49
SFC タイトー／3月29日発売予定／シューティング／8500円(別)
発売日を目前に順位は上がったがポイントは下がった

前回14 **9 ガデュリン** 47
SFC セタ／5月上旬発売予定／RPG／[illegible]円(込)
他が下がったため、大きくジャンプアップ

前回15 **10 ウルトラマン** 44
SFC バンダイ／4月6日発売予定／アクション／[illegible]円(込)
このあたりはスーファミの意地ともいえそう

総合ベスト20

上位2位は例によって『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーIV』だ。3位が前回6位から一気にベスト3入りした『爆笑！ 人生劇場2』。だが上位の2本を脅かすにはほど遠いようだ。4位以下でまず目につくのは『メタルマックス』。次回でランクを上げるのか、下げるのか？ また、『シムシティー』の動向も興味深いところである。

前回24 **10 メタルマックス** 44
FC データイースト
4月発売予定
RPG／7800円(別)

前回20 **12 シムシティー** 41
SFC 任天堂
4月26日発売予定
シミュレーション／8000円(込)

前回9 **13 くにおくん(仮称)** 40
SFC テクノスジャパン
発売日未定
アクション／価格未定

前回18 **14 ファイアー エムブレム外伝(仮称)** 38
FC 任天堂
発売日未定
シミュレーション／価格未定

前回13 **14 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編** 38
GB テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション／3500円(込)

前回10 **16 ファミコンジャンプ'91** 35
FC バンダイ
発売日未定
RPG／価格未定

前回46 **17 バトルドッジボール** 34
SFC バンプレスト
7月発売予定
スポーツ／価格未定

前回32 **18 忍者龍剣伝III** 30
FC テクモ
発売日未定
アクション／価格未定

前回59 **19 おぼっちゃまくん** 27
FC テクモ
4月5日発売予定
ボードゲーム／6500円(別)

前回33 **19 ファミリーサーキット'91** 27
FC ナムコ
発売日未定
レース／価格未定

一言で言ってしまえば、例によって総合ベスト20では不動の上位2強がダントツといった相変わらずの状態。なにしろ『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーIV』で全体の得票数の半分以上を占めている。そんな状態の中、大健闘と言えるのが総合ベスト20の3位に入った『爆笑！ 人生劇場2』だ。3月22日発売なので今回が最後だが、見事に有終の美を飾ったと言える。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10 投票率 45.47%

相変わらず上位は変動なし。注目は8位で初登場の『シムシティー』だろう。だが、例の2強に太刀打ちできるかは疑問である。また10位前後で低迷している『超魔界村』もいささかふがいなさを感じる。今さら『魔界村』でもないのだろうか。より一層の意気を期待したいところである。

1 ドラゴンクエストV（前回1）
エニックス
発売日未定
RPG／価格未定
341(25.0%)

2 ファイナルファンタジーIV（前回2）
スクウェア
発売日未定
RPG／価格未定
241(17.7%)

3 がんばれゴエモン 〜ゆき姫救出絵巻〜（前回3）
コナミ
6月発売予定
アクション／価格未定
89(6.5%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	57 (4.2%)
6	5	ダライアス・ツイン	タイトー	49 (3.6%)
7	6	ガデュリン	セタ	47 (3.4%)
8	7	ウルトラマン	バンダイ	44 (3.2%)
12	8	シムシティー	任天堂	41 (3.0%)
5	9	くにおくん(仮称)	テクノスジャパン	40 (2.9%)
9	10	超魔界村	カプコン	25 (1.8%)

ゲームボーイベスト10 投票率 11.87%

前回1位の『スーパー桃太郎電鉄』が発売されて、前回の2、3位がそのままくり上がったかたちとなった。下位を見ると『大戦略(仮称)』と『信長公記』のシミュレーションゲームが登場。どれだけ票を伸ばすか興味深いところだ。ゲームボーイは票数に差があまりないので大逆転も期待できそう。

1 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編（前回2）
テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション／3500円(込)
38(10.7%)

2 ロックマンワールド（前回3）
カプコン
5月発売予定
アクション／3500円(込)
22(6.2%)

3 ファミリー・ジョッキー（前回10）
ナムコ
3月29日発売予定
競馬／3500円(込)
21(5.9%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	4	アレサII	やのまん	20 (5.6%)
5	4	ゲームボーイウォーズ	任天堂	20 (5.6%)
8	6	スーパーロボット大戦	バンプレスト	15 (4.2%)
8	7	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	12 (3.4%)
12	8	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン	11 (3.1%)
20	9	大戦略(仮称)	ヒロ	6 (1.7%)
15	9	信長公記	やのまん	6 (1.7%)

ファミコンベスト10 投票率 41.30%

前回の上位3本が順位を入れかえた状態。だが『爆笑! 人生劇場2』が今回で『天地を喰らうII』は次回で発売のため、最後となるので今後のベスト3が注目される。注目株は徐々にランクアップしてきた『メタルマックス』と初登場の『忍者龍剣伝III』か。また『ファイアーエムブレム外伝(仮称)』も不気味。

1 爆笑! 人生劇場2（前回3）
タイトー
3月22日発売予定
ボードゲーム／5900円(別)
144(13.7%)

2 くにおくんの時代劇だよ全員集合!（前回1）
テクノスジャパン
7月26日発売予定
アクション／6500円(別)
134(10.8%)

3 天地を喰らうII（前回2）
カプコン
4月5日発売予定
RPG／8500円
99(10.5%)

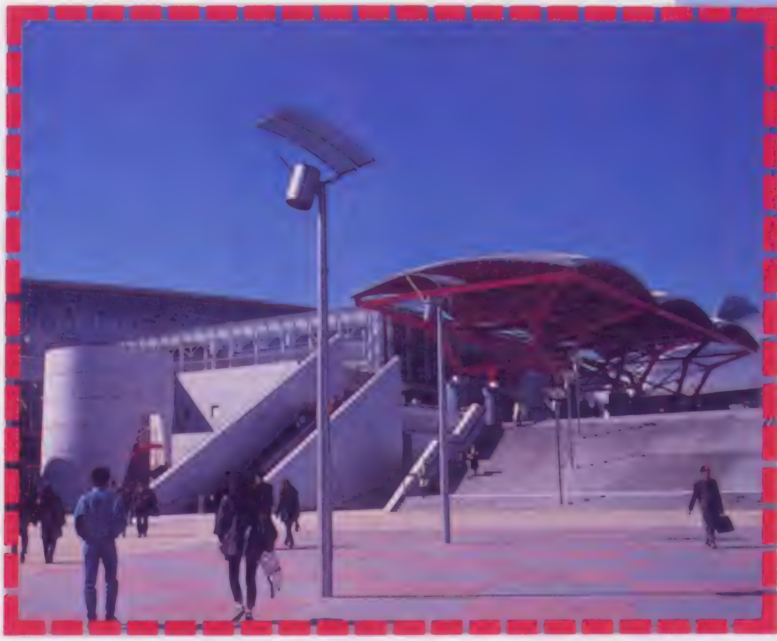
前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	4	メタルマックス	データイースト	44 (3.6%)
6	5	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	38 (3.1%)
5	6	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	35 (2.8%)
13	7	忍者龍剣伝III	テクモ	30 (2.4%)
15	8	おぼっちゃまくん	テクモ	27 (2.2%)
8	8	ファミリーサーキット'91	ナムコ	27 (2.2%)
8	10	北斗の拳4	東映動画	22 (1.8%)

◆リーダーズリクエストは本誌No.6のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数。カッコ内の数字は、ハード別投票総数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

たのしい

ゲーセン天国

春になったらAOU! 新作の殿堂AOU!
紳士淑女もAOU! 幕張メッセでAOU!
たのしいゲーセン天国AOU! アォウッ!



◆ヌケるような青空、スゴーイ!!

1991アミューズメントエキスポ

AOUショーレポート

その日、幕張メッセは巨大なゲーセンになる

潮風が肌寒い千葉県の幕張メッセで、2月26日と27日の2日間、AOUショーが開催された。これはアミューズメント（ゲーセンとカ遊園地）業界の関係者へ向けて開催される、新製品の展示会だ。そこにはすでに噂のゲームもあれば、これが初公開の超新作もある。そこで今週は、AOUショーの特別大特集だっ!



◆受付で名札をもらって入場。さあ遊ぶぞ! いや、取材だ!

各タイトルの見方

- ゲーム名
- メーカー名
- このゲームをひとことで表現すると?
- おたのしみマーク（左ページを見てね）
- 期待度（5つ星で満点）

射撃する人たち

ガンフォース

アイレム

おたのしみ ✈ 💧 期待度 ★★★★

最新鋭のアーマーに身を固め、敵の海上要塞を破壊に向かうアクションゲーム。

これでもか、これでもかと敵が繰り出してくる戦闘メカがカッコイイ。リアルに描かれたグラフィックも、しだいに敵地の奥へと潜入してゆく様を見事に表現している。

2人同時プレイも可能なので、熱い友情で戦い抜こうね。



◆ゾロゾロ繰り出してくる敵。イヤン



◆皆さん真剣にプレイしてますね

はさんで取れる

覇沙夢

アイレム

おたのしみ 期待度 ★★★

画面内に並べられた麻雀パイをスライドさせて、はさんで取るパズルゲーム。だからその名も「覇沙夢」だっ!

これはもしかしてギャグか?



◆パイをズリズリと動かして取りましょう。だから覇・沙・夢

腹黒いのは誰だ

ブラックハート

UPL

おたのしみ 期待度 ★★★

タイトルはオドロオドロしいけれど、中身は魔法の世界を舞台にしたシューティングゲーム。お城のカンジがよく表現されてた。さすがUPL。



◆まだ見ぬ新作に興奮しつつ、うわべは冷静に取材するポーズ

■おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ! / かっこいいサウンド! / みんなで楽しめるヨ! / スピード感たっぷり! / おもわず大爆笑ウハ! / いい汗が流せまーす! / 頭をひねって考えろ! / きゃわゆい女の子が! / ムズくて指ピクピク!

知恵熱ふわふら
ゆうゆのクイズでGO!GO!
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★★

タイトーのイメージキャラクタで、明るい性格と弾力のある顔が大人気の、ゆうゆがゲームになった。
これは今ゲーセンで流行の、選択式クイズゲーム。司会はもちろんゆうゆ。いろんな衣装を着た彼女が、ひょうきんポーズとともに問題を出してくれるぞ。全部で1万問以上もの問題が入っているので、果てしなく遊べるんだなあ。



○ああ、ゆうゆ、しばらく見ないうちにこんなにやせて薄くなってしまって…。あれ、なんだ看板だ



○人恋しい春の昼下がり。クイズ大会でパッと盛りあがろう!

土を持ち帰るな
嗚呼栄光の甲子園
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★

根性ボタンで気合いを入れる、異常な高校野球ゲーム。思いっきり空振りしたバッターがバレリーナになるとは!



○タイトーの筐体はキレイですね

服部じゃないよ
ハットトリックヒーロー
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★

こちらは超リアルな演出がウリの、対戦可能なサッカーゲーム。そうかぁ、サッカーってこんなに面白かったのね。



○友情にヒビが入るかもしれない! でもそれが対戦の面白さ

銀盤面殴打事件
ヒット・ジ・アイス
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★

そして今度はアイスホッケーのゲーム。こんなにスポーツものばかり作って、タイトーはどうしちゃったんでしょ。



○固い友情が芽生えるかもしれない。ああそれが対戦の面白さ

われら忍びの子
ニンジャキッズ
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★★

そうかと思えば突然の忍者ゲームです。マンガ的な演出がやたらと楽しいアクションゲーム。こういうの好きだわ。



○友情を信じてたら生き残れない! それが忍者の…あれ?

D×D×D=?
D³-BOS
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★★★

今回、出品作の多さではイチバンのタイトーでしたが、なかでも思いっきり目立っていたのが『D³-BOS』。
これは去年のAMショーにも出品されていたので、すでに知っている人も多いでしょうが、今回のバージョンではずいぶんと完成に近づいてきているようです。ああ、ボクも早く中に入って回されて気持ち悪くなったりしてみたい。



○ああ目が回る。お姉さん助けて



○グリグリ回って、中はいったいどうなっているのでしょうか

死ぬなピーポー
レーシングビート
タイトー

おたのしみ　期待度 ★★★★

レースゲームにはひときわポリシーのあるタイトーだけに、ちゃんと対戦レースゲームも用意していましたぞ。
この『レーシングビート』は、2人分セットになった筐体で、その筐体を2台つなげば通信機能で最大4人までがデッドヒートを繰り広げられるようになっている。
操作方法、風景描写などが極限までリアルに再現されて、サーキットの熱さを体験できる! F1ブームの影響か、会場内でもこの『レーシングビート』をはじめとするF1関係のゲームに人気が集中していました。やっぱり内容的にも見た目にも、派手なゲームは集客能力が高い!



○触れるとヒクとヒクが触れ合い

密室の中の快楽
遊ARTS
タイトー

おたのしみ

期待度 ★★★★★

会場内で妙に謎めいていたコーナー。この黒い箱の中身は、ムービングシートで体感するシミュレーターでした。



[illegible]ばないと入れてもらえないっ！

神津ガンナー？
S.T.G（ストライクガンナー）
テクモ

おたのしみ

期待度 ★★★★

テクモからは、3月8日号のゲーセン天国でも紹介した『雷牙』のほかに、この『STG』が展示されていた。こちらは縦画面バリバリのシューティングゲーム。どうやら最近のテクモはシューティングに力を入れているらしい！　なんたってこのゲームは、タイトルがそのままシューティングゲームの略称と同じで、"STG"だもんね。



シューティング[illegible]



敵がけっこうグロくてキモいの

2人プレイでは、合体ボタンによる2機合体攻撃が楽しめる。仲間割れすんなよな！

四角い顔オッス
ウェルトリス
ビデオシステム

おたのしみ

期待度 ★★★★

『テトリス』で世界的大ヒットを飛ばした、アレクセイ・パジトノフさんの新作パズルゲーム。『テトリス』を上から見た画面で、4方向からブロックをはめこむという斬新なシステム。

会場内には4人用の筐体も展示されていたが、他人同士が向かい合ってゲームをするというのは、なんだか不思議な気分。うしろ姿が淋しげだ。



おでん屋じゃないよゲームだよ



テトリスじゃないよ似てるけど

シビってなあに
ゴルフィング グレイツ
コナミ

おたのしみ

期待度 ★★★

操作レバーがゴルフボールの形をした、必然性があるのかないのかよくわからないゲーム。でもリアル指向だよ。



ゴルフィング[illegible]

♪月いがあぁ～
出たな!! ツインビー
コナミ

おたのしみ

期待度 ★★★★

『グラディウス』と並んで、コナミ・シューティングの2枚看板『ツインビー』の最新作だ。ベルの色をチェンジさせるパワーアップシステムや、腕がもげても救急車で復活できるシステムなど、従来の基本パターンは残してある。

今回は、ボスキャラクタが大きくなっていたり、各面をクリアしたときにアニメーションによるデモ画面が挿入されていたりと、技術の進歩を感じさせてくれる。タメ撃ちもできるようになって、派手なゲームデザインがステキ！



[illegible]



[illegible]

これでENDだ
E.D.F.
ジャレコ

おたのしみ

期待度 ★★★

ずいぶん前から噂になっていた『E.D.F.』も、いよいよ本格的に登場していた。横スクロールにしびれよう。



[illegible]にリアルでピカピカ。[illegible]？

鼻から霊魂吸入
With（ウィズ）
ジャレコ

おたのしみ

期待度 ★★★

敵に殺され霊魂になってしまった青年が主人公のアクションゲーム。相手に乗り移って実体化し、攻撃しよう。



このへんには何か[illegible]

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ! / かっこいいサウンド! / みんなで楽しめるョ! / スピード感たっぷり! / おもわず大爆笑ウハ! / いい汗が流せまーす! / 頭をひねって考えろ! / きゃわゆい女の子が! / ムズくて指ピクピク!

路上の骨付き肉
ストリートファイターII
カプコン

おたのしみ
期待度 ★★★★★

人気格闘技シリーズのパートII。ソビエトからやってきた戦いのベレストロイカ、日本出身の狂気の関取など、今回も世界各国から押し寄せたあらゆる格闘家が、キミの行く手に立ちはだかる。

例によってのパンチとキックで勝ち抜こう。それぞれについて〔強・中・弱〕の3つのボタンがあり、合計6つなので使い分けが大変だ!


背景もいろいろ変わって楽しい


敵のエレクトリックサンダーが炸裂! ぼくレントゲン状態

オセロ暗黒時代
ATAXX
カプコン

おたのしみ
期待度 ★★★★

異次元のオセロとも言うべきこのゲームは、最新型の大型コクピット筐体『CAVシステム60』で展示されていた。


迫力のみを追求した筐体に感激

テレビに銃弾を
マッドドッグマックリー
カプコン

おたのしみ
期待度 ★★★

こちらはレーザーディスクの映像を利用した、ガンシューティングゲーム。ポーズをキメるとゲーセンでウケるよ。



キミはジョンウェインか、はたまたクリントイーストウッド

満願全席で満腹
チャイナタウン
データイースト

おたのしみ
期待度 ★★★

落下(ノ)してくる麻雀パイを組み合わせる、パズル感覚のゲーム。麻雀を知らない人でも気軽に楽しめるかもね。



この麻雀から落ちるものはなく、[illegible]

米国に落雷ドン
サンダーゾーン
データイースト

おたのしみ
期待度 ★★★★

参考出品として展示されていたこれは、海外向けのシューティングゲーム。日本国内では、4月の下旬に登場予定。



[illegible]

ばーほーべん!
ロボコップ2
データイースト

おたのしみ
期待度 ★★★★

データイーストと言ったら『ロボコップ』。原作の映画版と同じく、今回はパート2になっての登場だ。

ゲームの内容は、映画でのストーリーの流れにそって進行する。3D画面やボーナス面など、ステージの構成も多彩だ。でも2人同時プレイで遊ぶと、ひとつの画面の中にロボコップが2人になったりして笑えるぞ。



[illegible]


[illegible]

AOU豆知識
コンパニオン

AOUショーなど、新製品の発表会にはコンパニオンと呼ばれるお姉さんたちが、欠かせないものなんだ。なぜかというと、これらのショーを開催するとどうしてもオジさんばかりが集まってしまってムサ苦しくなりがち。だから、キレイな女の人に混ざってもらうことで、ちょっとした目の保養…いや、楽しい気分にさせてもらえるんだ。もちろんお姉さんたちはちゃんと商品について勉強してるので、来た人の質問にもキチンと答えられるんだよ。

このお姉さんたちはほとんどがアルバイトで、幕張みたいに会場が遠かったりすると帰るのが大変。でも、なぜか夕方になるとお兄さんたちが車で迎えにくるんだ。どうしてだろう。不思議だね。


電話番号とスリーサイズ以外ならなんでも教えてくれる親切さ!

カプコンの勝ち！

会場で大量にくれるカタログを入れる袋。どこのメーカーも自分のトコの袋に入れてもらおうとドンドン大きいのを作ってるんだ。大きければ他社のも袋ごと入るからね。で、今年はカプコンが勝ち！



会場どこを見ても青い袋を持った人たちでイッパイですな

コッコッコッ！
ローリングサンダー2
ナムコ

おたのしみ　期待度 ★★★★★

今回はなんと女スパイが主役。すると面クリア時のデモで縛られてるのは、アルバトロス？ そんなわきゃない！



ローリングサンダーとは、ゴロゴロと鳴る雷鳴のことですよ

黄色モデルガン
スティールガンナー
ナムコ

おたのしみ　期待度 ★★★★

実物のガンを握って撃ちまくる、3Dシューティングゲーム。スピード感たっぷりな敵装甲兵の動きが、思わず手に汗握って手のヒラべたべた。

余分なところを排除した無駄のない演出は、ゲームに迫力とテンポを与えるのにひと役かっている。こりゃカッコイイ！





ガンを握って引き金を引け！

ドボチョ〜ン！
ゴーリーゴースト
ナムコ

おたのしみ　期待度 ★★★★

実際のお化け屋敷のジオラマにビデオゲームを合成した、見た目にも斬新なゲーム。アメリカっぽいセンスが上品！



編集部の伊東くんもゴーリーゴーストで遊んでます。ああ立体！

中島悟の流し目
ドライバーズアイ
ナムコ

おたのしみ　期待度 ★★★★★

去年のAMショーに引き続き展示。今回は正式タイトル『ドライバーズアイ』が発表されてたぞ。運転者の視点。



ひとたびシートに座ったら、2度と立ちたくなくなる魅力が

亜久里の巨大耳
ウィニングラン'91
ナムコ

おたのしみ　期待度 ★★★★

年々大型筐体ものや体感ものが多くなってきたナムコ。キャラクタ性の強いビデオゲームでは圧倒的な支持を集めていたナムコも、そろそろ転換期にきているということかな？

さて、今回ナムコでの注目作は『ウィニングラン'91』だ。『ファイナルラップ』と並んで人気の、レースゲームシリーズ最新版。これまた豪華な最大8人までが通信可能。もう今となっては、コクピットに座らないレースゲームなんて考えられないね。もはやゲームは限りなく現実に近づいてますぞ！ ゲーセン中ガガソリン臭くなる日はいつか？



知らぬ同士がハンドル握ってそらウィニングラン〜それそれ！

とんがった爪先
ウルトラマン
バンプレスト

おたのしみ　期待度 ★★★★

前号でも紹介した「ウルトラマン」。ゲーセンにはびこる悪も倒して、お願いウルトラマン。3分なんて言わずに。



あたしぃ、います、とってもォ、バルタンな気分なのォ〜

よく知ってるね
アンパンマンのテレビ電話
バンプレスト

おたのしみ　期待度 ★★★

ビデオゲームではないけど、アンパンマンと受話器で会話するTV電話もありました。面白そうだなぁ。（子供用）



なに、ニューヨークからFAXが届いた！ よし、すぐ行くぞ！

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵　可愛いキャラクタ!　かっこいいサウンド!　みんなで楽しめるョ!　スピード感たっぷり!
おもわず大爆笑ウハ!　いい汗が流せまーす!　頭をひねって考えろ!　きゃわゆい女の子が!　ムズくて指ピクピク!

極楽まで一直線
AS-1
セガ

おたのしみ（スピード感たっぷり／いい汗が流せまーす）
期待度 ★★★★

セガのコーナーで一番目立っていたのはコレ。今までは単なる“8人乗りシミュレーター”と呼ばれていたけど、今回正式タイトルが「AS-1」と決定していた。宇宙旅行の映像に合わせて、前後左右にぐわんぐわんと揺れる感じはほとんど遊園地。広い設置スペースが必要なので、キミの町のゲーセンに置かれるかどうかは天に祈ろう。


○こんなふうにグイグイ動いて人を不安な気持ちにさせてくれます


○中から出てきたのは宇宙人!…じゃなくて普通の人でした

弁当忘れました
クイズ宿題を忘れました
セガ

おたのしみ（頭をひねって考えろ／可愛いキャラクタ）
期待度 ★★★

誰もが持ってる子供の頃の懐かしい記憶をテーマにしたクイズゲーム。クイズものブームの決定版になれるかな?


○記憶力の悪い人は、この手のゲームで遊ぶのはあきらめよう

耳の上に赤鉛筆
ダービーデイ
セガ

おたのしみ（頭をひねって考えろ／ビューティフルな絵）
期待度 ★★★

例外だけど個人的に好きなので紹介しましょう。メダルを賭けて遊ぶダービーゲーム。オトナの夜を過ごそうか。


○ビデオゲームにはない独特の面白さ。上を目指すならコレだ

モービルは工作
ラッドモービル
セガ

おたのしみ（ビューティフルな絵／いい汗が流せまーす）
期待度 ★★★★

業務用初の32ビットCPUを搭載した、体感ドライブゲーム。雨や霧の表現がひたすらリアルで凄すぎる!


○プレイしている姿が丸見えの筐体。これで遊ぶには度胸がつくぞ

NEO・GEOも新作を発表!!

SNKのブースはネオジオ一色で新作を発表していた。最近だんだんとネオジオを設置しているゲーセンも増えてきて、かなり力が入っている様子。新作2点を下段で紹介だ!


○子供もネオジオ!


○みんなでネオジオ!

立つんだジョー
あしたのジョー伝説
SNK

おたのしみ（いい汗が流せまーす／ムズくて指ピクピク）
期待度 ★★★★

マンガ「あしたのジョー」を題材にしたボクシングゲーム。トレードマークの前髪を揺らしながらの参考出典だ。


○[illegible]

身長2ヌートル
ダンクスター
SNK

おたのしみ（ムズくて指ピクピク／いい汗が流せまーす）
期待度 ★★★

こちらはバスケットボールのゲーム。はっドリブルだ! パスだ! それシュートだ! でもやっぱり参考出展だっ!


○[illegible]

田尻智の AOUショーが 好き好き!

はい、またお会いしました田尻です。今年もさっそくAOUショーへいってきましたよ。ボクは小さいときからゲーム一途な人生を歩んできているので、AOUショーにももう何回いっているのかわからないくらいですが、いや〜何度いってもいいもンですね。

ところで、AOUショーというのは必ずしもビデオゲームばかりを扱うのではなく、広くアミューズメント産業全般の新製品が展示されているンですね。仕事柄ボクはおもにビデオゲームを取材しにいくのですが、本当は遊園地にあるようなヘンな乗り物なんかも好きなんですよ。象の形をした回転塔などを見ると、ついい心がトキメイてしまいます。でも、まさか乗ってみたりはしませんよ。ボクは大人なんですから。ホントですよっ!


○ゲーム以外にもいろんな乗り物が! ああ全部乗ってみたい

ファミコン Weekly Best 20

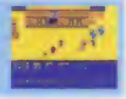
2/25〜3/3

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	メーカー/発売日/ジャンル/価格	ポイント
前週2	1	Dr.MARIO (ドクターマリオ)	任天堂/'90年7月21日発売 アクションパズル/4900円(込)	72
前週1	2	双截龍III (ダブルドラゴン)	テクノスジャパン/'91年2月22日発売 アクション/6200円(別)	54
新登場	3	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクション/6300円(別)	42
新登場	4	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー/'91年3月1日発売/野球/6900円(別)	38
前週12	5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別)	36
前週21	6	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	21
前週14	7	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別)	13
前週3	8	ワイワイワールド2	コナミ/'91年1月5日発売/アクション/6500円(別)	12
前週9	9	三國志II	光栄/'90年11月2日発売/シミュレーション/1万4800円(別)	11
前週8	10	夢ペンギン物語	コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	11







前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
10	11	パラソルへんべえ	エポック社	10
22	12	パーマン	アイレム	10
4	13	ファミコン将棋 竜王戦	アイマックス	9
7	14	パロディウスだ!	コナミ	9
61	15	ドラえもん	エポック社	8
6	16	虹のシルクロード	ビクター音楽産業	6
17	17	ドラゴンクエスト	エニックス	6
24	18	ドラゴンクエストIII	エニックス	5
5	19	ドラゴンクエストIV	エニックス	5
39	20	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	5

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1★究極ハリキリスタジアムIII
2↓双截龍III
3↓SDガンダム3
4★スーパーチャイニーズ3
5↓ファミスタ'91
6 井手洋介名人の実戦麻雀II
7↓虹のシルクロード
8↑バーズテイル
9 パロディウスだ!
10 ぎゅわんぶらあ自己中心派II
11 ワイワイワールド2
12↓ロックマン3
13 ファミコン将棋 竜王戦
14↓赤川次郎の幽霊列車
15 テクモボウル
16 テクモワールドカップサッカー
17↓ミニパット
18 ゴルフグランドスラム
19 マックスウォーリアー
20↑暴れん坊天狗

Weekly Data (ウィークリーデータ)

この週発売の新作

2/26(火)	⑱	グランドマスター
3/1(金)	③	スーパーチャイニーズ3
3/1(金)	④	究極ハリキリスタジアムIII

1位は取り逃したものの、堂々3、4位にランクされた「スーパーチャイニーズ3」と「究極ハリキリスタジアムIII」。しかし、両ソフトとも獲得したポイントはお世辞にも高いとはいえず、しばらくは上がったり下がったりの状態が続きそう。「グランドマスター」は入荷が遅れたのか非常な低ポイントとなってしまった。

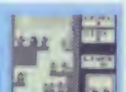
相変わらずの低ポイント戦の中で、新作2本がベスト10入りし3、4位と上位につけた。前週1位の「双截龍III」が少々息切れし、再び「Dr.MARIO」が1位に。今週の新作2本も含めて、このあたりの順位はしばらく大きな変化はなさそうだ。

ゲームボーイ Weekly Best 10

2/25〜3/3

ウィークリーベスト

前週	順位	ゲーム名	メーカー/発売日/ジャンル/価格	ポイント
前週3	1	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売 アクションパズル/2900円(込)	21
新登場	2	ドラえもん	エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込)	20
前週2	3	Dr.MARIO (ドクターマリオ)	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	20
新登場	4	F-1スピリット	コナミ/'91年2月28日発売/レース/3500円(込)	15
前週4	5	Sa・Ga2 (サガ)	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	13
前週74	6	ゴルフ	任天堂/'89年11月28日発売/スポーツ/2600円(込)	8
前週5	7	役満	任天堂/'89年4月21日発売/麻雀/2600円(込)	8
前週7	8	コントラ	コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	6
新登場	9	ロボコップ	エピックソニーレコード/'91年3月1日発売/アクション/3500円(込)	5
前週1	10	F-1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	4



Weekly Data (ウィークリーデータ)

この週発売の新作

2/26(火)	㊶	怒りの要塞
2/28(木)	④	F-1スピリット
2/28(木)	⑮	レーシング魂
3/1(金)	②	ドラえもん
3/1(金)	⑨	ロボコップ

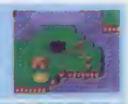
今週は新作3本がベスト10入り。獲得ポイントは低いとはいえ、「Dr.MARIO」を押さえて2位にランクインした「ドラえもん」が目を引く。「怒りの要塞」は41位とふるわず。

一向にポイントが上がる気配を見せないゲームボーイチャート。新作「ドラえもん」の2位、「F-1スピリット」の4位も、このポイントでは健闘したとは言い難い。前週1位の「F-1レース」もあっさりとその座を明け渡し、久々に「テトリス」がトップに立った。しかしこれも前人気No.1の「スーパー桃太郎電鉄」が発売される来週までの天下か。大きくポイントを伸ばせるソフトの登場に期待したい。

ファミコン Weekly Best 20 ウィークリーベスト

3/4～3/10

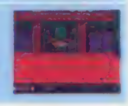
前週3 **1** スーパーチャイニーズ3 カルチャーブレーン/'91年3月1日発売 アクション/6300円(別) 44



前週1 **2** Dr.MARIO(ドクターマリオ) 任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(別) 40



前週2 **3** 双截龍III(ダブルドラゴン) テクスジャパン/'91年2月22日発売 アクション/6200円(別) 38



前週5 **4** スーパーマリオブラザーズ3 任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別) 30

前週6 **5** ぼくドラキュラくん コナミ/'90年9月28日発売/アクション/5800円(別) 26

前週7 **6** テトリス BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別) 21

前週8 **7** ワイワイワールド2 コナミ/'91年1月5日発売/アクション/6500円(別) 18

前週11 **8** パラソルヘンベえ エポック社/'91年2月15日発売/アクション/6500円(別) 16

前週62 **9** 井出洋介名人の実戦麻雀II カプコン/'91年2月22日発売/麻雀/8500円(別) 15

前週4 **10** 究極ハリキリスタジアムIII タイトー/'91年3月1日発売/野球/6900円(別) 14

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
13	11	ファミコン将棋　竜王戦	アイマックス	13
10	12	夢ペンギン物語	コナミ	12
15	13	ドラえもん	エポック社	11
14	14	パロディウスだ!	コナミ	9
44	15	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	アスミック	9
12	16	パーマン	アイレム	8
19	17	ドラゴンクエストIV	エニックス	7
9	18	三國志II	光栄	6
55	19	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	5
18	20	ドラゴンクエストIII	エニックス	5

Discount Shop Ranking(ディスカウントショップランキング)

池袋・ビックカメラ調べ

1↑SDガンダム3
2↑ファミスタ'91
3↑スーパーチャイニーズ3
4↓双截龍III
5↑ドラえもん
6★ナムコットマージャンIII
7↑三国志II
8★AD&Dヒーローオブランス
9↑グランドマスター
10↑ミニパット
11↑ファミコン将棋　竜王戦
12↓虹のシルクロード
13↓井手洋介名人の実戦麻雀II
14↑グレムリン2
15↓ぎゅわんぶらあ自己中心派II
16↑夢ペンギン物語
17↑マックス・ウォーリアー
18　ゴルフグランドスラム
19↑パジャマヒーロー
20　暴れん坊天狗

Weekly Data(ウィークリーデータ)

この週発売の新作

3/8(金)　㉗　ナムコットマージャンIII
3/8(金)　㊅　AD&Dヒーローオブランス

この週には2本の新作が発売されたが、チャートに顔を出すことはなかった。同じ麻雀ゲームの『井出洋介名人の実戦麻雀II』がベスト10入りしているのに対し、『ナムコットマージャンIII』は27位と奮わず。ディスカウントでは売れている『AD&Dヒーローオブランス』も、いっこうに数字を見ることがなかった。今後ポイントをのばすことができるだろうか?

上位のポイント差がほとんどない接戦の週になった。前週登場した『スーパーチャイニーズ3』が1位となったが、ポイントはまったくのびていない。ランキング自体はここにきて動きを見せるようになったが、ポイントの低さは相変わらずだ。

ゲームボーイ Weekly Best 10 ウィークリーベスト

3/4～3/10

新登場 **1** スーパー桃太郎電鉄(ももたろうでんてつ) ハドソン/'91年3月8日発売 ボードゲーム/4500円(込) 45



前週4 **2** F-1スピリット コナミ/'91年2月22日発売/レース/3500円(込) 25

前週3 **3** Dr.MARIO(ドクターマリオ) 任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込) 23

前週2 **4** ドラえもん エポック社/'91年3月1日発売/シューティング/3500円(込) 23

前週51 **5** スーパーマリオランド 任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込) 16

前週1 **6** テトリス 任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込) 11

前週5 **7** Sa・Ga2(サガ) スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込) 9

前週6 **8** ゴルフ 任天堂/'89年11月28日発売/ゴルフ/2600円(込) 8

前週18 **9** ファミスタ ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込) 3

前週58 **10** T.M.N.T. コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込) 3

Weekly Data(ウィークリーデータ)

この週発売の新作

3/8(金)　㊈　戦国忍者くん
3/8(金)　①　スーパー桃太郎電鉄

前人気No.1の強さを見せつけたのが『スーパー桃太郎電鉄』。とはいえ、このポイントではトップの座は安泰とは言い難いのでは…。今後の動きが気になるところ。『戦国忍者くん』はポイントをのばせず、姿を見せることができなかった。

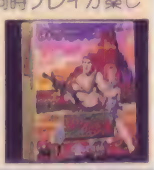
前人気No.1ソフト『スーパー桃太郎電鉄』が発売され、予想どおりトップに立った。前週発売された新作勢もそこそこ上位にランクインし、少しはゲームボーイのチャートに活気が出てきたようだ。しかし、ポイントは依然として低いままで、3桁に届く気配すら見せない。スーパーファミコンチャートの堂々たる数字とくらべるとなんとも寂しいが、今週チャートインしてきた新作の売れ行きに期待したい。

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

今回はファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンが合計12本。スーパーファミコンの『ジャンボ尾崎のホールインワン』が前週で3ケタのポイントを記録したのが目につく程度でこれといって目を見はるランキングの動きはなかった。ただ、おもしろいのが総合で29位の『オール1』。書き換え専用のためお買得度が6位にランキングされている。なにしろ、目玉ソフトの登場が待ち遠しいところ。

2月26日発売
怒りの要塞
ジャレコ／アクション／3400円(税込)

能力の違う男女のキャラクタをうまく使い分けて進むアクションゲーム。ゲームボーイとしては初めての通信機能を使った2人同時プレイが楽しめるのがミソ。最終目的は敵要塞を破壊することだ。



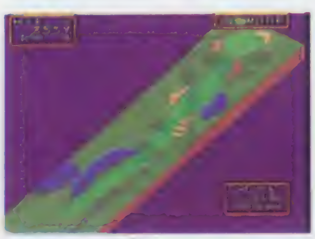
キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.97㉞	3.17㉘	3.15㉖	18.53 (26位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.00㉝	3.33㉗	2.92㉞	

2／25～3／3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	293
2	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	110
3	グラディウスIII	コナミ	75
4	F-ZERO	任天堂	70
5	ファイナルファイト	カプコン	54
6	パイロットウイングス	任天堂	30
7	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	28
8	アクトレイザー	エニックス	25
9	ポピュラス	イマジニア	24
10	ボンバザル	ケムコ	2

3／4～3／10

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	237
2	グラディウスIII	コナミ	74
3	F-ZERO	任天堂	66
4	ファイナルファイト	カプコン	47
5	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	35
6	アクトレイザー	エニックス	26
7	ポピュラス	イマジニア	19
8	パイロットウイグス	任天堂	19
9	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	12
10	ボンバザル	ケムコ	1



『ジャンボ尾崎のホールインワン』は、健闘したといえるだろう



相変わらずダントツの売れゆきを見せる「スーパーマリオワールド」

スーパーファミコン
他を寄せつけない圧倒的な強さ、はたしていつまで続くのか

1位と10位は相変わらず不動だ。『スーパーマリオワールド』が300ポイントに迫る勢いを見せているのに対して、3ケタを記録したのは『ジャンボ尾崎のホールインワン』のみ。これも2週めには5位の35ポイントと大きくポイントを下げている。『マリオ』と同時に発売された『F-ZERO』や業務用からの移植である『グラディウスIII』、『ファイナルファイト』も地味ではあるがコンスタントにポイントを獲得している。また、『ジャンボ尾崎のホールインワン』が発売から2週めにして3ケタのポイントを獲得したのがおもしろい。4月に発売される予定の『遥かなるオーガスタ』との対決も興味深いところだろう。これとは別に10位の『ボンバザル』は、ほとんどポイントに変化がない。悪いゲームではないだけに残念である。

マリオ一人旅

これから先も楽しみなソフトが発売されるが、はたして『スーパーマリオワールド』の牙城を崩すことができるかどうかは疑問である。というのも『マリオ』シリーズが良いゲームだけでなく、1つのブランド名として定着しているためだ。「これを買っておけば安心」といった考えからスーパーファミコン本体といっしょに購入する人も多いのだろう。ということは『スーパーマリオワールド』に対抗できるだけのブランド名(力)を持つゲームの登場しかこの状態を打開する方法がないのだろうか? となると、今年の夏頃に発売予定の『ファイナルファンタジーIV』や、ずっと先の『ドラゴンクエストV』になってしまうかもしれない!?

2月22日発売 双截龍III

テクノスジャパン/アクション/5500円(別)

ダブルドラゴン兄弟を操り、ブラックウォリアーズに立ち向かうアクションゲーム。★**おもしろくて熱中できる**(東京/中塚厚介さん)★**大技がかっこよくてとても満足している**(青森/吉崎清隆さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.67(14)	3.55(6)	3.41(8)	21.39 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.38(13)	3.88(2)	3.41(11)	

2月22日発売 虹のシルクロード

ビクター音楽産業/RPG/5800円(別)

今までのRPGと違い、商売をすることがメインとなって進むといった、一風変わったRPG。★**虹のシルクロードは、商売がメインのようなんだけど、それにしては敵が出すぎる**(香川/大川豪さん)

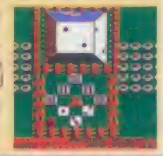


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.57(19)	3.39(16)	3.28(18)	20.69 (11位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.38(14)	3.47(16)	3.61(4)	

2月22日書き換え開始 オール1

徳間書店/パズル/500円(込)

プレイヤーはてんとう虫となって草原に転がっているサイコロを障害物をさけてすべて1にするというパズルゲーム。★**オール1で遊んでみたが、アイデアが今一歩だと思った**(山梨/角田新吾さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05(44)	3.02(38)	3.47(6)	19.22 (29位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.12(35)	3.08(41)	3.47(10)	

2月22日発売 井出洋介名人の実戦麻雀II

カプコン/麻雀/6500円(別)

コンピュータ対戦にRPGモードがプラスされたゲーム。★**井出洋介名人の実戦麻雀IIはGOOD!!**(岐阜/吉村和晃さん)★**買って大後悔した!!**(滋賀/遠藤和久さん)★**苦手です**(広島/松本乾佑さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.91(51)	2.97(46)	2.98(38)	17.91 (50位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.00(44)	3.03(44)	3.02(41)	

ファミコン

今回発売されたソフトのうち、3本がベスト10入りしている。その3本が、すべて「3」がつくのが奇妙な一致だ。で、ベスト10内を見てみると、10本中なんと7本が続編モノ。作り手とすれば続編の方が作りやすく(?)買い手とすれば、内容がある程度わかるといった安心感があるからか?

2月22日発売 ロボコップ

エピック・ソニー/アクション/3500円(込)

映画のゲーム化。パンチと射撃の2通りの攻撃を駆使して先へ進んでいくアクションゲーム。★**ロボコップはキャラクタの動きが良い**(東京/村上貴英さん)★**難しすぎた**(徳島/藤本健司さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.41(19)	3.23(18)	3.32(14)	19.17 (20位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.08(27)	3.21(22)	2.92(33)	

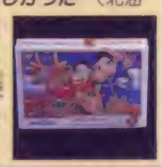
ゲームボーイ

ゲームボーイではベスト10入りできたのがなんと『F-1スピリット』の1本のみ。それも6位にとどまっている。実際のところ前人気でも上位にランクされていたソフトは発売されていないのでこうした結果になったものと思われる。注目度の高い『R-TYPE』が発売され次が楽しみである。

3月1日発売 スーパーチャイニーズ3

カルチャーブレーン/アクションRPG/5800円(別)

ジャックとリュウがパンチとムーンサルトキックを武器に敵と戦う、アクションRPG。★**ボスとの対決はアクションであってほしかった**(北海道/軽部隆さん)★**楽しかった**(茨城/佐藤貴浩さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.93(6)	3.48(11)	3.41(11)	21.38 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.46(6)	3.62(8)	3.49(8)	

3月1日発売 究極ハリキリスタジアムIII

タイトー/野球/5300円(別)

最新の選手データのギッシリ詰まった、ハリスタ'91年度版。★**ハリキリスタジアムIIIは、期待ハズレのゲームだった**(東京/中川清さん)★**ハリスタIIIのズームアップがすごくいい**(三重/山岡隆之さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.86(8)	3.50(8)	3.41(10)	21.35 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.61(4)	3.71(5)	3.27(21)	

2月26日発売 グランドマスター

バリエ/アクション/5500円(別)

さらわれた王女を助け出すため、主人公のロディが剣で突き進むアクションゲーム。最初は剣しか使えないが、宝箱から魔法の武器を手に入れれば、多彩な攻撃ができる。戦いは全5ステージにわたる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20(35)	3.02(38)	2.95(42)	18.03 (47位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.14(32)	2.86(52)	2.86(52)	

2月28日発売 ジャンボ尾崎のホールインワン

HAL研究所/ゴルフ/8000円(別)

スーパーファミコンでのゴルフゲーム第1弾。拡大、縮小、回転といったスーパーファミコンの機能をフルに使用し、各コースの分析や部分アップなど、細かなところまでシミュレートし、プレイできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44(10)	3.43(8)	3.12(10)	20.60 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.58(6)	3.58(8)	3.46(9)	

スーパーファミコン

今回は久しぶりにスーパーファミコンに対象ソフトが出た。『ジャンボ尾崎のホールインワン』のような、少々マニアックなソフトの割には、そこそこのポイントは得ている。さして突出した部門がないのも、ソフトそのものの性格を表しているといえるか。派手さは感じられない。

3月1日発売 ドラえもん

エポック社/シューティング/3500円(込)

迷路空間に飛ばされた仲間たちを助け出すのが目的。迷路、シューティング、ボーナスの3つのステージに分かれている。★**ドラえもんはメチャおもしろかった。また出してほしい**(大阪/細川正智さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.61(5)	3.40(8)	3.39(9)	20.42 (11位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.44(9)	3.42(12)	3.17(17)	

2月28日発売 レーシング魂

アイレム/レース/3500円(込)

3D画面でプレイする。日本国内の6つのサーキットを転戦していく。各サーキットで3位以内に入らないと失格となる。マシンは4種ありその中から自由に選べる。A級チャンピオンを目指す。

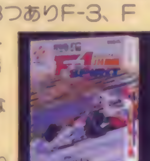


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.26(24)	3.20(20)	3.44(8)	19.53 (17位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.34(11)	3.16(26)	3.13(21)	

2月28日発売 F-1スピリット

コナミ/レース/3500円(込)

見おろし型の画面でマシンを操作するレースゲーム。4人用の通信ケーブルを使えば4人でバトルすることも可能。レベルが3つありF-3、F-3000、F-1、と徐々に難しくなっていく。チームあり。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38(17)	3.49(6)	3.51(4)	20.77 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.53(5)	3.60(4)	3.26(12)	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

もう世の中はすっかり春だね。そのせいかイベントの話題もふえてきた。その中で注目は、やはり初心会かな?

イベント

あのマクドナルドが軟式野球を応援

いつも、みんなにおいしいハンバーガーを食べさせてくれるマクドナルド(日本マクドナルド株式会社)を知らない人はいないよね。このマクドナルドは、今年で11回目を迎える学童軟式野球大会に協賛して6年目になり今回は大会の開催を記念して、人気セット(ハンバーガー、マックフライドポテトS、コカ・コーラS)のお食事無料招待券を1人に5セットで読者1000名の方に、まさに"おいしい"プレゼントをしてくれる。ちなみに、「この大会、全日本学童軟式野球大会」は全国47都道府県の予選大会を勝ち抜いてきた強豪チームが8月の全国大会(於:茨城県水戸市)で一堂に会して日本一を競うという、まさに小学生の甲子園というべき大会。なんと毎年50万人もの選手が参加しているんだ。この雑誌を読んでいる諸君にも大会に参加する人もいるんじゃないかな?

このプレゼントに応募したい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、次のあて先へ。〒164 東京都中野郵便局私書箱17０号「マクドナルドお食事券プレゼントファミマガ係」まで。締切は5月31日(当日消印有効)。発表は、商品の発送にてかえさせてもらうとのこと。

トピックス

こんなところでもゲームが大阪モーターフェスティバル

先月の9~11日に大阪で開催された「アレスコ大阪モーターフェスティバル」に、ゲームでおなじみのアイレムのブースがあったのは知っているかな? アイレムとレースの関係を知っている人ならすぐにピンとくるハズ。というのも、アイレムがバイクのレーシングチームのスポンサーになっているからだ。昨年の「鈴鹿8時間耐久レース」での活躍も記憶に新しいところだ。で、当日はブースでゲームもできたんだ。

というわけで今年もアイレムのチームには要注目だぞ。



○プレイできたゲームはもちろん「レーシング魂」だ



○昨年のツナギでマシンに試乗?



○多くのバイクの中にはアイレムカラーのマシンも

プレゼント

『ループス』発売記念のプレゼント。計15名に

アメリカでパソコンソフトやファミコンソフトを数多く開発しているマインドスケープが、ついに日本に参入してきた。その第1弾、ゲームボーイ用ソフト『ループス』の発売を記念して、Tシャツ、テレカ、そしてループスのゲームソフトを各5名にプレゼントしてくれる。

このゲームは画面上に現れる様々な形状のブロックを、輪になるようにつなげて画面から消していくパズルゲーム。最近どのメーカーからもパズルが発売されているが、これもあの「テトリス」の影響が大きいのか? 同じく外国のソフトメーカーだけに期待が持てるところだ。プレゼント希望の人は左欄外を参照してハガキに住所、氏名、年齢、希望商品を明記の上、「ループス係」まで。締切は4月4日(必着)。パズルファンおまちかねの一本、となれるのかな。



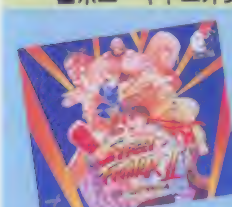
○マインドスケープ特製のさっぱりしたTシャツだ



○ループスのロゴ入りカッチョイイテレカだぞ

Music ストリートファイターII/ALFH LYRA

■ポニーキャニオン/発売中/3500円



▶メンバーが一新されたのにともなって、バンド名も「ALFH LYRA(アルフ・ライラ)」に改名。カプコン最新作「ストリートファイターII」「U.S.ネイビー」「ファイナルファイト」などを収録。2枚組。

Music コラムス・コラムスII/SEGA

■ポニーキャニオン/発売中/1500円



▶セガのパズルゲームの秀作の「コラムス」とその続編である「コラムスII」のカップリング盤。またアーケード版だけでなくメガドライブバージョンも同時収録している。さらにSEエディットバージョンも。

Music E.D.F./JALECO

■ポニーキャニオン/発売中/1500円



▶AOUショーでも出展されたジャレコの最新シューティングゲーム「E.D.F.」。このオリジナルバージョンに加え、作曲者自身の手による組曲アレンジバージョンを収録している。ステッカー・楽譜つき。

プレゼント 運動不足の人に朗報? 「フォトン」チケットプレゼント

以前にもファミマガで何度か紹介したあの「フォトン」が春のキャンペーンを実施する。期間は3月19日から4月21日まで。内容は、まず読者プレゼントとして永久会員証(パスポート)とゲームチケット1枚のセット(4000円)をペアで10組、20名にプレゼント。希望者はハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業を明記し〒107 東京都港区赤坂3-3-3 フォトンシステムネットワーク「フォトンパスポートプレゼント ファミマガ係」へ。締め切りは4月21日(消印有効)。そしてキャンペーンその2は、パスポートとゲームチケット2枚をセットにしたノービスパックや各種チケットが1割引になる、というもの。興味がある人は春休みを利用してプレイしてみてはどうだろう。

場所は東京都町田市鶴間667-4。月曜定休で夜23時まで営業。最寄り駅は田園都市線南町田で徒歩5分国道16号ぞいのところだ。



5名1組でチームを組み、相手と戦うが、1人で行っても大丈夫だ



有効期限ナシのパスポート。これもアメリカの香り



アメリカ風のネオンも国道16号ぞいで目を引く

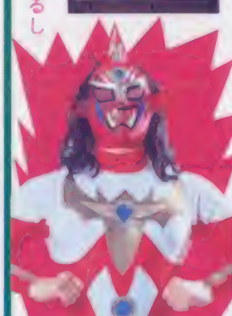
イベント カルチャーブレーン好例 イベントのお知らせだ

5月に「ファイティングウォーズ」を発売するカルチャーブレーンがイベントを2つ企画中だ。1つは「全国縦断体験フェア」で、全国各地区(北海道・九州・沖縄は終了)で下記の期間に開催。詳しくは左のポスターの貼ってあるお店で聞いてみてほしい。

もう1つは、やはり格闘技の「飛龍の拳スペシャル」を使ったもの。題して「ライガー杯争奪日本選手権出場地区チャンピオン決定戦」だ。全国8地区のチャンピオンや初心会、後楽園でのチャンピオンたちで決勝戦が行われる。詳しくは4月下旬のカルチャーブレーンの広告を見てみよう。



このポスターが目じるし



5月6日はライガーも駆けつけるのだ

開催地区	期間
東北・中国・四国地区	3/24まで
北陸・甲信越地区	3/27〜4/3
東海地区	4/8〜4/15
近畿地区	4/18〜4/25
関東地区	4/22〜5/6

イベント ポニーキャニオンから 2つの情報をキャッチ

ビデオやCDを使ったボードゲームが発売された「ジャングルウォーズ」。初心会で、この「ジャングルウォーズ」のイベントが開催される。内容は「キム皇」こと木村初氏と主題歌そしてミオの声の担当の横山智佐ちゃんが出演するもの。

このイベントでは、アニメビデオの上映会、智佐ちゃんのコンサート、キム皇のQ&Aなど、さまざまなコーナーで盛りあげてくれるそうだ。日時は5月3日の15時から。興味のある人は、のぞいてみよう。

また、これと前後してゲームミュージック界の大御所、SSTバンドのコンサートが東京と大阪で行われるぞ。5月2日に東京の中野サンプラザ、4日に大阪厚生年金中ホールの予定。入場料は全席指定の3200円(税込)。問い合わせはグローバルエンタープライズ☎03-3496-1341まで。



「ジャングルウォーズ」の一場面



第5弾の「フォーミュラ」も4月21日に発売される

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

Video スーパーマリオワールド

■ポニーキャニオン/発売中/3786円(税別)



▶スーパーファミコンのソフトでも段トツの売れ行きを見せる「スーパーマリオワールド」のガイドビデオ。ゲームプレイは田尻智氏でナレーションは小林克也氏。路線案内図も付いて攻略の参考になるのは間違いない。

Video ジャングルウォーズ その1・その2

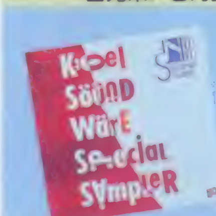
■ポニーキャニオン/レンタル中



▶以前から噂になり続けて久しい「ジャングルウォーズ」だが、今回はアニメビデオが登場(レンタル専用)。その1、その2とそれぞれ2話ずつの構成で全4話を収録。オマケとして「おもしろCM」も入っている。

Music KOEIサウンドウェア スペシャル・サンプラー

■光栄/3月25日発売/1500円



▶光栄のゲームの「サウンドウェア・シリーズ」11タイトルの中から2、3曲を選曲。全18曲。「三國志」などの有名ゲームはもちろん、最新作「信長の野望・武将風雲録」からも2曲が選曲されている。

トピックス
東京上空にウルトラマン現る！

某月某日、都内のとある街の上空に、あのウルトラマンと宿命のライバル・バルタン星人が出現した。彼らはTVと同じように空中で死闘をくりひろげて…。というのは冗談として、この2人(?)を実際に目撃した人もいるのではないかな? というのも、これは見てのとおりアドバルーンなのだ。で、なぜこんなアドバルーンがあがったかというと、4月6日にバンダイから発売されるスーパーファミコンソフト『ウルトラマン』の宣伝のため。ゲームの内容についてはファミマガの記事で読んだ人も多いから説明はしないけど、発売が待たれる1本であることに間違いはないね。

ちなみにバンプレストからは業務用の「ウルトラマン」も同日に発売されるそうだ。


両雄が東京上空で激突！



これは業務用の画面。システムはほぼ同じ

新製品
ゲーセンにもマリオがコナミのコインゲーム

スーパーファミコンのソフトの売り上げでも他を大きく引き離してダントツのトップのポイントを誇る「スーパーマリオワールド」だが、ついにメダルゲームとしてゲーセンにも上陸するようだ。発売元はコナミで先日幕張で開催された「AOUショー」でも出展されていたので、見た人もいるだろう。今のところ発売日は未定とのことだが、間もなくゲーセンでも見かけることができるようになるハズだ。

「マリオ」といえばスーパーファミコンだけでなくゲーム界のスーパースター。以前、紹介したことがあるように、アメリカでは真剣に映画化(なんと実写版なのだ)の話もあるという。となると、今や日本を代表するスターといっても過言ではなさそう。

なお、姉妹機種として「スーパーマリオブラザーズ3」もある。それぞれおなじみのキャラクタが描かれて楽しめそうだ。


ピーチ姫だってもちろんいるぞ。たっぷりコインを集めたい


こちらは「スーマリ3」の方だ。こちらも根強い人気がある

新製品
「ドラクエ」のCDブックが発売される

ファミコンゲームの『ドラゴンクエスト』を新たに音の世界で表現し、誰にでも『ドラゴンクエスト』のすばらしい世界を体験してもらえるという「CD BOOK」をエニックスが発売することになった。音楽はもちろんすぎやまこういち氏で、全作シンセサイザー新録音だそうだ。イラストは小説ドラゴンクエストシリーズで好評の、いのまたむつみ氏によるキャラクタデザインだ。主人公の勇者アレフ役に関俊彦氏、ローラ姫役に笠原弘子氏をはじめ人気声優を起用、ストーリーは堀井雄二原作によるファミコンゲーム『ドラゴンクエスト』にそって進み、ゲームをやった人はもちろん、ゲームをやっていない人も思わずドラクエの世界にのめり込めるよう仕上がっている。発売は7月上旬、価格は未定。待ちどおしいね!!

ドラクエグッズプレゼントコーナー

さてさて、今号もしっかり営業しているドラクエグッズプレゼントコーナーだ。前号でもお知らせしたように3月の新製品はドラクエの「I～IV」の勇者を集めた「ヒーローズカンペン」だ。これは間もなく全国で発売されるハズ。価格は580円。前号ではプレゼントが1種だけだったせいか大人気。だから今号でも5名にプレゼント。欄外左の「DQ係」にどうぞ。4月4日必着のこと。

5名


4人の勇者が集結したカンペン


前号でも高い人気だったのだ

Book 水滸伝・天命の誓い
■光栄／3月下旬発売／980円



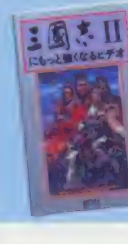
▶「光栄コミックシリーズ」の第1弾がこの「水滸伝・天命の誓い」。序盤のヤマ場である生辰綱の奪取のエピソードをメインとして話が展開していく。三国志と並ぶ中国4大奇書の1つを現代風にアレンジした。

Video 信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ
■光栄／3月25日発売／4980円(税別)



▶こちらは木原美智子が光栄の最新作である「信長の野望・武将風雲録」を解説。内容はまず「信長シリーズ」の進化の歴史を紹介する。さらにゲーム指南、プレイヤーインタビュー、そして有名な合戦の再現と続く。

Video 三國志IIにもっと強くなるビデオ
■光栄／3月25日発売／4980円(税別)



▶いとうせいこうの解説で「三國志II」をさまざまな視点でとらえていく。内容は各機種のグラフィック比較、光栄の松井氏のゲーム指南、寺沢武一のインタビュー、なんでもベスト10など盛りだくさん。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

No.4読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

パロディウスだ！

おたくの星座

シャドウブレイン

オーバーホライゾン

ラメテス



GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

		CD&VIDEO		BOOK
3月	25日(月)	●コルビーのパイプライン大作戦 ▶徳間ジャパン 2500円 ●XakII&フレイ ▶ポリスター 2400円 ●光栄スペシャル・サンプラー ▶光栄 1500円 ■三國志にもっと強くなるビデオ ▶光栄 4980円 ■信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ ▶光栄 4980円	22日(金)	ドラゴンクエスト4コママンガ劇場 番外編 4コマクラブ傑作集 ▶エニックス 480円
			下旬	信長の野望・武将風雲録ハンドブック ▶光栄 1860円 維新の嵐 駆けろ龍馬！ ▶光栄 980円
4月以降	5日(金)	■しあわせのかたち4 ▶メディアリング 5800円	2日(火)	ドラゴンクエストIV ワールド漫遊記 ▶エニックス 980円 小説ドラゴンクエストIV② 闘武群雄 ▶エニックス 1200円
	21日(日)	●フォーミュラ SSTバンド ▶ポニーキャニオン 3200円 ●ルナーク・ガンフロンティア タイトー ▶ポニーキャニオン 1500円 ●エドワードランディ・スーパーバーガータイム データイースト 1500円 ■TVゲームの歴史〈ナムコ編〉1・2 ▶ポニーキャニオン 各3800円	4月下旬	小説ドラゴンクエストIV③ 双華流浪 ▶エニックス 1200円 小説ドラゴンクエストIV④ 天空夢幻 ▶エニックス 1200円
	5月21日	●GB版ウィザードリィ〜外伝I〜 ▶アポロン		

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガ STATION ステーション

03-3459
8000

みんなのハガキに応えて、拡大版リクエスト特集だ！

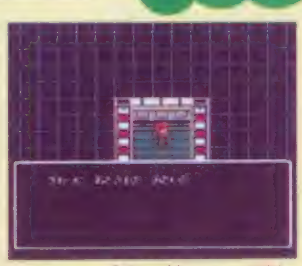
テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

3/22〜3/28	リクエスト特集ワイド版(その1)
3/29〜4/5	リクエスト特集ワイド版(その2)
4/6〜4/12	新作ゲーム特集

3/22〜4/5 リクエスト特集ワイド版！

みんな、いつもリクエストのハガキを送ってくれてありがとう！　最近はリクエストが多いので、どれから応えていいのかわからなくなっちゃうほど。まさに、うれしい悲鳴、ってヤツだね。
そこで、今回のテレマガは「リクエスト特集ワイド版」。2週間の間、できる限りたくさんのリクエストに応えていくぞ！　今からでも遅くない、すぐポストへ！



○みんなの期待に応える2週間。古いゲームも大歓迎だよっ！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。
また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

HANDY GAME FAN

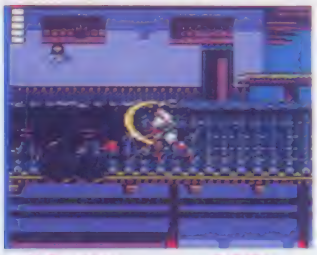
ハンディゲーム・ファン

今号はゲームギアに有名作、大作がそろった。リンクスも次号ではニュースが聞かれそうな雰囲気だぞ

ゲームギア

忍者モノの人気ゲーム『忍』がゲームギアに

G・Gで「忍」が発売されることになった。ゲームセンターでも人気のあった「忍」だけれど、それとは関係なく内容の方はG・Gだけのオリジナルになっている。その気になる内容の方だけど、全5ラウンドで戦いは繰り広げられる。各ラウンドは3ステージに分けられていて、やりごたえありって感じ。5ラウンド目は最後の親玉との対決となっていて、残りの4ラウンドでは、仲間を助けるために戦うらしい。各ラウンドに1人ずつ仲間がいて、その1人1人には、違った特技があり、5人を場所によって使い分けないと進めないことも考えられる。この4ラウンドはどのラウンドからでもスタートすることができラウンドのたどり方でも変化に富んだゲームが楽しめるぞ。もちろん忍術だってある。忍術を使うと左の写真のようにビジュアルシーンが出て雰囲気を盛り上げる。発売元はセガ、価格未定、発売日は4月26日だ。


格技が得意なキャラは接近戦で



この画面で各キャラを選択する


忍術を使うとこのグラフィックが


忍の者はこんな所も移動するのだ

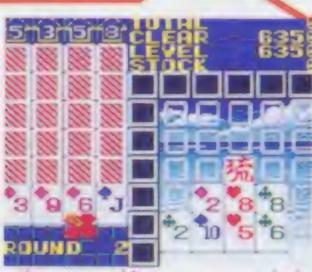
ゲームギア

トランプを使ったパズル『琉球』が発売される

ゲーセンでも爆発的でないにせよ密かな人気があった、あの「琉球」がゲームギアに移植されるぞ。

ルールは簡単で、ポーカーの役をどんどん作って、規定のポイントに達すればその面をクリアできる。もちろん、難しい役を作ればそれだけ高得点が得られるので狙いたいところ。が、そううまくいかないのがパズルゲームのミソ。

発売元はフェイス。5月下旬発売予定で価格はまだ未定。



列によって上からトランプが落下



コンティニューもできるから再チャレンジが可能

が、画面いっぱいにトランプが埋まるとアウトだ





規定のポイント（ノルマ）を越せば見事にクリア

3月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

3月下旬 ファイティングボクサー ★エポック社／1680円（別）
まるちゃん遊園地にゆくの巻 ★タカラ／1980円
戦えファイバード ★タカラ／1980円（別）
数字占いだよ ★タカラ／1200円（別）

ゲームギア

3月29日 キネティックコネクション ★セガ／3800円（別）
バターアンドバター ★セガ／未定
デビリッシュ ★GENKI／3800円（別）

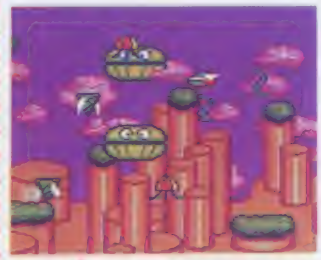
LYNX

発売予定なし

ゲームギア

あの『ファンタジーゾーン』がいよいよG・Gにも

『ファンタジーゾーン』と言えば"セガ"が連想されるのは当然のこと。ここ数年でファミコン、PCエンジンにも移植されたが、このたび本家セガのG・Gに移植? されることになったぞ。今回この『ファンタジーゾーンG』で注目すべきことは、ボスキャラが変わったことだろう。時には笑いを、また時には強さを思いしらせてくれたあのボスキャラが、どのように変わるのか、早く見てみたいものだ。ゲーム方法などには特に変更はないらしく、横スクロールのシューティングだ。もちろんショップもある。発売元はセガではなく、サンリツ電気、価格4200円(別)、発売日は5月未定。



あの見なれたグラフィックのまま



逆方向にだって進めるのも同じだ



システムも同じらしいし…

LSIゲーム

エポック社からは『ファイティングボクサー』が

なんとLSIゲームでボクシングゲームがプレイできるうれしい話だ。どこがうれしいかって? それはもちろん"熱くなれる"からさ。スポーツゲームってついつい力が入っていて、夢中になれるのが一番じゃないかな。そこで待ってましたと言わんばかりに発売されたこの『ファイティングボクサー』はその通りに熱くなれる1本にまちがいない。写真を見てもらうと分かるように選手はリング一杯を使ったファイトをする。相手をKOすると自分のパワーがレベルアップしていくおもしろいシステムもとっている。し、1度始めたら、勝つまでは手離せなくなりそうだ。レベルアップは9段階まであって、勝ち続ければどんどん自分は強くなっていく。でも敵だっていつもKOされてくれるわけじゃないから、自分の指を強くしておいた方がいいかも。爽快感を味わいたい人には超オススメだ。発売元はエポック社、価格は1680円(込)、絶賛発売中。



2つのボタンの使い分けがポイントらしい

隠居の目

ゲームソフトと野菜は同じ!?

ギョーカイで、1本のテレビ番組が評判になっている。番組名は「超人気テレビゲーム獲得作戦」。名古屋のNHKでのみ放映されたものだ。

玩具チェーン、「おもちゃマン」が新規開店するにあたって、目玉商品にすべくスーパーファミコンを掻き集めるもようを追うなかで、ゲーム流通業界が抱える問題点を探っているのだが、いろいろと刺激的な場面が出てくる。メーカーが作りすぎたゲームは、流通もなんとか売りつくそうと、捨て値で投げ売りしたり、あるいは人気があるスーパーファミコンと抱き合わせで卸したりするのだが、こういった様子がソフトの実名が分かるようなかたちで映し出されるのだ。

ところで僕は、この番組中で、生々しい部分もさることながら、「おもちゃマン」社長・榎本計介氏の「ゲームの価格は生鮮食料品の価格と同じようなもの」との主張が興味深かった。

野菜の値段が単純に需給関係で決まるようにゲームの価格も決まるというものだ。だから、売れ筋のゲームでも作られた量が多ければそんなに高くはならないし、逆に、そんなに売れ筋ではなくても生産量が少なければ高くなる場合もあることになる。また、価格は刻々と変わり、ある日までは不足ぎみであったにしろ、一定の需要を満たしたところでは余りはじめ、価格も急落することもあるという。

そこでこのチェーン店は、高人気で供給が少ない場合はプレミアム販売、つまり標準小売価格よりも高く売ることもあるという。もちろん、これは僕らにとって好ましくはないが、メーカーも問屋も、見込み生産、見込み発注せざるをえず、またリピートするにしても数カ月かかる現状では、需要にきちんと対応した量を供給することは、神業と言ってもいいほど難しい。そんな中では、いらないものを買わされる抱き合わせよりも、この方がマシだと思うのだ。

(編集人/山森尚)



MAKER'S

SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

3/22～4/4に発売予定のソフトが対象

今回は3種類とも、平均的にソフトが発売されるか、やっぱり注目はSFCの2本だろう

3/22～4/4 ファミコン

1位 爆笑！人生劇場2

ボードゲーム

3月22日発売予定　タイトー　5900円(別)

生き方しだいで金なんかどうにでもなるのさ！

どうも、どーも。まもなく発売の「爆笑！人生劇場2」おもしろいですよ。ま、前作をプレイした人は、わかっていると思いますけど、初めてプレイする人も、だいじょうぶ。「何が」なんて言う人こそ、ぜひプレイしてみて下さい。（理由のわからないことを言っている川島）



○No.4付録で紹介



○さあ、せっせと金稼ぎっと

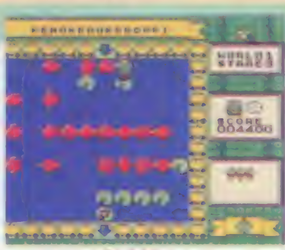
2位 けろけろけろっぴの大冒険

パズル

3月29日発売予定　アスキー　3980円(込)

ケロッピがファミコン界に

女の子のためのゲームソフト第2弾登場、今回のかわいいキャラクターは、けろけろけろっぴでーす。キャラクタの可愛らしさを存分に生かした迷路ゲーム、誰よりもはやく「けろりーぬ」を助けだしてね。（ほこほん）



○みんなの人気者のけろっぴだぞ



○手なんか挙げてかわいいよね

3位 北斗の拳4

3月29日発売予定　東映動画　6500円(別)

ケンシロウは去った。君が時代を切り開く…

北斗の拳4は主人公がユーザーで北斗の世界を堪能できます。ケンに代わってこの世界の救世主になってくれっ！（ケンシロウ）



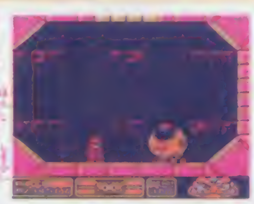
○No.5本誌で紹介

3位 忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦

3月27日発売予定　ジャレコ　5800円(別)

忍者じゃじゃ丸が、今度は宇宙で大活躍だ

今までは何度も囚われの身に…。でも今度は違うの。遂に主役の座を射止めたわ！じゃじゃ丸よりカッ飛んじゃうカら!!（さくら姫）



○No.5本誌で紹介

どのようにスペースが決まるかというと

ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンともに今回は平均的に発売される。スーパーファミコンも100万台を超え、この本を読んでいる人で、持っている人はもう多いはず。そこで、もちろん気になるのはスーパーファミコンのソフトだろう。メーカーさん、読者ともども、早く多く発売することを願います。

さて、本題に移って、バトルでのスペース獲得方法を説明する。まず、対象ゲームのメーカーごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらう。それを無作為に対戦を組みトーナメントで勝者を決定する。対戦の組み合わせしだいでは同士討ちもあり得るのであしからず。なお、発売日は2月25日現在のものです。

ロボコップ2

4月2日発売予定　データイースト　6500円(別)

パワーアップして帰ってきた

2つの攻撃法を持つロボコップのプレイヤーはキミ。ロボコップはキミじゃ!!



○今回はどんな使命

ゲームボーイ 3/22～4/4

1位 ミニパット

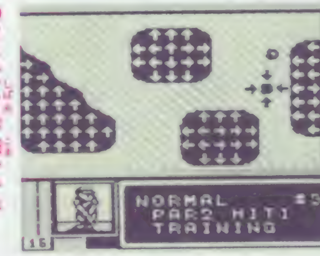
3月22日発売予定　A-WAVE　3400円(込)

初級コースから変化に富んだコースまでいろいろ

パターゴルフにビリヤードの面白さをミックスしたこのミニ・パットは、みんなでプレイできるソフトだぞ。初心者用からいろんな仕掛けのあるコースまで変化に富んだ4コース36ホール。穴にボールを入れるのはいつだって快感、なんちゃってね。さあ穴が君を待っている。㊊



おっ！　壁に囲まれてるぞ



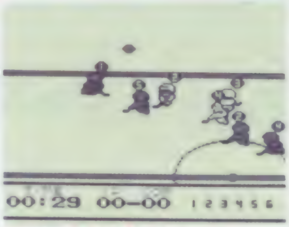
なんか芝目が細かいね

2位 ワールドアイスホッケー

4月上旬発売予定　アテナ　3500円(込)

氷の上でも、熱くなれるぞ

線密な作戦をたてて攻める事も作戦はコンピュータに任せて気軽にプレイすることもできる。奥の深い本格的スポーツソフト。パスワードで育てたチーム同士、友達と対戦する事もできちゃう。対戦も燃えるぜ！（ひで）



氷上の格闘技と呼ばれる

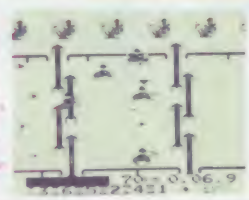

今がシーズン終盤だ

3位 ファミリー・ジョッキー

3月29日発売予定　ナムコ　3500円(込)

今、巷で大人気の競馬がゲームボーイにも

競馬場へ行き、ファンファーレが鳴り響くとともに、親指が小刻みにピストン運動をする…とても悲しい。（博多っ子）


「③-⑧行け、行け」

3位 ジェムジェム

3月29日発売予定　ビック東海　3800円(込)

パズルだけど、RPGのおもしろさも十分だっ

敵を倒せ。宝石を集めろ。街を救え。

ロールプレイングとパズルの合体が、君を全く新しい世界へと運んでいくことでしょう。（山）


んー、見れば見る程

スーパーファミコン 3/22～4/4

1位 BIG RUN

3月20日発売予定　ジャレコ　8700円(別)

あのパリ・ダカの興奮がついに君の胸に！

空が青いね。自然はぁ美しい。美しくて厳しい。自然と肌で触れる醍醐味が、ビッグランにはあるんだねえ。激しい起伏や砂嵐など、実に厳しい態度で臨んだり、優しい夕焼けで迎えてくれることもあるねえ。自然はぁ時には父であり、母であるんですねえクメさん。（立益）


No.4本誌で紹介


2秒前っ、アクセル全開だ

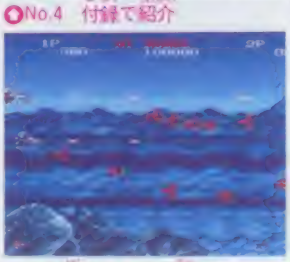
2位 ダライアス・ツイン

3月29日発売予定　タイトー　8500円(別)

ついにタイトーの第1弾が

タイトーSFC第1弾が、ついに発売だ～。やはり、ダライアスと言えば、ボスキャラ。今回も、すべて新しいキャラ、そして画面いっぱいのボスキャラ。早く買わないと、すぐに売り切れになるぞ。（カーしま）


No.4　付録で紹介


この美しさを、ご覧あれ

取り大作戦

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

正義のロボット、ロックマン参上

GAMEBOY

ロックマンワールド

5月発売予定
カプコン
3500円(消費税込み)
1人用
アクション

カプコンの『ロックマンワールド』の続報を、新しい画面写真とともにお届けしよう。

このゲームは、ファミコンの『ロックマン』シリーズのシステムを受け継いだアクション。主人公は、Dr.ライトによって生み出された正義のスーパーロボット、ロックマン。世界征服をたくらむDr.ワイリーの野望を打ち砕くために、悪のロボット軍団と戦うのだ。

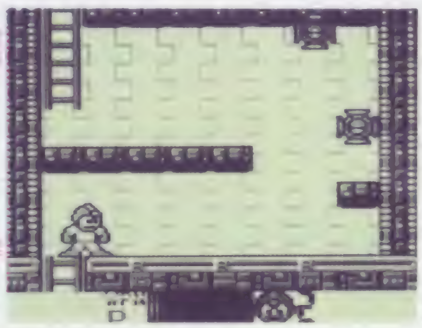
ロックマンはロックバスターという武器しか持っていない。でも、ボスキャラを倒すと、そいつの特殊能力を身につけることができるのだ。特殊能力は使うたびにパワーを消費するので、使いどころをよく見極めるのが大切だぞ。

アイテムは敵を倒すと出現したり、ステージ中に配置されていたりする。効果は、体力や武器のパワーを回復させるものがメインになっている。

ぼくロックマン


○Dr.ライトによって造られた、正義のロボットだ

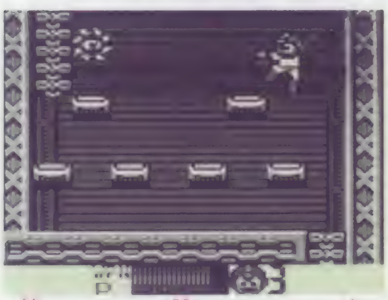

○ロックバスターで悪を討てっ!


○内容はファミコンとほぼ同じだぞ

ファミコン同様のアクション

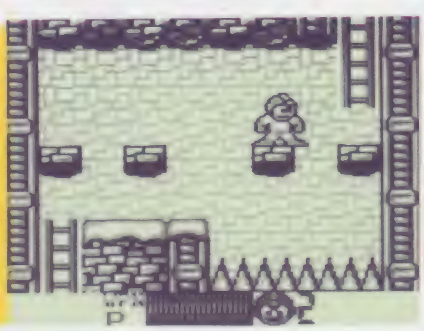
ロックマンのアクションはほぼファミコン版と同じ。武器の発射とジャンプのほか、ハシゴを昇る途中で真横の敵を攻撃する、ということもできる。ただし、『ロックマン3』にあったスライディングは、残念ながら使えないのだ。

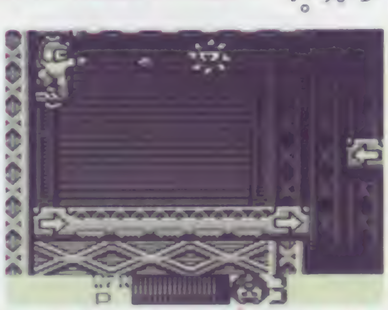
ステージは横スクロールをメインに構成されており、上下への移動はハシゴを使うようになっている。ベルトコンベアや滑る床、当たると即死のトゲなど、トラップも多い。

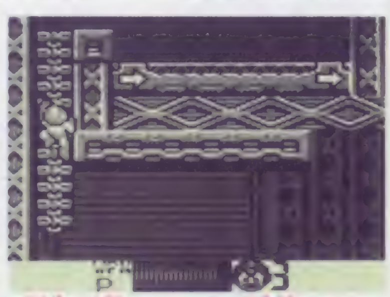

○高いところにいる敵は、ジャンプして撃て


○敵キャラをどんどん破壊しながら進もう

ジャンプ!


○トラップをジャンプで連続クリア


○ハシゴにつかまったまま撃つこともできる


○上下の移動には、ハシゴを利用するのだ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

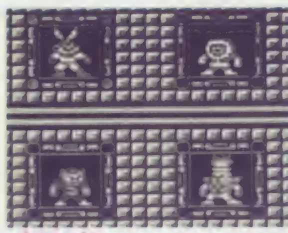
超新作ゲーム先

ステージを選択してスタート

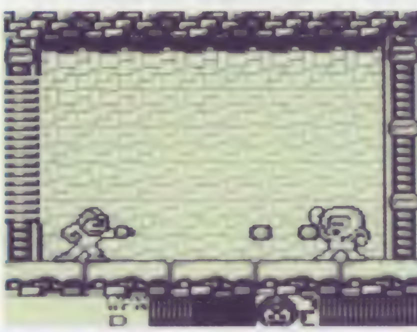
ロックマンは、あらかじめステージを選んでから進むことができる。各ステージの敵キャラたちの中には、懐かしい顔ぶれも揃っているぞ。
最初に選ぶことができるステージは、4種類。ステージによっては、他のステージで手に入る特殊能力があるとクリアが楽になったりするので、自分に合った進み方を見つけるのも大切なのだ。

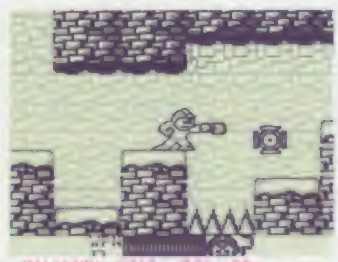
どこから行くか

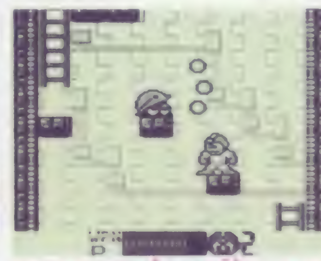

○各ステージは、ボスキャラの特徴を反映した作りになっているぞ


○最初に選べるステージは4つ。ボスの姿を見ながら選ぶのだ

ボスとの闘い！


○そして、ステージの最後にはボスが！


○反射神経が重要な場面も多い。ちょっとでも足を滑らせたらアウトだ！


○ファミコンで見かけた敵キャラたちも登場。こいつらなら楽勝だぜっ！

ボス総出演！

ステージの最後には、ボスキャラとの対決が待っている。どのボスも、特殊能力をガンガン使って攻撃してくるぞ。
今回のボスキャラたちは、ファイヤーマンや、アイスマンなど、ファミコン版でも見かけたやつらばかりだ。
「ロックマンワールド」だけのボスキャラが登場するかどうかは、今のところ不明。でも、4＋4＋2で合計10のステージがあるそうだから、もしかしたらアッと驚くようなボスキャラにお目にかかれるかも知れないね。

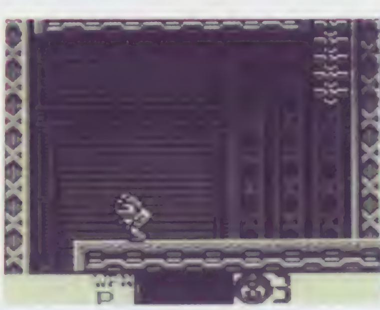


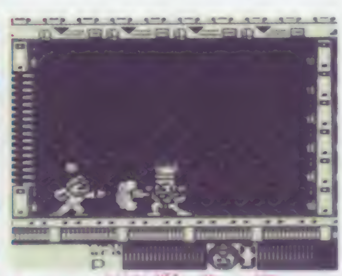
○ゲームボーイでも強さは変わらない



○ファミコン版のボスキャラが再登場

まだまだ出るぞ！


○ステージ数は全部で10。この先どんなボスキャラが待つのか？


○こっちも特殊攻撃を使って戦おう


○攻撃の激しさは相変わらずなのだ！

トーナメントで優勝をめざすのだ

FAMICOM

タイトーバスケットボール

4月26日発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
バスケット
画面は開発中のものです

スピード感あふれるプレイが楽しめる、バスケットボールゲームだぞ。

キミは、全7チームで争われるトーナメント戦の1チームとなって、優勝をめざすのだ。各チームの選手は、ドリブルが得意、シュートが得意といった個性がある。彼らの個性を生かして、ドリブル、パス、シュートを使い分け得点していこう。ダンクシュートや、ゾーン外からうつ3点シュートでは、選手とゴールがアップになって行われるぞ。

2人プレイモードは、友達が相手チームになって戦う対戦プレイと、同じチーム内の選手になってコンピュータと戦う協力プレイの2つがある。



○さあ、トーナメントを勝ち抜け!


○どこからせめていこうかなあ。パスで行こうか、自分でドリブルシュートか?


○試合開始! 最初にボールを取るのはどっち

ドリブル


○ダムダムダム…とゴール前まで独走だぜ!



○やった一得点だ。うれしーなー!

シューッ!



○反則するなんてきたないぞ。ブー


○それ、ダァ〜ンク! 迫力満点なのだ

7人パーティで冒険に出発せよ!

FAMICOM

ドラゴンウォーズ

5月発売予定
ケムコ
6800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです


○画面表示は3Dタイプ。迷いそうだな


○最大7人のパーティが組めるのだ!

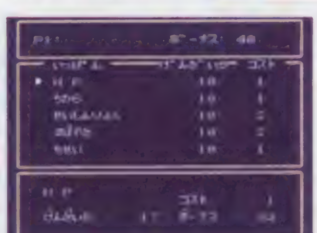
このゲームは、3DタイプのRPG。海外のパソコンからの移植版だ。目的は、プロガトリー国を支配する魔術師、ナムターを倒すことだ。

プレイヤーは、最大7人までのパーティを作ることができる。キャラクタは戦士や魔術師といった職業についているわけではなく、レベルアップの際にどの能力を成長させてやるかで個性が決まるぞ。

オートマッピングや、どの魔法を使用中なのかが一目でわかる表示機能もついている。


○戦闘に突入! はたして結果は?

迷宮を進め!


○各能力にポイントを振り分けて、個性的なキャラクタを作りだそう

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

戦乱の世を統一して天下を取れ！

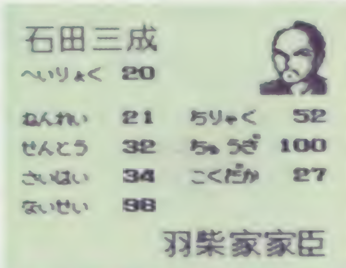
GAMEBOY 信長公記

9月発売予定
やのまん
価格未定
1人用
シミュレーション
画面は開発中のものです

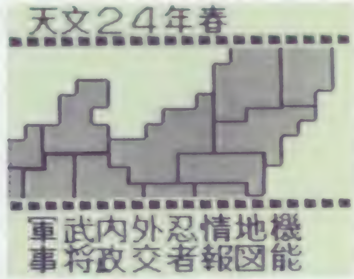
やのまんの『信長公記』は、戦国時代の日本を舞台にしたシミュレーション。織田信長や武田信玄といった戦国武将の1人を選び、全国統一に向けて乗り出すのだ。

プレイヤーは、築城、雇用などのコマンドで軍備をととのえ、他国との戦闘を繰り返しながら、領土を広げていく。

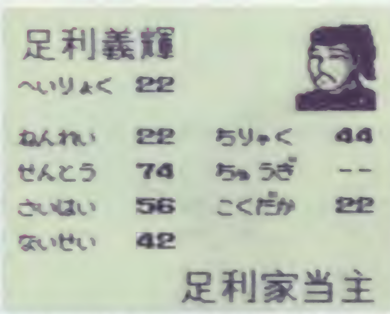
戦闘では、軍勢の陣形を変更したり、配下の武将を加勢させることができる。また、船を持っていれば、海をへだてた国へ攻め込むことも可能。戦闘に勝った後、城を攻め落とせば、領土が手に入るぞ。



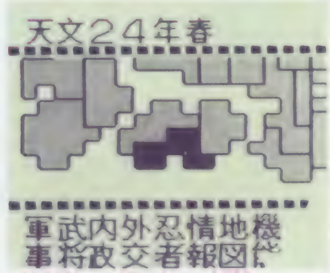
○武将は、大名を含めて2百人以上！



○開発中の画面をいくつか紹介しよう



○はたして、キミは天下を取れるか



○西日本では船を持つと重宝しそうだ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

久々に登場の立体画面に感動

FAMICOM テトラスター

7月発売予定
タイトー
7400円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

『テトラスター』は、3Dタイプのシューティングゲーム。キミは自機のテトラスターを操って、地球制圧をたくらむ帝国軍と戦うのだ。

テトラスターの武器は、最初はノーマルショットだけだが、ゲームが進むにつれて、4種類の武器を使用できるようになるぞ。

敵キャラクタは、さまざまな編隊を組んで攻撃してくる。ヘビのようにうねりつつ出現し、1部分が破壊されても残りの部分が攻撃してくる奴などは、なかなか厄介だ。

ステージのあい間にはアモが見られるほか、背景の建物がだんだん壊れていく、といった演出もあるのだ。また、BGMには、「くるみ割り人形」など、クラシックの曲が使用されているぞ。



○迫力の3Dシューティングだ！

戦闘開始だ



○最大4種類の武器でパワーアップできるぞ



○地球を守るため、テトラスターは発進する



○帝国軍を追って、舞台は宇宙へ！



○雨が降り出し、そのあい間に雷が光る。各ステージの演出がシブイね

打て打て！



○敵の動きもなかなか。まどわされるな！

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

最新の画面写真を紹介しちゃうぞ

FAMICOM

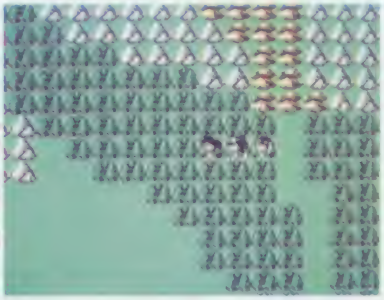
ファミコンジャンプ'91 最強の7人

発売日未定
バンダイ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

「ファミコンジャンプ'91」の新しい画面写真を入手したので、さっそく紹介しよう。

ゲーム内容は、「週刊少年ジャンプ」で連載中の漫画のヒーローたちが集結し、団結して敵と戦うというもの。今回は、7人のヒーローの中から好きな1人を選んでゲームを開始できるようになったぞ。

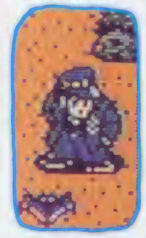
戦闘システムは、シミュレーションのようにキャラクタを1歩ずつ動かしていく方式。味方も敵も、HPやMPのかわりに5個のハートを持っていて、これが0になるとやられてしまうのだ。



○フィールド画面。今回の敵は、いったいどんなヤツなんだろう？



○ごぞんじ、両津巡査。ギャグにも強いぞ



○空条承太郎、通称ジョジョ。オラオラオラ！



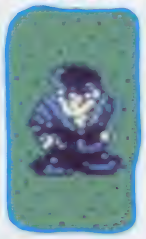
○たるるるー、大魔法使いのタルるートだよ



○私はターちゃん、ジャングルの王者なのだ



○孫悟空、悪いヤツラはオラが許さねえ！

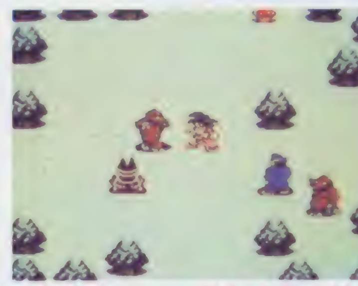


○前田太尊、ケンカ殺法ならオレにまかせろ



○剣桃太郎、男塾の一号生筆頭はダテじゃない

戦闘に突入



○戦闘画面はパーティ全員を見下ろす感じ



○移動できる方向に矢印が表示されるぞ

かめはめ波だっ！



○もちろん必殺技もアリアリ。敵を撃破だ！

なみいる敵を爆弾で吹き飛ばせ！

FAMICOM

ボンバーマンII

6月28日発売予定
ハドソン
5800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ハドソンの「ボンバーマンII」は、最大3人まで同時プレイ可能なアクションだ。

主人公は、一定時間で爆発する爆弾をしかけることができる。敵キャラを爆風に巻き込んで倒していき、制限時間内にすべての敵を全滅させてからドアに入ればクリアだ。うっかり爆風に巻き込まれたり、敵に触れるとミスになってしまうぞ。

ドアは壁の中に隠れているので、壁を爆風で壊して捜し出そう。壁の中には、アイテムが隠れていることもある。

ドカーン！



○爆弾で敵を倒しつつ、ドアを捜そう



○主人公のボンバーマンは、爆弾魔!?



○ジョイスティックで3人プレイも



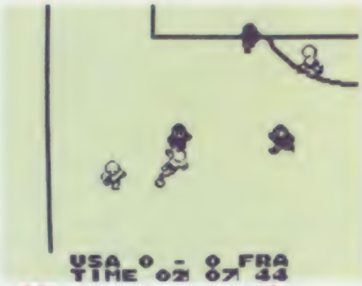
○モードは全部で3種類。これは、2人のプレイヤーが対戦するモード

7つの国と戦って優勝をめざそう

GAMEBOY サッカー

5月下旬発売予定
トンキンハウス
3500円(消費税込み)
対戦型
サッカー

ボールをうばえ



○華麗なパスワークでゴールを攻めろ



○白熱のワールドサッカーが楽しめるのだっ!



○スライディングで決めたぜっ!



○フォーメーションの選択も可能だ。状況に応じて使い分けよう

このゲームは、1試合のみのテストマッチモードと、7試合を勝ち抜くワールドサッカーモードの2種類が遊べるサッカーゲームだ。

ゲーム画面は2種類あり、状況に応じてサイズが切り換わる。シュートや短いパスを打つときにはアップ画面、ロングパスのときにはグランドの半分を見渡せる画面、というぐあいだ。

また、攻撃型と防御型の2種類のフォーメーションを使い分けることもできる。フリーキックやコーナーキックといった、セットプレイのシーンも用意されているぞ。

フランの町で数々の冒険に挑め!

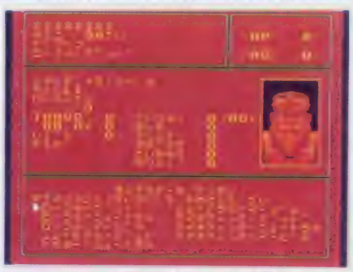
FAMICOM AD&D プールオブレイディアンス

月21日発売予定
ポニーキャニオン
円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング

フランの町で起こるさまざまな事件を解決しながら、町のどこかにある神秘の泉を捜すことが目的の3Dタイプのロールプレイングゲーム。

プレイヤーは、最大5人のパーティを動かして、冒険に乗り出す。キャラクタは自分で作ってもいいし、あらかじめ用意されている3人のキャラクタを使ってもいい。また、町の中で仲間になってくれる人物と出会うこともあるぞ。

戦闘画面は、斜め上からキャラクタを見下ろす形になっている。シミュレーションの要領で、移動と攻撃を繰り返しながら戦おう。



○キャラクタ作りの楽しさも味わえる



○フランの町には多くの冒険が待つ



○町の役所を訪れてみると、こんなふうに冒険を依頼される。いっちょやるか!

町の中も3Dだ



○とにかく移動はすべて3D画面で。マッピングが重要だ



げっ、大群だ!

○多勢に無勢。逃げるか、魔法で一気に片付けるか



○戦闘画面はこんな感じ。移動して攻撃だ



○とある場所に入ると、モンスターがいた

名局観戦と実力判定の2本立てだ

FAMICOM
囲碁指南'91

5月発売予定
ヘクト
6800円
●カセット
囲碁
画面は開発中のものです

名勝負を再現

ヘクトから発売される『囲碁指南'91』は、実際に行われた対局を再現する観戦モードと、プレイヤーの実力を判定してくれる判定モードの2種類が遊べる、というものだ。

観戦モードでは、本因坊戦などの名勝負の経過を、一手一手追っていくことができる。オートモードを選べば、放っておいてもどんどん局面が進んでいくぞ。

判定モードでは、コンピュータの出す例題に答えていくと、正解率や、プレイヤーの実力が何級にあたるか、といったことを教えてくれるのだ。


観戦モードと判定モードで、初心者から上級者まで楽しめるぞ



本因坊戦など、名勝負の数々を観戦できちゃうのだ


この先の展開、キミには見通せるかな？

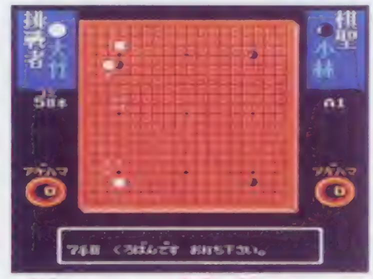

オートに設定しておけばどんどん進んでいく

キミの腕を採点



正解率や、キミの実力が何級にあたるかまで教えてくれるぞ！


例題は古典から現代まで多彩


判定モードでは、例題に答えていくのだ

アクションなしの純粋パズルだよ

FAMICOM
エジプト

6月発売予定
ヒューマン
3800円(消費税別)
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

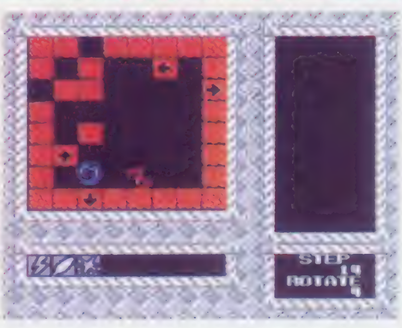

矢印の上に乗ると、壁や封印が動くぞ

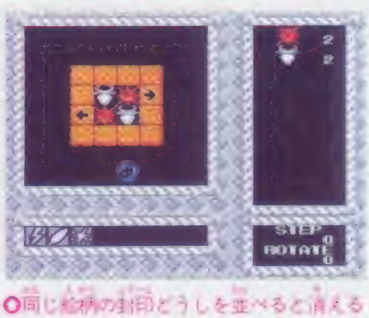

宝玉を操作して、迷宮から脱出せよ！

ヒューマンの『エジプト』は、迷宮脱出が目的のパズルゲーム。ヒューマン・クリエイティブ・スクールの第1期生が作ったゲームなのだ。

迷宮内には、封印と壁、そして矢印が配置されている。宝玉を矢印の上に移動させると、その列の壁や封印が1マスずつスライドするのを利用して、同じ絵柄の封印どうしを並べて消していこう。すべての封印を消滅させれば、ステージクリアとなる。

オリジナルステージを作れるエディットモードもあるぞ。


クリアの際アイテムが出ることも


同じ絵柄の封印どうしを並べると消える

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

ビッグフットで過激なレーシング

FAMICOM

BIG FOOT（ビッグフット）

6月発売予定
アクレイムジャパン
4980円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○ジャマなライバル車は体当たりで壊せ

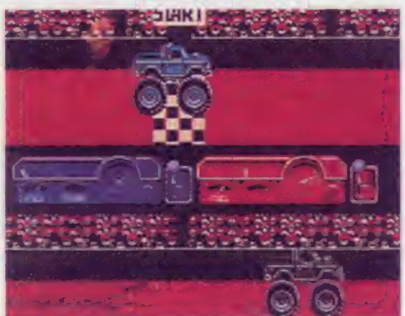


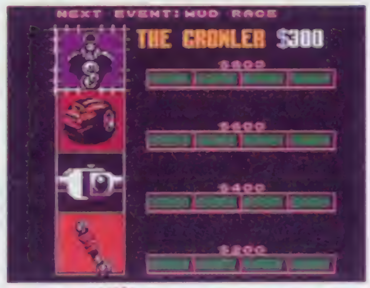
○でっかいタイヤのビッグフットが走る

巨大なタイヤをつけ、豪快な走りをするビッグフットと呼ばれるトラックを題材にしたゲーム。ライバル車や障害物を乗り越えて走るんだ。

ビッグフットは、アクセルとブレーキ、そしてジャンプを駆使しながら進む。邪魔なライバル車は、体当たりで破壊できる。また、アイテムを取れば、ノコギリで敵を攻撃したり、ニトロでダッシュをかけることも可能だ。レースに勝てば、賞金がもらえるぞ。

レースの合間には、マシンのチューンアップもできるぞ。


○難関だらけのコースを制覇せよ



○かせいだ賞金でチューンアップしよう

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

艦隊の指揮官となって敵軍を倒せ

GAMEBOY

フリートコマンダーVS.

7月発売予定
アスキー
4635円(消費税込み)
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

海戦がメインの戦略シミュレーションのこのゲームは、プロトン帝国かアルゴン連合国の艦隊を操り、敵の艦隊と都市を撃滅するのが目的だ。

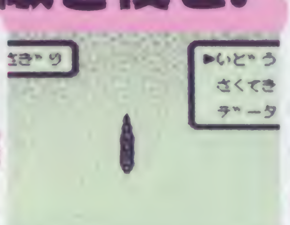
艦隊はいくつかの部隊で構成されており、移動は部隊ごとに行う。普段は敵がどこにいるかわからないので、索敵コマンドで敵を見つけ出してから戦闘することになる。

敵に勝つには、艦隊や都市を破壊して、敵の経済力を下げなければならない。陸戦部隊を上陸させて敵の都市を占領したり、航空機や潜水艦を活用したりしながら戦おう。

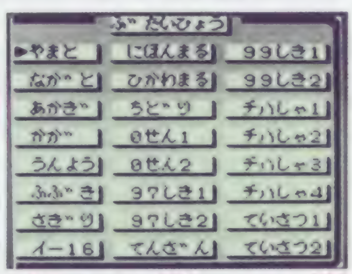


○艦隊を操作して、敵国の経済力を下げるために戦うのだ！

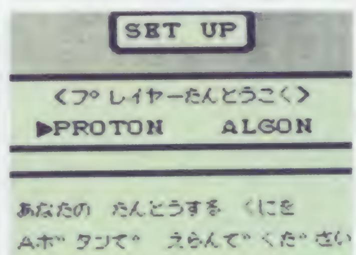
敵を捜せ！



○まずは、索敵コマンドで敵を発見しなければ



○部隊によって、能力もさまざま。特徴をよく考えて行動させるのが重要なのだ



○プロトン帝国とアルゴン連合国の勢力はほぼ互角。キミはどちらを選ぶ？



海岸の都市を攻めろ！


○陸戦部隊を上陸させて、敵の都市を攻撃せよ！

○航空機や潜水艦など、特殊な部隊の使い方も戦略の一部なのだ


○戦闘する前に、敵の特徴をよく考えよう

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

情報を入力して競馬の勝ち馬予想

GAMEBOY

一発逆転!! DX馬券王

5月17日発売予定

アスミック

[illegible]円(消費税込み)

1人用

シミュレーション

アスミックから発売される「一発逆転!!DX馬券王」は競馬での勝ち馬予想を目的とした実用ソフトなのだ。

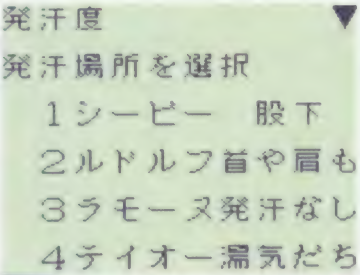
バッテリーバックアップで情報を残せるカセットには実際に馬名や成績などの情報を入力することができる。それらの情報をもとに勝馬の予想をしてくれるのだ。たとえば金曜に買った競馬新聞のデータで予想し、結果が良ければ週末に出かける、という感じ。

競馬に興味のないキミは勝ち馬予想のみに徹するもよし、競馬には目がないお父さんはゲームボーイ片手に場外馬券売り場に走るもよしなのだ。

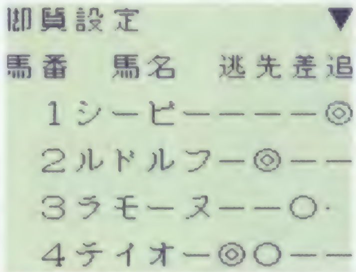


馬の情報を見てみようかな

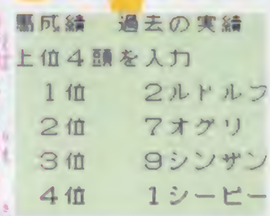
データを入力しよう



パドックやテレビでチェックした、発汗度なども入力できるのだ

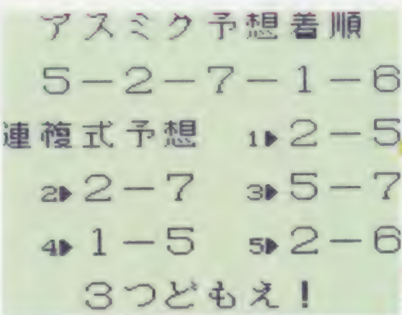


神様仏様ゲームボーイ様、どうか勝ち馬をおしえてください。お願いします

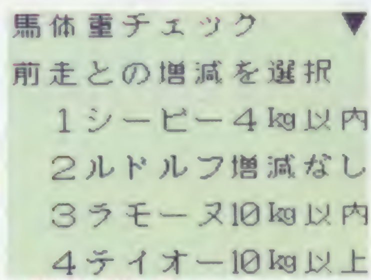


新聞などを利用して最新の情報をいれよう

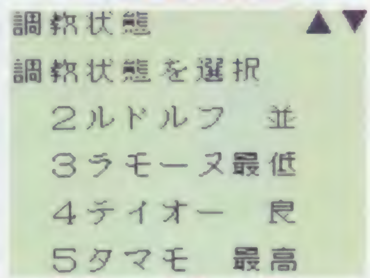
さてさて、結果は…?



予想が外れたからって壊しちゃだめだよ



馬体重の増減は少ないほうがいい



競馬新聞などを参考にして入力しよう

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

可愛いキャラクタのパズルゲーム

GAMEBOY

サンリオカーニバル

4月発売予定

キャラクターソフト

[illegible]円(消費税込み)

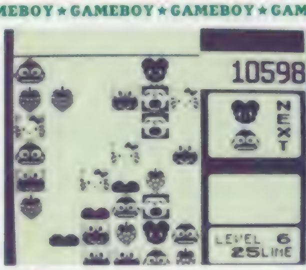
対戦型

アクションパズル

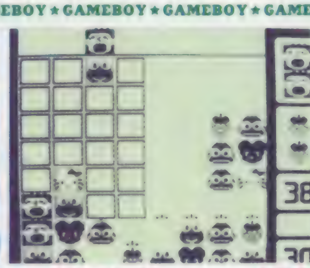
ファミコンのパズルゲーム「サンリオカーニバル」がゲームボーイで登場するぞ。

画面の上から落ちてくるキャラクタを積み上げてゆき、縦、横、斜めに3個以上並べればそのキャラクタが消えるというファミコン版のルールに変化はない。しかし、ゲームボーイ版では対戦に加えて、斜め消しなどで積んであるキャラクタどうしにすきまが開いても上からキャラクタが詰まることのない「おちないパズル」モードと相手の画面を見ることができない通信ケーブルを使った2人同時プレイモードの2種類が追加された。

同じ絵を並べよう



上から落ちてくるキャラクタを、縦、横、斜めに3つ以上並べよう



1画面を右と左に分けて2人同時プレイする「ならんで対戦」モードだ



サンリオのかわいいキャラクタが登場



2人用で勝つとけろっぴがよろこぶよ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

パネルを動かしてカップル作り!

GAMEBOY

恋は駆け引き

7月21日発売予定
ポニーキャニオン販売
3000円(消費税込み)

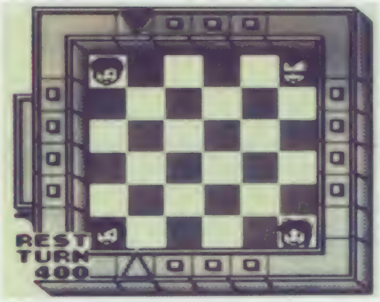
1人用

パズル

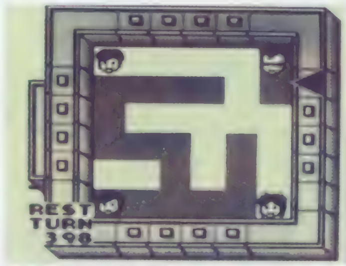
このゲームは、コンピュータが操るライバルを相手に、どちらが先に恋人を作るかを競うパズルだ。

画面には白と黒のパネルが互い違いに縦横6列に並んだ正方形がある。プレイヤーとコンピュータはこの縦横6列のうちの1列を1パネル分、交互に動かし合って対角にいるお見当ての彼女と自分を、白いパネルで結べばクリア。反対に、コンピュータと女の子が黒いパネルで結ばれてしまうとゲームオーバーだ。

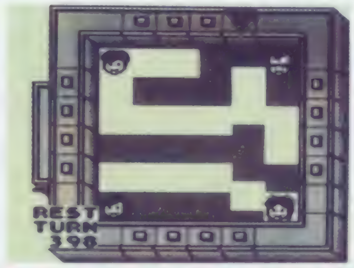
自分の番のときに「休」のマークが出ると、一回休みになってしまうぞ。



○コンピュータとの駆け引きだ!



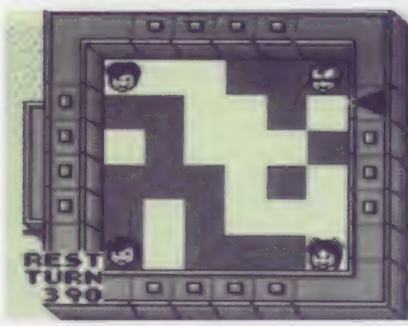
○パネルを交互に動かしていき、自分と彼女が白いパネルで結ばれればクリアだ



○プレイヤーは、どこか1列のパネルを1マス分スライドさせることができるぞ



○恋人候補の女の子は2種類。どっちを選ぶかは、キミのフィーリング次第だ



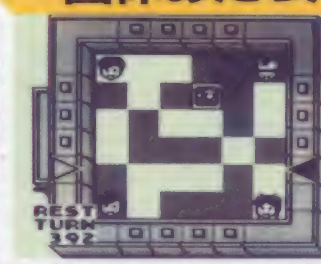


○うかつに動かすと逆転されてしまうぞ



○3ステージクリアでデモが見られるぞ

一回休みだっ!



○このパネルが出てしまうと一回休みに。トホホ…

BOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBO

超新作究極!の先取り

〈ファミコン〉

●ココナッツジャパンが、今度はパチスロを題材にした『東京パチスロアドベンチャー(仮称)』を制作中のようだ。発売は8月を予定している。くわしいゲーム内容などわかりしだい紹介していくぞ。

●サミーからは『ネオスロ』というゲームが発売される。くわしいゲームの内容などはまだよくわかっていないのでわかり次第報告していくことにしよう。

●シグマ商事から発売されるのは『タイムゾーン』というタイトルのゲーム。今のところタイトルしかわかっていない。

●ソフエルから『地底戦空バゾルダー』というゲームが発売される。ゲーム内容は、シューティング+アクションといったかんじのものになるらしい。発売日などはまだ未定。

●バリエから『中嶋悟F1ヒーロー2』が発売されることになった。前作のウリは、各コースの要所でF1ドライバーの中嶋悟氏のアドバイスが聞けることだった。今回もそのあたりがウリになるようだ。発売は9月上旬を予定している。

●カプコンから『リトルマーメイド』というタイトルのゲームが発売される。発売は7月予定。まだくわしいゲーム内容などがわかっていないので、新しい情報が入りしだい追って報告していく。

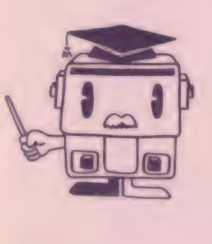
〈タイトル変更〉

タイトルに変更があったものが数本あったのでここでお知らせしよう。

●セタから発売される『クラックバスター』が『バイオフォースエイプ』というタイトルに変更になった。セタからはもう1本。スーパーファミコンのソフトの『森田将棋(仮称)』のタイトルが『初段 森田将棋』というタイトルに正式に決定した。

●ザインソフトの『トリトーンブラッティ』が『トリトーン』というタイトルに変更された。

●ナツメの『カオスワールド(仮称)』のタイトルが、仮称がとれて正式に『カオスワールド』になった。



ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

3月

FAMICOM

22日	●爆笑！人生劇場2	★タイトー	♣5900円(別)
29日	●北斗の拳4	★東映動画	♣6500円(別)
29日	●けろけろけろっぴの大冒険	★アスキー	♣3980円(込)
29日	●忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦	★ジャレコ	♣5800円(別)

GAME BOY

29日	●ファミリー・ジョッキー	★ナムコ	♣3500円(込)
29日	●ジェムジェム	★ビック東海	♣3800円(込)

SUPER FAMICOM

29日	●ダライアス・ツイン	★タイトー	♣8500円(別)

4月

FAMICOM

2日	●ロボコップ2	★データイースト	♣6500円(別)
5日(金) 1991 No.8発売日			
5日	●天地を喰らうII	★カプコン	♣8500円(別)
5日	●おぼっちゃまくん	★テクモ	♣6500円(別)
12日	●ゴルビーのパイプライン大作戦	★徳間書店	♣4900円(別)
12日	●ツインイーグル	★ビスコ	♣5800円(別)
19日(金) 1991 No.9発売日			
25日	●麻雀倶楽部永田町	★ヘクト	♣9700円(別)
26日	●オーバーホライゾン	★ホット・ビィ	♣6800円(別)
26日	●ラグランジュポイント	★コナミ	♣8500円(別)
26日	●紫禁城	★東映動画	♣5360円(別)
26日	●タイトーバスケット	★タイトー	♣5900円(別)
26日	●高橋名人の冒険島II	★ハドソン	♣5800円(別)
26日	●GUN-DEC	★サミー	♣6000円(別)
26日	●マジック・ダーツ	★セタ	♣7700円(別)
下旬	♥クロックス	★徳間書店	♣500円(込)
未定	●ファミリーブロック	★アテナ	♣未定

GAME BOY

5日	●パロディウスだ！	★コナミ	♣3800円(込)
8日	●ソロモンズ倶楽部	★テクモ	♣3300円(込)
上旬	●ワールドアイスホッケー	★アテナ	♣3500円(込)
12日	●FINAL REVERSE	★東映動画	♣3400円(込)
19日	●リトルマスター	★徳間書店	♣4200円(込)
19日	●CAVE NOIRE	★コナミ	♣3800円(込)
19日	●茶々丸パニック	★ヒューマン	♣2900円(込)
中旬	●スーパーロボット大戦	★バンプレスト	♣3980円(込)
26日	●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	★テクノスジャパン	♣3500円(込)
26日	●ラッキーモンキー	★ナツメ	♣3090円(込)
26日	●相撲ファイター	★アイマックス	♣3500円(込)
26日	●ミッキーマウスII	★ケムコ	♣3090円(込)
26日	●ミニパット	★A-WAVE	♣3400円(込)
27日	●トーピドー・レンジ	★セタ	♣3500円(込)
27日	●からくり剣豪伝ムサシロード	★ユタカ	♣3500円(込)
未定	●ポパイ2	★シグマ商事	♣3500円(込)
未定	●サンリオカーニバル	★キャラクターソフト	♣3296円(込)

SUPER FAMICOM

5日	●遥かなるオーガスタ	★T&Eソフト	♣9800円(別)
8日	●ウルトラマン	★バンダイ	♣7800円(込)
26日	●シムシティー	★任天堂	♣8000円(込)

5月

FAMICOM

3日	●COCORON	★タケル	♣6500円(別)
17日	●ファジカルファイター	★シグマ商事	♣6200円(別)
中旬	●ファイティングウォーズ	★カルチャーブレーン	♣6300円(別)
中旬	●N・Yニャンキーズ	★アトラス	♣6200円(別)
中旬	●パラメデスII	★ホット・ビィ	♣5500円(別)
24日	●ベースボールファイター	★バップ	♣7800円(別)
下旬	●メタルマックス	★データイースト	♣7800円(別)
未定	●テトラスター	★タイトー	♣未定
未定	●スーパードッグブービー	★ジャレコ	♣未定
未定	●AD&Dプール オブ レイディアンス	★ポニーキャニオン	♣9800円(別)
未定	●おたくの星座	★M&M	♣6900円(別)
未定	●ドラゴンウォーズ	★ケムコ	♣6800円(別)
未定	♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編	★データイースト	♣500円(込)
未定	●ランペルール	★光栄	♣11800円(別)
未定	●ウエスタンキッズ	★ビスコ	♣未定

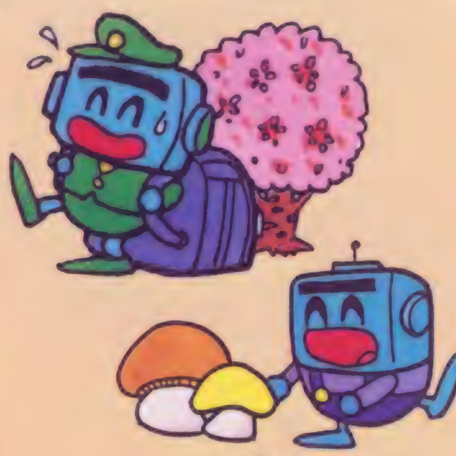
GAME BOY

10日	●キッチンパニック	★ココナッツジャパン	♣3800円(込)
17日	●一発逆転！DX馬券王	★アスミック	♣5900円(込)
17日	●ラブルセイバー	★キングレコード	♣3500円(込)
中旬	●ゲームボーイウォーズ	★任天堂	♣3500円(込)
中旬	●レジェンド	★クエスト	♣未定
24日	●アスミッくんワールド2	★アスミック	♣3900円(込)
下旬	●SDコマンドガンダムワールド	★バンダイ	♣3500円(込)
未定	●ウィザードリィ・外伝I	★アスキー	♣4635円(込)
未定	●スノーブラザーズジュニア	★ナグザット	♣3800円(込)

SUPER FAMICOM

9日	●スーパープロフェッショナルベースボール	★ジャレコ	♣8700円(別)
28日	●ガデュリン	★セタ	♣8800円(込)
未定	●ドラッケン	★ケムコ	♣8500円(込)







ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM（ファミコン）

●バトルベースボール ★バンプレスト
●百の世界の物語 ★アスク講談社
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●麻雀大戦（仮称） ★日本物産
●役満天国 ★任天堂
●ヤンチャ丸2 ★アイレム
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロービー（仮称） ★ビック東海
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●シードック(仮称) ★ビック東海
●モンスターメーカー ★ソフエル
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード
●ネオスロ ★サミー
●タイムゾーン ★シグマ商事
●地底戦空バゾルダー ★ソフエル
●JuJu伝説 ★タイトー
●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝（仮称） ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ルーンマスター ★バンダイ
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★ナムコ
●あるでん・らるでん ★タイトー
●大いなる完 ★ヘクト
●オフザーケン ★徳間書店
●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●ギミック! ★サン電子
●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
●スパルタンX2 ★アイレム
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●パーマン2 ★アイレム
●パズニック ★タイトー

GAME BOY（ゲームボーイ）

●メガリット ★アスミック
●レインボーチップス ★KANEKO
●地空戦記ムー ★ハドソン
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●聖剣伝説 ★スクウェア
●ダンジョンランド ★エニックス
●エレベーターアクション ★タイトー
●ウルティマ外伝（仮称） ★ポニーキャニオン
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●セレクションII ★ケムコ
●ダルマンバスターズ ★バンプレスト
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●ハットリス ★BPS
●ブルームランド ★クエスト
●フワフワランド（仮称） ★任天堂

SUPER FAMICOM（スーパーファミコン）

●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●ラグーン ★ケムコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●プロサッカー ★イマジニア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●マザー2（仮称） ★任天堂
●パチ夫くん（仮称） ★ココナッツジャパン
●パリ~モスクワ~ペキン・マラソンレイド ★メルダック
●シムアース ★イマジニア
●S・T・G ★アテナ
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
●新・ゼルダの伝説（仮称） ★任天堂
●超魔界村 ★カプコン
●ウィザードリィV ★アスキー
●エリア88 ★カプコン
●真・女神転生（仮称） ★アトラス
●くにおくん（仮称） ★テクノスジャパン
●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード
●JOE&MAC ★データイースト
●スーパーアレスタ（仮称） ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ（仮称） ★東宝
●ソングマスター（仮称） ★やのまん
●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説 ★エポック社
●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード

6月以降

FAMICOM（ファミコン）

6月上旬 ●パチンコ大作戦1 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
6月28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
6月28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
6月28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
6月下旬 ●忍者龍剣伝III ★テクモ♣6200円(別)
6月未定 ●囲碁指南 '91 ★ヘクト♣6800円(別)
6月未定 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
6月未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣500円(込)
7月中旬 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣8900円(込)
7月上旬 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
7月20日 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合! ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
7月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
7月未定 ●つっぱりウォーズ ★サミー♣未定
7月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
7月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
7月未定 ●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ♣未定
7月未定 ●カオスワールド ★ビック東海♣未定
7月未定 ●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ♣未定
7月未定 ●ダイハード ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
7月未定 ●リトルマーメイド ★カプコン♣5800円(別)
8月下旬 ●トリトーン ★ザインソフト♣6800円(別)
8月未定 ●スターウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●東京パチスロアドベンチャー(仮称) ★ココナッツジャパン♣未定
9月上旬 ●中嶋悟のF1ヒーロー2 ★バリエ♣未定

GAME BOY（ゲームボーイ）

6月21日 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
6月28日 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
6月未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
6月未定 ●紫禁城 ★東映動画♣未定
6月未定 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
6月未定 ●チョップリフターII ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
6月未定 ●キャッスルロード ★メルダック♣未定
6月未定 ●大戦略（仮称） ★ヒロ♣4800円(込)
7月21日 ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3000円(込)
7月下旬 ●アレサII ★やのまん♣未定
7月未定 ●フリートコマンダーV.S. ★アスキー♣4635円(込)
7月未定 ●ヴァトルギウス(仮称) ★アイ・ジー・エス♣3780円(込)
7月未定 ●エアロスター ★ビック東海♣3300円(込)
7月未定 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
7月未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
7月未定 ●中嶋悟のF1ヒーローGB ★バリエ♣未定
8月未定 ●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣3800円(込)
9月未定 ●信長公記 ★やのまん♣未定

SUPER FAMICOM（スーパーファミコン）

6月上旬 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
6月未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣未定
7月未定 ●バトルドッジボール ★バンプレスト♣未定
7月未定 ●スーパーR-TYPE ★アイレム♣未定
7月未定 ●初段 森田将棋 ★セタ♣未定
8月未定 ●Dimension-Force ★アスミック♣未定
8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣未定
9月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

ホールインワン、出したらVV(ブイブイ)うれしいぞ!!

SFC〈ジャンボ尾崎のホールインワン〉のショートホールで、ホールインワンを出したキミに、ジャンボからプレゼント。

ジャンボからのお知らせ ● ● ● ●

ボクがコース設計を監修した〈ジャンボ尾崎のホールインワン〉、のショートホールでホールインワンにチャレンジしてくれ。見事一発で入れた人には、ボクからのプレゼントがあるョ。その応募は、すべてのショートホールでチャレンジ。ホールインワンを出すと成功の画面が出てパスワードが画面下に表示されます。そのパスワードと、ホールインワンをした時のスナップ写真をHAL研究所「ジャンボ尾崎のホールインワンコンテスト係」へ送ってください。(パスワードだけでも可)

■送り先　郵便番号101　東京都千代田区神田富山町25サンクス神田ビル4F 株式会社ハル研究所「ジャンボ尾崎のホールインワンコンテスト係」

■応募期間　3～6月末。末日消印有効。毎月末に締め切り、発表キャンペーン期間中、毎月のファミコン専門誌上で発表、もしくは商品の発送にかえさせていただきます。

気になるプレゼントは、毎月、おもちゃ券(1万円分)を50名に。ジャンボ尾崎のテレホンカード(50度数)を200名に。4ヵ月間で、合計1,000名のジャンボなプレゼントだ。







あのジャンボが、コース設計を監修。SFCの機能と特長を駆使して、超リアル。
美しい起伏、ボールの跳ね方、転がり、
さらにはコース拡大や断面などがひと目でわかる、3D View Systemまで。
ゴルフゲームの頂点、ついに登場!!

ジャンボ尾崎のホールインワン

HOLE IN ONE

好評発売中! ¥8,900(税込)

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

HALKEN



ジャンボ尾崎のホールインワンコンテスト

▶例えば
9番ショートホールで…



クラブをきめたらフルショット ▶ 方向はいいぞ!! ▶ やった！夢のホールインワン!!

10,000円分のおもちゃ券&オリジナルテレフォンカードを抽選で総計1,000名様にプレゼント!!

ただいま好評実施中.!!（6月末日まで）

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.7 4月5日号

平成3年4月5日発行 第7巻第7号（通巻124号） 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社 徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円（本体417円）

雑誌 27711-4/5 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan